2'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • NINTENDO DS • PSP • N-GAGE • XBOX 360

Nº 172

HOBBY CONSOLAS

¡¡PEGATINAS DE REGALO!!

¡PERSONALIZA TU PSP!

grand theft auto Liberty City Stories

ELIGE A LOS MEJORES DE 2005 ¡y gana fantásticos premios!

¡A FONDO!

CRÓNICAS DE NARNIA

Analizamos la gran aventura de Disney

¡GENIAL!

CALL OF DUTY 2

¡Xbox 360 sigue demostrando su potencia!

PÓSTER CALENDARIO 2006

REPORTAJE ESPECIAL

¡Los juegazos de 2006!

EL PADRINO

- TOMB RAIDER LEGEND • ONIMUSHA
- ZELDA • SPLINTER CELL 4 • DRIVER 4
- FINAL FANTASY VII, XI y XII • BLACK...

50 JUEGOS NUEVOS

PS2
Shadow of the Colossus
Gettin' up
Devil Kings
Harry Potter
Manager de Liga 06
Ratchet Gladiator
Buzz!
PSP
Star Wars Battlefront
El Señor de los Anillos

XBOX
Half Life 2
GAMECUBE
Mario Mix
NINTENDO DS
Dragon Ball S.W.
N-GAGE
Asphalt 2
XBOX 360
Perfect Dark 0
¡...y muchos más!

Portugal 2,99 €

8 424094 810017 00172

Año 2006: llega un mundo de diversión



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Otro año más que se nos va, y nos deja una sabor de boca inmejorable. Además de los fantásticos juegos que hemos podido disfrutar, hemos asistido al lanzamiento de tres nuevas consolas. Poco más se puede pedir, ¿no? Ja. Eso ni lo penséis. Porque en este número hemos decidido echar un vistazo al futuro, y lo que nos espera el año que viene os va a dejar sin respiración. Os hemos preparado un reportaje en el que vais a alucinar con los grandes juegos que se convertirán en la referencia durante los próximos meses. Títulos del calibre de «*El Padrino*», «*Tomb Raider Legend*», «*Splinter Cell 4*», las nuevas entregas de «*Final Fantasy*», el esperadísimo «*Zelda*», la segunda hornada de juegos para Xbox 360... en fin, ya lo veréis, ya. Eso sí, en el aire queda una pregunta, ¿será el año 2006 el que verá el lanzamiento de las nuevas consolas de Sony y Nintendo, PlayStation 3 y Revolution? Nadie se atreve a asegurarlo. Probablemente la respuesta no la tendremos hasta el próximo E3 del mes de mayo.

Vais alucinar con los grandes juegos que serán referencia en los próximos meses

Pero claro, no podemos olvidarnos del presente ante la avalancha de juegos que nos ha llegado y que aún tenemos que exprimir. Por eso este mes os regalamos un revista completa de guías y trucos, de modo que podáis sacarle todo el partido a los juegos que os habéis comprado u os vais a comprar en estas navidades. ¡Ah! Y este mes, como todo los años, os toca vosotros elegir a los mejores de 2005, para que, a través de vuestra opinión, queden para la historia los títulos más importantes de este año. Viendo la calidad que ha habido, no lo vais a tener fácil. Disfrutad a tope y ¡feliz Navidad a todos!



EL PADRINO - PS2, XBOX



ZELDA TWILIGHT PRINCESS - GAMECUBE



SAINT´S ROW - XBOX 360

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@axelspringer.es

Adiós a un gran año. Lo que se suele hacer en estos casos es recibir el año nuevo, pero yo prefiero despedir con todos los honores al 2005, un año que nos ha traído grandes juegos, nuevas consolas y la alegría de ver cómo vuestra confianza en la revista ha ido creciendo mes tras mes. Por eso quiero daros las gracias a todos, ¡y desearos un feliz 2006!



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@axelspringer.es

Rare, rare, rare, como dice el Dr. Iglesias. El caso es que ya tenía ganas de ver a esta compañía trabajando "en serio", porque desde «Starfox Adventures» para GC no habíamos disfrutado de ningún juego suyo "en condiciones". Hemos tenido que esperar una generación, pero por fin podemos disfrutar con juegazos como «Kameo» y «Perfect Dark».



SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@axelspringer.es

La apuesta de Nintendo. Ya se han filtrado algunas de las características técnicas de Revolution y está claro que será menos potente que Xbox 360 y PS3. Y es que Nintendo piensa apostar por la jugabilidad y la innovación en contra de la potencia gráfica. ¿Le saldrá bien? Desde luego el precio que se estima que costará, $150, atraerá a muchos usuarios.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



REPORTAJE

Los BOMBAZOS del 2006

«El Padrino», «Zelda Twilight Princess» o las nuevas aventuras basadas en el universo de «Final Fantasy» son algunos de los juegos que podremos disfrutar el año que viene. Nosotros, como siempre, nos hemos adelantado y os ofrecemos información fresca de todos ellos. ¡No te los pierdas!

PÁGINA 49

NOTICIAS

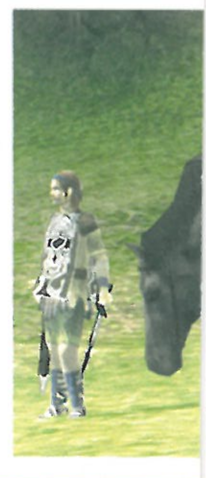
Primer contacto con X-Men 3

Los héroes de la Marvel Comics van a regresar por partida doble: primero en los cines... ¡y luego en las consolas! Te ofrecemos las primeras imágenes de su juego.

PÁGINA 20

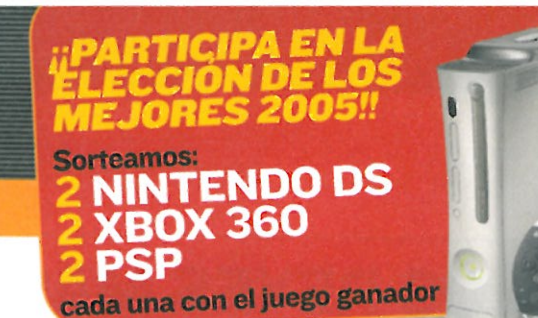
PREESTRENO

Shadow of the Colossus



PS2 está a punto de recibir una de las aventuras más originales y emocionantes de su catálogo. ¡Te damos toda la información!

SUMARIO





ESPECIAL

Los mejores del 2005

Ya está aquí la Navidad, y como cada año es hora de que escojáis cuáles han sido vuestros juegos, compañías y consolas favoritas. ¡A votar se ha dicho!



PÁGINA 14



PÁGINA 32

NOVEDAD

Llega Crónicas de Narnia

La película de Disney Pictures que arrasa en los cines se presenta por todo lo alto.

PÁGINA 90

120 Los mejores

Los juegos más impresionantes tienen aquí su espacio reservado, ordenados por consolas para que os sea más fácil identificarlos. Y lo de siempre: si hay alguno que aparece aquí y no lo tenéis, estáis cometiendo un gran error.

124 Periféricos

Como cada mes os ofrecemos los mejores periféricos que podéis encontrar en el mercado y todas las novedades: volantes, mandos inalámbricos, tarjetas de memoria, etc. ¡Y los probamos todos para vosotros!

132 Teléfono Rojo

Este Yen es un verdadero santo. Aparte de responder a todas vuestras dudas, nos hace la comida y encima plancha nuestra ropa. Bueno, esto último todavía no, pero todo se andará...

138 Escaparate

Que sí, que ya sabemos que lo que más mola es jugar con la consola, ¿pero también habrá que hacer otras cosas, no? Por eso tenemos esta sección, para mostraros ideas alternativas.

144 Planeta Móvil

No os perdáis el último grito en tecnología móvil, que os mostramos en estas páginas: los mejores dispositivos, los juegos que más rompen. ¡Y además resolvemos vuestras dudas!

TODOS LOS JUEGOS

Y DE REGALO...
¡Os hemos preparado un CALENDARIO del 2006!



¡YA HEMOS ESCRITO A LOS REYES MAGOS!

Nuestros deseos para el 2006

Como todo el mundo, nosotros también le hemos escrito una carta a los Reyes, y les hemos pedido lo típico: paz, amor, dinero, una novia guapa y lista... ¡y muchos juegos! Sin embargo, cada uno hemos añadido una cosa en especial. ¿Queréis saber de qué se trata?

MANUEL (EL FUTBOLERO)



Jugar al fútbol más real

ES UN AÑO DE MUNDIAL, pero en vista de que España no va a pasar de cuartos, yo lo que quiero es disfrutar de los grandes juegos de fútbol en las nuevas y potentes consolas. Y si es en una pantalla de plasma de 50" (y en un salón así) ya sería la bomba.

JAVI (EL SOÑADOR)

Probar por fin Revolution



EL MANDO DE ESTA CONSOLA me tiene loco. ¡Estoy deseando ver qué nuevas opciones de juego nos ofrece! Ya me imagino usándolo para casi todo: como pistola, raqueta, caña de pescar, peine... ejem, bueno, ¿no dicen que su posibilidades van a ser casi infinitas?



DAVID (EL TECNOLÓGICO)

Disfrutar de una PS3



ME HE PORTADO BIEN este año (nada de quitarle el mando de la consola a mis rivales en el último minuto del partido), así que creo que me merezco una partidita a PS3 en cuanto salga (si lo hace este año). Si no, me tendré que conformar con carbón, como todos los años.

SERGIO (¿EL INFECTADO?)



Pasar miedo con Resident 5

MI CARTA ESTÁ REPLETA DE JUEGOS, pero hay uno que lo he pedido una y mil veces: «Resident Evil 5». Y es que la cuarta entrega de esta saga me sigue pareciendo el mejor título de esta generación, y no paro de jugarlo una vez tras otra. Sin embargo creo que últimamente me está afectando un poco, pues noto los ojos un poco irritados y no sé por qué me entusiasman las sierras. ¡¿Me habré infectado con el temible T-Virus?!

Mamá Noel

Reiko, la encargada de llevar nuestras cartas

Esta luchadora de «Rumble Roses XX» (Xbox 360) será la encargada de llevar nuestras cartas y traer nuestro regalos... al menos eso es lo que nosotros querríamos. Claro, que si nos portamos mal, ya sabemos cómo se las gasta encima de un ring...

SUBEN

▲ **LA SALIDA DE XBOX 360 EN OCCIDENTE,** pues tanto en Estados Unidos como en Europa la consola está volando de las estanterías de las tiendas.



▲ **LOS JUEGAZOS QUE SE AVECINAN,** como «El Padrino», «Tomb Raider Legend» o «Zelda Twilight Princess», que nos alegrarán el próximo año.

▲ **EL SERVICIO ONLINE DE NINTENDO,** totalmente gratuito, que está funcionando a las mil maravillas tanto en España como en el resto del mundo.

▲ **LA INMINENTE AVALANCHA DE RPG** que aparecerán en los próximos meses, como «Final Fantasy XII», «Kingdom Hearts II» o «Dragon Quest VIII».

▼ **LAS CRÍTICAS HACIA LOS VIDEOJUEGOS** que empiezan, como cada año, a aparecer en algunos medios de comunicación. ¿No pueden dejarnos en paz?

▼ **FIFA 06 DE XBOX 360,** que aunque no es un juego malo, no ha estado a la altura de lo que se esperaba. Es incluso inferior al resto de versiones.

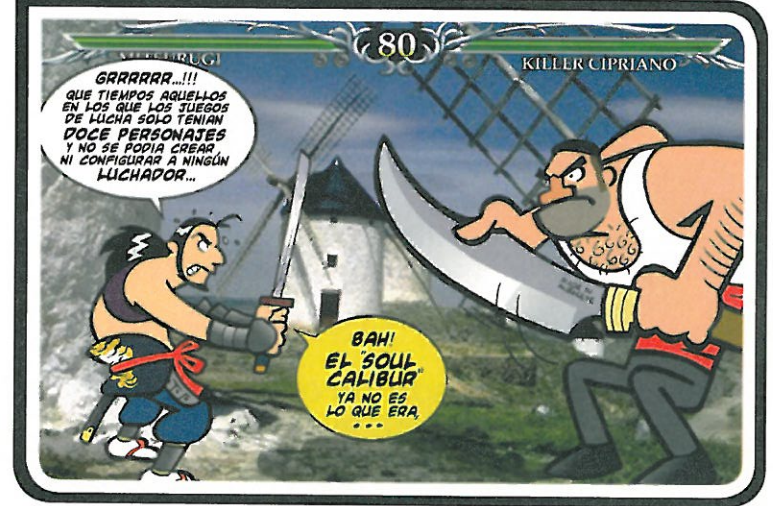
▼ **LA FRÍA ACOGIDA DE LOS JAPONESES A XBOX 360,** pues los primeros datos indican que se ha vendido incluso peor que la primera Xbox. Una pena.



▼ **EL RETRASO DE ULTIMA HORA DE DEAD OR ALIVE 4,** el esperado juego de lucha de Tecmo para 360, que se ha ido a comienzos del año próximo.



VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO





TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es

MOLA



@ Peter Jackson, un Rey Midas que convierte en oro todo lo que toca, en el cine o en la consola. ¡Tiene futuro!

En sentido económico sí, pero con tanto bicho alrededor no tendrá casi tiempo para jugar a la consola. ¡Pobrecillo!

Que Revolution haya sido declarada por la revista Time como una de las maravillas tecnológicas del año. ¡Toma!

Y eso que no la han podido ver más que en fotos, que si no, le hacen hasta un monumento.

@ El juego «Condemned». ¡Pues ahora resulta que Sega también sabe dar sustos!

No es por hurgar en la herida, pero Sega siempre ha sabido dar sustos: ¡Que le pregunten a los usuarios de Dreamcast!

@ El catálogo de estrellas de la página web de Nintendo. ¡Ahora me visto con las camisetas que me regalan!

Ya solo queda que comiencen a regalar pantalones, y así no te mirarán raro por la calle.

@ Meter los cartuchos de DS en la lavadora, y que aún así todavía sigan funcionando.

De todos modos, hay otras formas de conseguir que los gráficos sean limpios y nítidos.

@ La Eva Padberg, esa que anuncia la Game Boy Micro. No la conocía y está bien... ¡está pero que muy bien!

Ya te digo: con su pantallita, sus botoncitos, carcasas intercambiables... ¡Son unos genios los chicos de Nintendo!



@ Jugar a «Wario Ware Touched» de Nintendo DS tirándote pedos y eructos.

Pero sin pasarse, no vaya a ser que la señora de al lado en el autobús te pegue con el paraguas.

@ Que lleguen las vacaciones y pueda jugar con mi PSP por las mañanas en la calle.

El problema es el frío, porque con los guantes puestos no hay quien apriete los botones...

NO MOLA



@ La curiosa estética del nuevo mando de Revolution.

Calla, calla. Para curiosidad, la que sentimos nosotros por ver a qué juegos vamos a poder jugar con él.

@ Que PSP es tan cara que me paso el día buscando sorteos para conseguirla.

Ya veo que tú eres de esos a los que les gusta ganarse las cosas a base de esfuerzo, ¿eh?

@ Que digan que «FFVII» es mal juego porque tiene malos gráficos. No saben apreciar la esencia de un gran juego.

¿Malos gráficos? Dentro de 20 años también les parecerá que «Metal Gear Solid 4» tiene malos gráficos, no te digo...

@ Que vuestro colaborador Daniel Quesada nos ignorara al pedirle un autógrafo en el torneo de «Tekken 5», al que asistimos en Madrid. ¡Soso!

Igual sólo tenía ojos para la chica que ganó el concurso de disfraces. ¿Seguro que os vio?

@ Que los fans de «Kingdom Hearts» españoles tendremos que esperar hasta el año que viene para la segunda parte.

¡Hombre, si sólo faltan unos días para el año que viene!

@ Que no haya una mezcla entre «NFS Underground 2», «Hot Pursuit» y «GTA: San Andreas» en alguna consola.

Es lógico, porque ese juego se llamaría algo así como «NFSU2HPGTA: SA»... ¡y sería imposible pedirlo en la tienda!

@ Enseñarle un UMD a un amigo, que nunca los había visto... ¡y lo abrió creyendo que era la caja del juego!

Eso no es nada, yo tengo un amigo que pone su refresco encima de los CD.



@ El "careto" del tipo de la publicidad de «The Warriors». ¿Es un chino travestido jugando al béisbol, o es que se trata de Marilyn Manson?

Yo que tú, con la mala uva que tienen, no me metería de esa forma con ellos...



Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Cuál será el bombazo de esta Navidad?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ El bombazo de estas navidades, a diferencia de otras, va a ser el pack de la consola DS y el juego «Nintendogs» que está arrasando en todo el mundo y que está atrapando al usuario final sin distinción de sexo o edad.
Gustavo Coll

■ Es muy difícil elegir, porque hay muchos juegazos que van a salir estas navidades, pero ahí va lo que pienso: para PSP, «GTA: Liberty City Stories»; para PlayStation 2, «Prince of Persia 3»; para GameCube, «Mario Smash Football»; y para Xbox 360, «Kameo».
Miguel Lallena

■ Dentro de todo el catálogo existente ya para todas las consolas, creo que el boom

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »

PlayStation®2

Hasta 12 nuevos juegos diferentes:
· Voleibol
· Bolos
· DJ
· La Banda
· Salón de Belleza
· Instrucción
· Música, Maestro
· Playroom
· Y muchos más

EyeToy Play 3. Ahora hasta 4 jugadores. Ve abriendo espacio.

¿Quién necesita un mando para jugar? Ahora con EyeToy el movimiento de tu cuerpo es el que manda.



+



=






















Otros títulos EyeToy:






www.eyetoy.com

3+



La imagen del mes



¡ASÍ DE SONRIENTE ESTABA EL PRIMER COMPRADOR ESPAÑOL DE XBOX 360!

Más de 11 horas de cola se "chupó" Álvaro Morán, el chaval de la foto, para hacerse con la primera Xbox 360 en España. Microsoft eligió la tienda GAME del Centro Comercial Príncipe Pío, de Madrid, para poner a la venta las primeras unidades de su consola, y llevó a las vecinitas de la revista FHM para que la espera fuera más agradable. ¡Gran acierto!

Lo que dice la prensa...

New York Times, Tecnología, 4 de diciembre

" Los diez juegos más vendidos del año pasado eran, o bien secuelas de otros juegos, o títulos para promocionar películas... o bien ambas cosas."

HC: Programar juegos es cada vez más caro, y ello está inclinando a las compañías a trabajar en esa dirección.

El Mundo, Suplemento Ariadna, 4 de diciembre

"Las consolas, al igual que las máquinas de afeitar o las impresoras, se venden por debajo del coste de fábrica. El negocio está en los accesorios y juegos."

HC: Esperemos que eso se traduzca en que cada vez más personas compren muchas consolas, y entonces las compañías puedan bajar el precio de los juegos.

LA POLÉMICA DEL MES

¿Qué consola portátil pedirías a los Reyes Magos?

Seguro que una de las dudas de esta Navidad es si comprar una PSP o una Nintendo DS. En nuestra redacción hay posturas enfrentadas...

PSP



Javier Abad
Redactor Jefe de Hobby Consolas

Quiero tener la tecnología punta

Mira David, nos guste o no, tenemos una afición en la que manda la tecnología más puntera, y la máquina de Sony es la líder indiscutible en ese campo si hablamos de portátiles. No sólo tiene unos gráficos que no desentonarían en absoluto si los viésemos funcionando en una PS2, sino que además me permite jugar a títulos del calibre de «GTA» o «Metal Gear Solid» en cualquier parte. Vale, reconozco que la pantalla táctil de DS es un punto, pero todavía recuerdo cómo flipé cuando vi por primera vez el tamaño y la definición del "pantallón" panorámico de PSP. Y si dejamos los juegos a un lado y hablamos de pelis, música, fotos, etc. cada vez me convenzo más de que PSP es la que manda.

Con PSP te llevas a casa algo más que una simple consola (¡y qué pedazo de consola!). Es una máquina multimedia que nos amplía las posibilidades de diversión de una forma insospechada.

NDS



David Martínez
Jefe de sección de Hobby Consolas

Quiero nuevas formas de jugar

Soy el primero que reconoce la potencia de PSP, pero a estas alturas no quiero volver a jugar con los mismos títulos que ya me pasé hace años en PS2. Una consola portátil no sólo tiene que tener un tamaño reducido, sino que además debe contar con planteamientos nuevos, que nos animen a jugar en cualquier parte. Y éste es el punto fuerte de DS. Las dos pantallas, el sistema de control táctil, la conexión Wi-Fi (que acabamos de estrenar con, nada menos que «Mario Kart»)... todo está orientado a la diversión más sencilla, sin caer en la trampa de "lo de siempre con mejores gráficos". Quizá, Javi, tu prefieras presumir de pantalla grande mientras te aburres con otro juego de coches...

La portátil de Nintendo no se conforma con ofrecer mejoras técnicas. También es la única consola que nos ofrece nuevas formas de jugar, en las que prima la diversión.

Y tú ¿qué opinas?

recaerá en las manos de la Xbox 360. También Nintendo DS, que está teniendo una gran aceptación en general.
Guillermo González

■ El bombazo de estas navidades va a ser «Urban Reign», ya que va a aportar originalidad al género, y no será una simple continuación, sin despreciar a los juegos de Xbox 360.
Anómimo

■ Lo típico es que los juegos basados en películas tengan más éxito del que merecen («King Kong», «Path of Neo» o «Los Increíbles 2»), el campanazo lo va a dar nuevamente la famosa saga «Soul Calibur».
JACHi (Jaén).

■ El bombazo de estas navidades va a ser la nueva consola Xbox 360, con títulos de lanzamiento como «Perfect Dark Zero» o «Project Gotham 3», que harán que la gente se vuelque con la nueva generación.
Ozemari

EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ JUEGO INVENTARÍAIS PARA REVOLUTION?

→ Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Raúl Gallego, Darío Muñoz, Alejandro Polo, Eric Ruiz, Ángel Quesada, Iván Martín, Luis Guijarro, un e-mail anónimo y un mensaje desde un móvil.

NINTENDO DS

3+
www.pegi.info



MÍDETE A LOS MEJORES SKATERS DEL MUNDO, CON EL MODO Wi-Fi



DESCUBRE UNA NUEVA FORMA DE JUGAR

Con TONY HAWK'S AMERICAN SK8LAND vas a dar el salto, porque ahora puedes competir con Skaters de otros países a través de la conexión Wi-Fi de Nintendo DS.

Escucha las canciones de los grupos más punteros del momento, como Green Day y personaliza el juego a través del micrófono con tus propias expresiones.

La ciudad de Los Ángeles te va a sonar como nunca. Venga, ¡lánzate!.





3D







Prueba el modo Wi-Fi gratuito en las Zonas ADSL Wi-Fi de Telefónica





Consulta los hotspots disponibles en www.nintendowifi.com

¡A TOCAR!



LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 30 DE NOVIEMBRE

DATOS CEDIDOS POR GAME

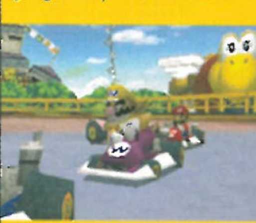
POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Pro Evolution Soccer 5	(PS2)	-	2
2	Pokémon Esmeralda	(GBA)	-	2
3	Resident Evil 4	(PS2)	-	1
4	FIFA 06	(PS2)	3	3
5	N. for Speed Most Wanted	(PS2)	-	1
6	Mario Kart DS	(NDS)	-	1
7	Pro Evolution Soccer 5	(PSP)	-	1
8	Star Wars: Battlefront 2	(PS2)	-	1
9	Prince of Persia 2 (Plati.)	(PS2)	5	2
10	Dragon Ball Z: Bud. Ten.	(PS2)	4	2



Pro Evolution Soccer 5
Por segundo mes consecutivo, el fútbol de Konami continúa en el puesto más destacado de la tabla (¡su hermano pequeño de PSP también aparece!), aunque su gran rival, «FIFA 06», no le piensa a poner las cosas tan fáciles...



HALF-LIFE 2
La conversión de este shoot 'em up a Xbox ha salido bordada. Su calidad técnica y jugable le han convertido desde ya mismo en uno de los juegos imprescindibles.



MARIO KART DS
Estos karts son tan veloces que se han ido directos al primer puesto de la lista de DS. No nos extraña, porque las carreras de las estrellas de Nintendo se salen.

Por consolas

PS2
1 Pro Evolution Soccer 5
2 Resident Evil 4
3 FIFA 06
4 Need for Speed: M. W.
5 SW: Battlefront 2

PSP
1 Pro Evolution Soccer 5
2 FIFA 06
3 SW: Battlefront 2
4 NBA Live 06
5 Burnout Legends

GAMECUBE
1 Pokémon XD
2 Fire Emblem
3 Mario Smash Football
4 Dancing St.: Mario Mix
5 Need for Speed: M. W.

XBOX
1 Pro Evolution Soccer 5
2 SW: Battlefront 2
3 Half-Life 2
4 Ninja Gaiden (Classics)
5 Fable (Classics)

NDS
1 Mario Kart DS
2 Nintendogs: Labrador...
3 Los Sims 2
4 Lost in Blue
5 Nintendogs: Teckel y...

GB ADVANCE
1 Pokémon Esmeralda
2 Witch
3 Fire Emblem: Sac. St.
4 FIFA 06
5 2x1: Crash 2 + Spyro S.

N•GAGE
1 Pack Sonic N + Rayman 3
2 Colin McRae Rally 2005
3 One
4 Pack Tony Hawk + Tomb Raider
5 Call of Duty

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 14 al 20 de noviembre — Datos cedidos por MagicBox

1 Mobile Suit Gundam SEED: Rengou vs... (PS2)
2 Pokémon Fushigi no Dungeon: Ao no... (NDS)
3 Pokémon Fushigi no Dungeon: Aka no... (GBA)
4 J-League Winning Eleven 9: Asia Cham. (PS2)
5 Daredemo Asobi Taizen (NDS)
6 Mario Party 7 (GC)
7 Kahashima Ryuuta Kyouju no Nouo ... (NDS)
8 Yawaraka Atamajuku (NDS)
9 Shinobido Imashime (PS2)
10 Daito Giken Pachislot Simulator Osu!... (PS2)



MOBILE SUIT GUNDAM SEED: RENGOU VS...
La saga de mechas más popular de Japón ya tiene una nueva entrega para PlayStation 2. El éxito que ha obtenido ha sido espectacular.

En EE.UU.

Del 20 al 27 de noviembre — Datos cedidos por EB Games

1 Call of Duty 2 (Xbox 360)
2 Perfect Dark Zero: Limited Edition (Xbox 360)
3 50 Cent: Bulletproof (PS2)
4 WWE SmackDown vs. RAW 2006 (PS2)
5 Madden NFL 2006 (Xbox 360)
6 Perfect Dark Zero (Xbox 360)
7 Project Gotham Racing 3 (Xbox 360)
8 Quake 4 (Xbox 360)
9 Need for Speed: Most Wanted (PS2)
10 Need for Speed: Most Wanted (Xbox 360)



CALL OF DUTY 2
La II Guerra Mundial sigue siendo un reclamo más que eficiente a la hora de crear juegos de estrategia militar. Y si además tienen la calidad de éste, todavía más.

En Gran Bretaña

Del 20 al 26 de noviembre — Datos cedidos por ELSPA

1 Need for Speed: Most Wanted (PS2, XBOX, GC)
2 Pro Evolution Soccer 5 (PS2, XBOX)
3 Harry Potter and the Goblet of... (PS2, XBOX, GC)
4 FIFA 06 (PS2, XBOX, GC)
5 50 cent: Bulletproof (PS2, XBOX)
6 Star Wars: Battlefront II (PS2, XB, GC)
7 WWE Smackdown! vs Raw 2006 (PS2)
8 World Tour Soccer 2006 (PS2)
9 Call of Duty 2 (PS2, XBOX, GC)
10 Grand Theft Auto: Liberty City Stories (PSP)



NEED FOR SPEED: MOST WANTED
La fiebre del tuning no es exclusiva de nuestro país. A los jugones británicos también les encantan las carreras de este juegazo.

La cifra

100.000.000 DE PLAYSTATION 2 SE HAN VENDIDO EN EL MUNDO DESDE QUE SALIÓ EN EL AÑO 2000.

La vida es móvil. Móvil es Vodafone.

"Príncipe de Persia III. Las dos Coronas" en exclusiva en tu Vodafone live!



¡PODÉIS GANAR UNA CONSOLA SÓLO POR VOTAR!

¡ELIGE A LOS MEJORES DEL AÑO 2005!

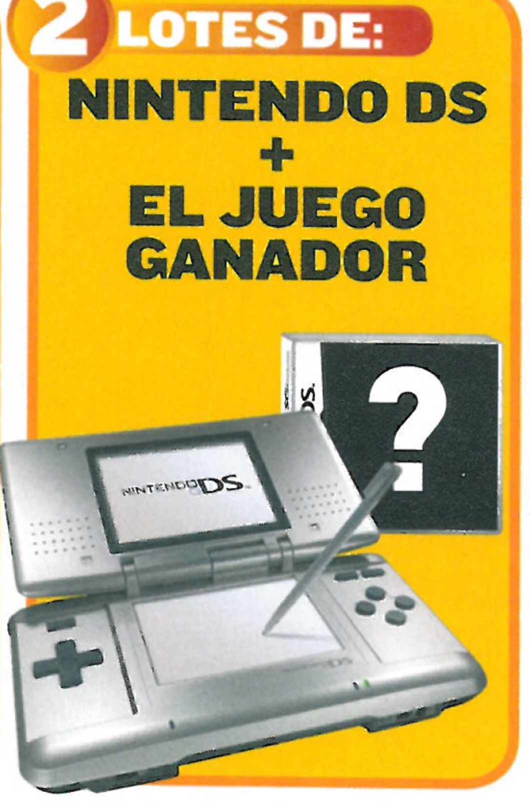
Una vez más, ha llegado la hora de que elijáis a los mejores del año. Juegos, compañías y consolas ya están esperando a que vuestros votos decidan los nombres de los grandes triunfadores de los últimos 12 meses. ¿A qué esperáis?

Estos son los 6 premios que sorteamos:

2 LOTES DE:
XBOX 360 + EL JUEGO GANADOR



2 LOTES DE:
NINTENDO DS + EL JUEGO GANADOR



2 LOTES DE:
PSP + EL JUEGO GANADOR



DE 2005

¡¡PARTICIPA Y GANA!!



ESTOS SON LOS CANDIDATOS

PLAYSTATION 2

BURNOUT REVENGE



La última versión del juego de velocidad más espectacular, dónde las carreras más salvajes y los tortazos más alucinantes cobran el mayor protagonismo.

CALL OF DUTY B.R.O.



La 2ª Guerra Mundial es el escenario de este shooter subjetivo, con una ambientación muy realista y un desarrollo que no deja un solo respiro.

FORMULA 1 05



El gran circo de la Fórmula 1 reflejado con todo lujo de detalles y con el protagonismo indudable de nuestro reciente campeón Fernando Alonso.

FAHRENHEIT



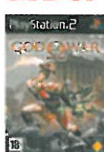
Una sorprendente aventura en clave de thriller que nos coloca en diferentes puntos de vista para intentar resolver una serie de misteriosos crímenes.

FIFA 06



El clásico del fútbol en su última entrega, que presenta una simulación mucho más realista unida a una cantidad de equipos y opciones mareante.

GOD OF WAR



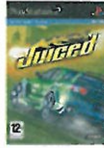
Una aventura épica repleta de acción (adulta) y un apartado gráfico impresionante. El gran argumento y los divertidos puzzles hacen el resto.

GRAN TURISMO 4



El simulador de coches más completo y realista. Gráficos de ensueño, más de 700 coches, modos casi infinitos y un estilo de conducción de lo más exigente.

JUICED



Todo un homenaje al tuning, que ofrece más de 50 coches con millones de opciones de modificación. Además cuenta con un modo historia tan largo como divertido.

MEDAL OF HONOR EU



El shooter de guerra más clásico en las consolas, esta vez ambientado en la campaña europea y con el añadido de toques estratégicos en su desarrollo.

METAL GEAR SOLID 3



La aventura de infiltración por excelencia. A su impecable realización une infinidad de detalles sorprendentes y una historia de lujo.

MIDNIGHT CLUB 3



El tuning y las carreras urbanas con un genuino sabor americano. Tres ciudades enteras por recorrer con unos vehículos detallados al máximo.

NBA LIVE 06



El mejor baloncesto del mundo recogido con mimo en este simulador que, como no podía ser de otro modo, tiene al gran Gasol como imagen de marca.

NEED FOR SPEED MW



Al tuning y las carreras urbanas de anteriores entregas se suman unas persecuciones policiales de lo más divertidas. Y está muy bien acabado.

PRINCE OF PERSIA 3



El polifacético Príncipe regresa con su habitual dosis de plataformas y acción, y un lado oscuro de lo más seductor. Todo aderezado con unos gráficos brillantes.

PRO EVOLUTION 5



El simulador de fútbol más realista y exigente que esta vez incluye más licencias oficiales, un apartado técnico retocado y el esperado modo multijugador online.

RESIDENT EVIL 4



La última entrega de la más famosa saga de terror cambia los zombis por unos lunáticos, y apuesta más por la acción bajo unos gráficos impresionantes.

SOUL CALIBUR III



Todos los luchadores de la saga aparecen en esta entrega, y además se incluyen muchos modos de juego, siempre con su habitual calidad técnica y jugable.

SPLINTER CELL CT



Un juego de espías donde la infiltración y los gadgets más modernos son la clave para avanzar. Técnicamente sobresaliente y con modo online incluido.

TEKKEN 5



El sensacional control y el apartado gráfico son los grandes valores de este juego de lucha, que no escatima en modos y opciones y está repleto de extras.

TRUE CRIME NYC



Una aventura que combina fases a pie y de conducción, muy bien ambientada en Nueva York y con un aire muy adulto. Ofrece gran libertad de acción.

COMPAÑÍAS

ACTIVISION

ACTIVISION.

Combinan sagas populares del calibre de «True Crime» o «Call of Duty» con novedades como «Gun» ¡y los juegos de Lucasarts!

ATARI



Este año nos han traído el esperado «Matrix Path of Neo» y juegos basados en series manga como "Caballeros del Zodiaco" o "Bola de Dragón".

BUENA VISTA



Esta compañía de Disney se sube al carro de los juegos para consola con un estreno muy cinematográfico: «Las Crónicas de Narnia».

CAPCOM



«Resident Evil 4» en sus dos formatos se ha convertido en uno de los grandes juegos del año. ¡Y ya han anunciado el quinto!

CODEMASTERS



Los juegos de velocidad para PSP como «Colin McRae» o «Toca Race Driver» y «Heroes of the Pacific» son sus juegos estrella.

EIDOS



A pesar de que han estado más "tranquilos", gracias a ellos hemos disfrutado de «Total Overdose» y el nuevo «Conflict».

ELECTRONIC ARTS



Ha publicado de todo y para todos: «FIFA 06», «NBA Live 06», «NFS Most Wanted», «007 Desde Rusia con amor», «Los Sims 2»...

KONAMI



En su lista destaca sobre todo el nuevo capítulo de «Pro Evolution Soccer», sin olvidarnos de «Metal Gear Solid 3» para PS2, claro.

MICROSOFT



Han sido los primeros en lanzar una consola de nueva generación, y también juegos como «Jade Empire» o «Forza Motorsport».

NAMCO

namco

Esta compañía ha lanzado nuevas entregas de series de lucha como «Tekken» y «Soul Calibur», además del atractivo «Ace Combat 5».

NINTENDO

Nintendo

El lanzamiento de DS junto a títulos como «Nintendogs», «Pokémon Esmeralda» o «Mario Kart DS» son sus principales aciertos del año.

NOKIA

NOKIA

Además de lanzar nuevas ofertas de N•Gage, nos han "regalado" juegos como «Asphalt 2», «Pathway to glory 2» o «One».

SEGA

SEGA

No sólo han "resucitado" a Sonic para que protagonice un par de aventuras, también se han atrevido con el terror en «Condemned».

SONY

SONY

Este año Sony ha lanzado su primera portátil, PSP, juegos del calibre de «God of War» o «Genji», y otros tan originales como «Buzz».

SQUARE-ENIX

SQUARE ENIX

Aunque ha sido un año sin muchos títulos (aparte de «Kingdom Hearts» en GBA), pronto lanzarán los nuevos «Final Fantasy».

TAKE 2 / ROCKSTAR

«The Warriors» en PS2, «GTA San Andreas» en Xbox y «GTA Liberty City Stories» para PSP son su tarjeta de presentación.

THQ



«Juiced», «Destroy All Humans» o «El Castigador» se han convertido en los grandes estandartes de esta compañía durante este pasado año.

UBISOFT



Además de continuar las sagas «Prince of Persia» o «Splinter Cell», han lanzado «King Kong». Y en móviles, arrasan con Gameloft.

VIRGIN



«Torrente» ha estrenado la lista de juegos propios, pero es que además estos chicos distribuyen los juegos de Midway y Empire.

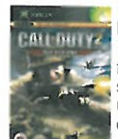
VIVENDI UNIVERSAL

VIVENDI UNIVERSAL

Este año nos han traído las nuevas aventuras de Crash Bandicoot junto a la acción de «Coldwinter» o el ambiente callejero de «50 cent».

LOS MEJORES DE 2005

XBOX

CALL OF DUTY B.R.O.

Batallas épicas en la gran guerra en Europa, bajo un formato de shooter subjetivo, con unos gráficos muy cuidados y un gran modo multijugador.

DOOM 3

El clásico entre los clásicos que en esta ocasión apuesta por el terror sin obviar su formato de shooter y le suma un modo online para jugarlo en compañía.

FIFA 06

Todas las licencias imaginables y la mejor ambientación se unen en este clásico del fútbol, que ahora apuesta por una simulación más realista y exigente.

FORZA MOTORSPORT

Un simulador muy técnico y exigente que además de carreras ofrece infinidad de opciones de tuning. Su gran modo online permite cambiar coches por internet.

GTA SAN ANDREAS

El juego más largo y con mayor libertad de acción jamás visto en una consola. Una aventura infinita, repleta de posibilidades y con un aire muy adulto.

HALF LIFE 2

Conversión del gran éxito de PC. Un shooter que presenta un desarrollo muy variado y que aprovecha de maravilla el potencial de la consola.

JADE EMPIRE

Un juego de rol ambientado en la China Medieval, recreada con detalle, que en su extenso desarrollo incluye un sistema de combate muy original.

NEED FOR SPEED MW

Carreras urbanas, tuning de primera calidad y, como novedad, trepidantes persecuciones policiales, siempre bajo un apartado técnico excelente.

PRO EVOLUTION 5

El fútbol en su versión más realista y exigente, con un modo de juego muy entretenido y las licencias más destacadas a nivel internacional.

SPLINTER CELL CT

Un juego de infiltración muy realista, cuyas principal novedad descansa sobre un extraordinario apartado visual.

GAMECUBE

BATEN KAITOS

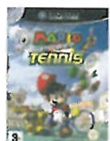
Un juego de rol original y de gráficos preciosistas, con un original sistema de combate y una historia muy acorde con este tipo de juegos.

CALL OF DUTY B.R.O.

La 2ª Guerra Mundial vista a través de nuestro ojos, en formato de shooter subjetivo, con campañas épicas y un acabado técnico extraordinario.

FIFA 06

Un juego de fútbol que cuida todos los detalles: equipos reales, reproducción fiel de los jugadores, comentarios como en la radio y un control exigente y realista.

MARIO TENNIS

El famoso fontanero y sus colegas de siempre se enfrentan ahora en un divertido torneo de tenis con el inconfundible aire de la casa. Las risas están aseguradas,

NBA LIVE 06

La liga de baloncesto más famosa está a disposición de cualquiera en este simulador al que no le falta no un solo detalle, incluida la calidad de Gasol.

NEED FOR SPEED MW

Un juego de coches que recoge las carreras más salvajes, multitud de opciones de tuning y persecuciones a toda velocidad. Sus gráficos asombran.

PRINCE OF PERSIA 3

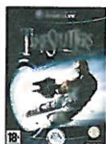
Las plataformas y la acción son las bases de esta aventura protagonizada por un carismático príncipe y, en esta última entrega, su lado más oscuro.

RESIDENT EVIL 4

El terror llevado al formato de aventura de acción, con una historia que se desarrolla en España y unos gráficos que exprimen al máximo la potencia de GC.

SPLINTER CELL CT

El espía Sam Fisher demuestra en esta aventura como el sigilo y los utensilios más avanzados pueden detener a los terroristas más peligrosos.

TIME SPLITTERS 3

Un shooter muy original que en su modo historia nos invita a viejar en el tiempo. Su opción multijugador también se convierte en una gran baza.

GAME BOY ADVANCE

ASTRO BOY

Un desarrollo clásico horizontal con saltos y disparos y un héroe de lo más peculiar que se mueve como nadie en el espacio.

BOKTAI 2

Un original juego de rol en el que podemos utilizar la luz para nuestro interés. Y cuenta con muchas novedades.

FIFA 06

Equipos, opciones y modos para parar un tren, con unos gráficos muy conseguidos y un control realista.

FIRE EMBLEM

Una mezcla de estrategia y rol en el que creamos ejércitos de magos, guerreros o ladrones para expulsar al invasor.

GUNSTAR HEROES

Un desarrollo en 2D clásico en el que la acción es la auténtica protagonista junto con unos gráficos muy coloridos.

KINGDOM HEARTS

Los personajes de Disney y Square se dan cita en este juego de rol que apuesta por un sistema de cartas coleccionables.

MARIO TENNIS

Todos los personajes de la factoría Nintendo reunidos en un juego de tenis muy divertido con un control sensacional.

POKÉMON ESMERALDA

La última entrega de esta inagotable saga sigue apostando por el coleccionismo y las aventuras. El objetivo, conseguirlos todos.

LOS SIMS 2

La familia más famosa en versión de bolsillo, nos invita a pasar horas en una irresistible simulación de... la vida.

ULTIMATE SPIDERMAN

El más famoso héroe de Marvel en formato cómic, pero con toda la acción que caracteriza a todos sus juegos.

N•GAGE

ASPHALT 2

Un arcade de conducción muy aparente y con modos de taller y persecuciones.

GLIMMERATI

Un juego de carreras peculiar con un tono desenfadado y variadas misiones.

ONE

Peleas de uno contra uno con unos gráficos sorprendentes y golpes variados.

PATHWAY TO GLORY 2

Un juego de guerra con un sistema de turnos y una magnífica ambientación.

POCKET KINGDOM

Un juego de rol en formato clásico pero cuya gran baza se centra en el juego online.

SPLINTER CELL CT

Un juego de espías con un versátil protagonista y muchos gadgets a utilizar.

THE KING OF FIGHTERS

Los grandes luchadores de la compañía SNK en un juego de lucha vistoso y complejo.

THE ROOTS

Este juego de rol se desarrolla en un mundo lleno de criaturas imposibles.

X-MEN LEGENDS 2

Los héroes de la Patrulla X dentro de una aventura con toques de rol y muchos combates.

XANADU NEXT

Rol al estilo «Final Fantasy» con gráficos coloridos y un sistema de peleas muy ágil.



PSP

BURNOUT LEGENDS

Más carreras al límite, con choques y maniobras imposibles, con la salvedad de que esta vez se desarrollan en los mejores circuitos (retocados) de las tres primeras entregas.

COLIN MCRAE 2005

El ex-campeón del mundo de rallies apadrina un juego hiperrealista que nos permite disfrutar de unos coches que se comportan como en las pruebas de verdad.

F1 GRAND PRIX

Después del triunfo de Alonso, la F-1 se ha convertido en uno de los deportes de motor más populares. Y si además es portátil y cuenta con una buena realización ¿quién se resiste?

GTA LIBERTY CITY

Una aventura de conducción con infinitas posibilidades y una ciudad entera para movernos con libertad. Su duración, con misiones alternativas, supera las 100 horas.

METAL GEAR ACID

Solid Snake abandona la infiltración y se pasa a un juego de estrategia por turnos (con cartas coleccionables) en el que podemos disfrutar de un argumento totalmente nuevo.

MIDNIGHT CLUB 3

Las carreras de coches "tuneados" se desarrollan, con total libertad, en tres ciudades americanas, como San Diego, Detroit y Atlanta, realizadas con mucho detalle.

PRO EVOLUTION 5

El simulador de fútbol por excelencia puede presumir del sistema de juego más realista, también en una consola portátil. Además, su cantidad de opciones es abrumadora.

RIDGE RACERS

¿Quién no conoce el arcade de velocidad que sirvió como juego estrella en el lanzamiento de PSP? Velocidad al límite con un impresionante despliegue visual.

VIRTUA TENNIS

Aunque es una versión portátil de este divertido simulador, no se queda corto en jugadores (reales) ni en opciones. Además el modo multijugador Wi-Fi es irresistible.

WIPEOUT PURE

Aunque juegos de velocidad hay muchos, este es el único que nos da la oportunidad de competir en un torneo futurista, con naves voladoras que además pueden disparar.

XBOX 360

CALL OF DUTY 2

Las batallas más épicas con los gráficos más realistas que se hayan visto nunca en una consola. El modo multijugador es imprescindible.

CONDEMNED

Miedo psicológico e investigación tipo CSI en una aventura que aprovecha las posibilidades de esta nueva consola. El sistema de combate es bastante original.

FIFA 06

Esta versión está ya orientada el próximo Mundial de fútbol de Alemania. Mantiene las bases de las otras entregas, pero con grandes mejoras en el apartado gráfico.

GUN

Libertad de acción y carácter adulto al estilo «GTA» pero esta vez ambientado en el Lejano Oeste. Todos los tópicos del género en una propuesta muy divertida.

KAMEO

Una aventura muy colorista y fantástica, que llama la atención por sus cuidados gráficos pero que esconde una profundidad de juego muy meritoria.

NBA 2K6

El baloncesto de mejor calidad con todos sus jugadores, equipos y canchas actualizados para esta temporada, y una simulación real pero asequible.

NEED FOR SPEED MW

La velocidad en toda su expresión: carreras trepidantes, locas persecuciones y muchos coches modificables. Y sus gráficos están a la altura de la máquina.

PERFECT DARK ZERO

El regreso de Joanna Dark tras su paso por N64 se traduce en un shooter muy llamativo, repleto de acción y posibilidades, con un argumento de lo más currado.

PROJECT GOTHAM 3

Un simulador de velocidad serio y realista, donde la rapidez importa tanto como el estilo al conducir. Gran cantidad de coches y circuitos.

QUAKE 4

Otro clásico dentro de los shooters, con modos offline y online, y novedades tan jugosas como los vehículos utilizables y fases de exploración. Acción trepidante.

NINTENDO DS

ADVANCE WARS 2

Un desarrollo de estrategia que aprovecha a tope las dos pantallas de NDS y que además tiene un control táctil.

CASTLEVANIA

Aventuras en Transilvania de mano de un clásico desarrollo horizontal que encantará a los nostálgicos.

FIFA 06

La saga más popular de fútbol, con todos los equipos y principales figuras del mundo, se pasa a las dos pantallas.

MARIO KART

Las carreras locas estallan en nuestra portátil con esta divertida recopilación de circuitos de todos los juegos anteriores.

METEOS

Un clásico puzzle tipo «Tetris» pero que tiene su principal atractivo en el control con la pantalla táctil. Adictivo como pocos.

NFS MOST WANTED

Velocidad y persecuciones policiales, con el estilo de la saga más famosa en el mundillo del tuning.

NINTENDOGS

Más que un juego, este cartucho es una mascota a la que tenemos que cuidar y adiestrar, como si fuera un perro real.

PROJECT RUB

Se trata de una historia de amor "reconvertida" en unos cuantos minijuegos táctiles con mucho humor.

SUPER MARIO 64 DS

Este legendario juego de plataformas aparece en versión portátil y con nuevos modos multijugador a través de Wi-Fi.

WARIO WARE

Una interminable serie de minijuegos táctiles en los que debemos demostrar nuestra velocidad de reflejos.

JUEGOS PARA TELÉFONOS MÓVILES

BATMAN BEGINS

El argumento de la peli se resume en este juego de acción horizontal en que el murciélago lucha contra sus enemigos.

COLIN MCRAE 2005

Esta vez se trata de pilotar un coche de rally, con la emoción y el realismo a que nos tiene acostumbrados esta famosa saga.

FERRARI EXPERIENCE

Un simulador de F-1 que llega avalado por los ex-campeones del mundo y que cuenta con un aspecto 3D de última generación.

FERRERO VS MOYA

Los dos campeones españoles dan nombre a un simulador de tenis bastante entretenido y espectacular.

GUERRILLAS

Disparos en perspectiva cenital que recuerdan a clásicos de este género, como el mítico «Commandos».

LEMMINGS

Un puzzle histórico en el que controlamos a cientos de roedores, con habilidades muy distintas, para escapar de cada nivel.

LFP FÚTBOL 2005

Un manager que nos permite tomar las riendas de nuestro equipo favorito y convertirlo en campeón de la liga.

SHARAPOVA TENNIS

La "supermodelo" del tenis es también protagonista de este juegazo que bebe de las mismas fuentes de «Virtua Tennis».

MOTO GP 3

Un juego de velocidad 3D con el que vivir los mejores momentos del campeonato del mundo de motociclismo.

NEW YORK NIGHTS

La versión móvil de «Los Sims», un juego de estrategia en que nuestro objetivo es conseguir una vida llena de éxitos.

Los mejores de 2005

Elige un candidato de cada categoría y envíanos tu elección por teléfono móvil para participar en el sorteo de los premios.

1. PLAYSTATION 2
A Burnout Revenge
B Call of Duty Big Red One
C F-1 2005
D Fahrenheit
E FIFA 06
F God of War
G Gran Turismo 4
H Juiced
I Medal of Honor EA.
J Metal Gear Solid 3
K Midnight Club 3 DUB
L NBA Live 06
M Need for Speed MW
N Prince of Persia 3
O Pro Evol. Soccer 5
P Resident Evil 4
Q Soul Calibur III
R Splinter Cell Chaos Theory
S Tekken 5
T True Crime NYC

2. COMPAÑÍAS
A Activision
B Atari
C Buena Vista Interactive
D Capcom
E Codemasters
F Eidos
G Electronic Arts
H Konami
I Microsoft
J Namco
K Nintendo
L Nokia
M Sega
N Sony
O Square-Enix
P THQ
Q Ubisoft
S Virgin
T Vivendi

3. XBOX
A Call of Duty Big Red One
B Doom 3
C Fable
D FIFA 06
E Forza Motorsport
F GTA San Andreas
G Half Life 2
H Jade Empire
I Pro Evolution Soccer 5
J Splinter Cell Chaos Theory

4. GAMECUBE
A Baten Kaitos
B Call of Duty Big Red One
C FIFA 06
D Mario Power Tennis
E NBA Live 06
F Need For Speed MW
G Prince of Persia 3
H Resident Evil 4
I Splinter Cell Chaos Theory
J Timesplitters Futuro Perfecto

5. GB ADVANCE
A Astro Boy
B Boktai 2
C FIFA 06
D Fire Emblem Sacred Stones
E Gunstar Heroes
F Kingdom Hearts
G Los Sims 2
H Mario Power Tennis
I Pokémon Esmeralda
J Ultimate Spiderman

6. N•GAGE
A Asphalt 2
B Glimmerati
C One
D Pathway to Glory 2
E Pocket Kingdom
F Splinter Cell Chaos Theory
G The King of Fighters
H The Roots
I X Men Legends
J Xanadu Next

7. PSP
A Burnout Legends
B Colin McRae 2005 Plus
C F-1 Grand Prix
D GTA Liberty City Stories
E Metal Gear Acid
F Midnight Club 3
G Pro Evolution Soccer 5
H Ridge Racers
I Virtua Tennis
J Wipeout Pure

8. XBOX 360
A Call of Duty 2
B Condemned
C FIFA 06
D Gun
E Kameo
F NBA 2k6
G Need for Speed MW
H Perfect Dark Zero
I Project Gotham 3
J Quake IV

9. NINTENDO DS
A Advance Wars
B Castlevania Dawn of Sorrow
C FIFA 06
D Mario Kart DS
E Meteos
F Need for Speed Underground 2
G Nintendogs
H Project Rub
I Super Mario 64 DS
J Wario Ware Touched

10. MÓVILES
A Batman Begins
B Colin McRae 2005
C Ferrari Experience
D Ferrero vs Moya Tennis
E Guerrillas
F Lemmings
G LFP Fútbol 2005
H María Sharapova Tennis
I Moto GP 3
J New York Nights

11. MEJOR CONSOLA
A PlayStation 2
B Xbox
C GameCube
D Game Boy Advance
E N•Gage
F Nintendo DS
G PSP
H XBox 360

12. MEJOR JUEGO ABSOLUTO
El título que creáis que debe ser premiado como el mejor del año debéis elegirlo entre los que os hemos propuesto en las listas de los mejores juegos para cada consola.

¡¡PARTICIPA CON TU MÓVIL!!

¡PARTICIPA! ES MUY FÁCIL

Envíanos un mensaje a través del móvil con tu selección

1) Escribe un mensaje con la palabra **MEJORESHC** seguida de un espacio, y a continuación la combinación que hayas seleccionado, sin espacios de por medio, siguiendo el orden que tienes aquí abajo. Recuerda que debes poner primero el número que corresponde a cada apartado y a continuación la letra de la opción seleccionada.
2) Mándalo al número **5959** y ¡listo!. Si tienes alguna duda, llámanos al 902 11 13 15

1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5 ☐ 6 ☐
7 ☐ 8 ☐ 9 ☐ 10 ☐ 11 ☐ 12 ☐☐

NOTA IMPORTANTE: La casilla número 12 corresponde al mejor juego absoluto del año, y por tanto tienes que colocar el número correspondiente a la consola a la que pertenece, seguido de la letra que indique el juego elegido.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid".

BASES DEL CONCURSO

1 Coste máximo por cada mensaje 0,90 € + IVA.
2 Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3 Los premios no serán canjeables por dinero.
4 No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5 Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6 El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7 Fecha límite para entrar en sorteo: 1 de marzo de 2006.

HOBBY CONSOLAS

NADIE SALE VIVO

DOOM

UNIVERSAL PICTURES PRESENTA UNA PRODUCCIÓN JOHN WELLS PRODUCTIONS / DI BONAVENTURA PICTURES UNA PELÍCULA DE ANDRZEJ BARTKOWIAK "DOOM" KARL URBAN ROSAMUND PIKE RAZ ADOTI y THE ROCK
CLINT MANSELL CARLO POGGIOLI JON FARHAT MONTAJE DEREK G. BRECHIN STEPHEN SCOTT TONY PIERCE-ROBERTS BSC LAURA HOLSTEIN JEREMY STECKLER
JOHN B. SCHOFIELD ID SOFTWARE LORENZO DI BONAVENTURA JOHN WELLS DAVID CALLAHAM DAVID CALLAHAM y WESLEY STRICK ANDRZEJ BARTKOWIAK

united international pictures

UNA CO-PRODUCCIÓN R.U./ REPUBLICA CHECA/ALEMANIA/EE.UU.

30 DICIEMBRE EN CINES



A UNIVERSAL PICTURE

UNIVERSAL

www.doom.uip.es

PENDIENTE DE CALIFICACION POR

PRIMERAS IMÁGENES –PS2, XBOX Y GC

Los mutantes mostrarán su poder por tercera vez

¡Primicia! Os adelantamos como será «X-Men 3», el juego que coincidirá con el estreno mundial de la tercera película de los superhéroes mutantes.

LOBEZNO será uno de los mutantes que podréis controlar durante la aventura. El personaje tendrá un gran parecido con Hugh Jackman, el actor que le dará vida una vez más en la pantalla grande.



LOS DISTINTOS PERSONAJES contarán con habilidades y características personales.

¡Menudo notición! Como muchos sabréis, a mediados de 2006 se estrenará la tercera parte de "X-Men", pero no sólo veremos en el cine como continúa la historia de estos mutantes con poderes sobrehumanos, sino que también podremos vivirla con una aventura en tercera persona que llegará a PS2, Xbox y GameCube al tiempo de su estreno. Y lo mejor de todo es que nos hemos hecho con la información y las primeras pantallas del juego, para poder contároslo antes que nadie.

Para empezar, y siguiendo la estela de otras sagas como "The Matrix", debéis saber que el juego no seguirá del todo la trama de la película, sino que la completará contando una historia paralela y revelando detalles que no se explicarán en el cine, y que de otra manera no podrían conocerse (como por qué no veremos a Rondador nocturno en el cine). Además, los escenarios recrearán lugares que también aparecerán en la película, como el puente de Brooklyn, el lago Álcali, la Estatua de la Libertad y otras localizaciones nuevas.

Por otro lado, por primera vez podremos controlar con libertad los poderes especiales de protagonistas como Lobezno, Cíclope, Iceman y demás personajes conocidos, además

PRÓXIMO LANZAMIENTO–PS2

Posa para una foto de pesadilla

En febrero sufriremos el terror de «Project Zero 3: The Tormented».

La saga de terror «Project Zero», en la que atacamos a los fantasmas con una cámara de fotos, tendrá tercera entrega en breve. Su protagonista será una chica que lucha contra una maldición en forma de tatuaje que se extiende por su cuerpo, provocándole unas pesadillas que se funden con la realidad...



NOTICIAS BREVES



LAS CHICAS SE PELEARÁN EN EL CINE

Aquí tenéis una imagen del primer trailer que se ha mostrado de la versión cinematográfica de «Dead or Alive», que se estrenará en otoño de 2006. La película, que mostrará en todo su "esplendor" a luchadoras tan conocidas como Kasumi, Christie, Ayane o Tina, está dirigida por Cory Yuen, e interpretada por actores como Jaime Pressly, Holly Valance, Devon Aoki, Matthew Marsden y Eric Roberts.

JUEGA EL MUNDIAL ANTES DE TIEMPO

Sega traerá a España a mediados de 2006 la recreativa (coged aire) «World Club Champion Football WCCF European Clubs 2004-2005», una revolucionaria máquina arcade que permitirá, mediante un sistema de cartas coleccionables, jugar partidos, crear las alineaciones, utilizar estrategias, comprar y vender jugadores, y hasta diseñar tácticas en tiempo real mediante un panel de control y una cámara instalados en la propia recreativa. ¡Puede ser espectacular!



RONDADOR NOCTURNO no estará en la peli, pero sí en el juego por una razón secreta...



LOS EFECTOS GRÁFICOS provocados por los poderes de los mutantes serán espectaculares.



LA ACCIÓN Y LOS COMBATES serán los protagonistas de esta aventura, así que el control nos permitirá realizar todo tipo de golpes, combos y ataques mutantes. ¡Por fin podremos utilizar los poderes de todos los superhéroes!

de novedades como la Bestia y otros mutantes De modo que preparaos para utilizar a discreción poderes como el teletransporte, el deslizamiento sobre hielo, la ira de Lobezno, acrobacias, fuego, etc., en combates cuerpo a cuerpo que os dejarán sin aliento. ¡Así son los X-Men! Y por si esto fuera poco, el sistema de juego ofrecerá alicientes como diversas zonas de infiltración, o lugares en los que utilizar una estrategia de ataque u otra en función de los poderes que tenga el personaje que controlemos.



! LA BESTIA, EL FÉNIX y gran parte de los mutantes de los cómics harán aparición en esta tercera secuela de la saga. ¡Va a ser lo que siempre soñaron los seguidores de la casa Marvel!

"MANO DURA" CONTRA EL VANDALISMO

Algo parecido es lo que proclama el argumento del juego «Zero Tolerance», una aventura de acción y disparos para PlayStation 2 en la que encarnaremos a un ex-marine al que se le encargará luchar en la ciudad contra la violencia de unas bandas callejeras. Este título llegará a nuestras 128 bits durante el segundo trimestre de 2006.

CUIDADO, QUE VIENE UN ESPÍA PEQUEÑITO...

Ubisoft acaba de anunciar su intención de lanzar a mediados de 2006 el juego «Splinter Cell Essentials» para PSP, una aventura de acción que incluirá diversos modos multijugador, y que tendrá un argumento anterior al del primer «Splinter Cell» de la saga.

CONTINÚA LA GUERRA DE LAS "GUERRILLAS"

El grupo de programación holandés Guerrilla Games acaba de ser adquirido por los chicos de Sony, quienes han anunciado que sus primeros dos títulos en aparecer después de este acuerdo serán dos nuevas versiones de «Killzone», para PlayStation 3 y PSP.

MÁS COMBATES CON LOS PELOS DE PUNTA

Bandai ha confirmado la conversión, para mediados de 2006, del juego de lucha «Super Dragon Ball Z», una recreativa que ha tenido mucho éxito, especialmente en Japón. Todavía no hay muchos detalles sobre qué características ofrecerá este nuevo título, pero sin duda es una gran noticia para los amantes de la saga, ¿verdad?

PRIMEROS DATOS–XBOX 360

¡Cuidado, que me "arrugas" el coche!

Así será «Burnout Revenge» cuando en marzo llegue a la nueva Xbox 360.

La primera entrega para Xbox 360 de «Burnout» no sólo nos permitirá pilotar a lo loco en unas calles repletas de tráfico, sino que ofrecerá unos gráficos de infarto, y novedades como grabar las partidas y subirlas a Internet, y un modo online en el que el sistema buscará e identificará a los mejores rivales para poder competir cara a cara.



PRÓXIMO LANZAMIENTO–PLAYSTATION 2

Un día para luchar contra el terrorismo

«24: The Game» tratará de repetir en la consola el éxito de la televisión.

Un caso de terrorismo, 24 horas y 24 episodios: esos son los ingredientes que forman una de las series de más éxito en TV, y a partir de marzo también de un juego de acción para PS2. A este título no le va a faltar de nada: el argumento estará basado en la serie, por lo que entraremos en la UAT (Unidad Anti-Terrorista) para repeler un ataque terrorista en los Estados Unidos. La acción será en tercera persona, y aparecerán numerosos personajes conocidos (Jack Bauer, Kim, Tony, Chase, el Presidente, etc.). Podremos controlar a cinco de ellos recreados con total fidelidad, incluso con las voces reales. Además, las más de 100 misiones disponibles contarán con momentos de acción, investigación, puzzles, conducción y exploración, y un control innovador que incluirá, por lo visto, hasta interrogatorios. ¡Todo sea por mantener la ley y el orden!

JACK BAUER, el personaje al que da vida el actor Kiefer Sutherland, será el protagonista del juego. Por supuesto, su imagen estará recreada fielmente.



LAS MULTICÁMARAS, tan populares en la serie, también aparecerán en el videojuego.

LA INVESTIGACIÓN será una de las claves a seguir para acabar con la trama terrorista.



LA ACCIÓN también estará presente, así que estad bien preparados para apretar el gatillo.



LOS INTERROGATORIOS a delincuentes que hayan sido arrestados serán muy atractivos.



ANUNCIO–PSP

Algo más que un cazamariposas

En marzo llegará «Monster Hunter Freedom», la versión portátil del juego de acción.

«Monster Hunter» es un juego de acción de Capcom para PS2 (en la línea de los «Phantasy Star» de Sega), en el que tenemos que dar caza a todo tipo de monstruos. Pues bien, ya está confirmado que la conversión para la portátil de Sony, «Monster Hunter Freedom», llegará a nuestro país en marzo de 2006. La calidad técnica de la conversión está fuera de toda duda, pues los efectos, personajes, enemigos y los detalles gráficos en general serán más que suficientes. También ofrecerá numerosas opciones de mejora de los personajes, armamento, habilidades, etc., añadiendo así un toque rolero a la aventura. Y además, al igual que la versión de PS2, su principal atractivo serán las partidas online para cuatro usuarios mediante conexión wireless. Sin duda, es el nuevo objeto de deseo de los amantes de la acción.

INTERNET ON

¡YA PODEMOS JUGAR ONLINE GRATIS CON DS!

Telefónica de España y Nintendo han alcanzado un acuerdo que permite a los usuarios de Nintendo DS, desde ya mismo, jugar a través de las conexiones Wi-Fi de manera completamente gratuita. Eso significa que contamos con unos 1.800 puntos de conexión (llamados hotspots) en numerosos hoteles, aeropuertos, recintos feriales, restaurantes, zonas de ocio, etc. Además, lo mejor de todo es que para jugar online de esta manera no hay que hacer prácticamente nada: basta con encender la consola, activar la opción de juego online wireless... ¡y a jugar con gente de todo el mundo! Para saber dónde están los hotspots más cercanos a vuestra casa, entrad en **www.nintendowifi.com**.

PSP, A LA MODA CON LOS SUDOKU

Si sois uno de esos viciados al juego de inteligencia de moda, el sudoku japonés, no podemos menos que recomendaros que os compréis el UMD del juego

¿Sabes cuántos...?

usuarios de «FF XI» están dados de alta por Internet en Japón?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

CAMPEONATO-ESPAÑA

Los campeones del Puño de Hierro

Hicimos de jurado en la final del campeonato nacional de «Tekken 5». ¡Y nos lo pasamos bomba!

El pasado 26 de noviembre se celebró en el Palacio de Congresos de Madrid el campeonato de España de jugadores de «Tekken 5». Allí se reunieron los mejores jugones para decidir quién representaría a nuestro país en la final mundial en Los Ángeles. El vencedor, en una disputada y emocionante final, fue Héctor Márquez, que también recibió de regalo una PSP. Al mismo tiempo hubo un concurso de disfraces, en el que fuimos jurado junto al resto de la prensa especializada. Una chica disfrazada de Asuka llamada Zoe fue la que se llevó el gato al agua, y ganó otra PSP. ¡Mucha suerte a Héctor en la final!





HÉCTOR (en el centro) demostró ser un auténtico "viciado" del juego. ¡A ver cómo se le da en Los Angeles!



EL CONCURSO DE DISFRACES tuvo como ganadora a Zoe, una chica encantadora, ¡pero no veáis cómo se las gastaba! Mirad a nuestro Dani...

en voz baja



por javier abad

➔¡Feliz Navidad, mis amigos consoleros! Yo tengo poco de Rey Mago, pero os traigo un regalo en forma de rumores de lo más interesante. ¿Qué os parece, por ejemplo, **el que habla de una película basada en «Zelda»?** Pues es lo que acaba de "deslizar" el mismísimo **Reggie Fils-Aime,** uno de los peces gordos de Nintendo América, en la revista oficial de Nintendo en México.

➔Uno de los juegos por los que todos suspiramos es **«Resident Evil 5»**, ¿verdad? Desde Capcom han dejado clara su intención de **lanzarlo a la vez en PS3 y 360,** aunque aún nadie sabe cuándo saldrá la nueva consola de Sony. Ah, y han adelantado también que **tendrá contenidos online.**

➔Mis antenas han captado unas declaraciones de Yoichi Wada, presidente de Square-Enix, en las que dice que **las próximas entregas de «Final Fantasy» y «Dragon Quest»** podrían salir en PlayStation 3, Xbox 360 o quizá... **¡en las dos consolas a la vez!**

➔Mi último "soplo" del año lo trae el mismísimo **Shigeru Miyamoto,** quien ha comentado que **el famoso mando de Revolution todavía guarda una sorpresa,** pero que no la desvelarán hasta 2006. Madre mía, ¿qué será? Os dejo pensando en ello. ¡Feliz año nuevo a todos!



EL MANDO DE REVOLUTION todavía guarda más sorpresas que no se han desvelado.

¡Qué flash!

"Me gusta mucho más la música de los juegos antiguos, con sus potentes melodías y bandas sonoras basadas en chips de sonido de baja frecuencia. La música actual es demasiado orquestal, lo que hace que quede en segundo plano, no tiene tanta presencia."

YUZO KOSHIRO, legendario compositor musical para videojuegos

LINE

«Go! Sudoku» para la portátil de Sony. Y es que no sólo contaréis con un juego diferente y adictivo, sino que también podréis visitar la web **www.yourpsp.com** para descargar los 200 puzzles que están ya disponibles para ampliar este rompecabezas.

■ ROL ONLINE PARA TU PSP

Sony está preparando un nuevo juego de rol para su portátil PSP, que bajo el título «Blade Dancer» permitirá jugar a cuatro personas, tanto en red local sin cables como por Internet.

■ ¡UNA NOVEDAD EN DREAMCAST!

Parece sorprendente, pero es totalmente cierto: la empresa MileStone ha anunciado el lanzamiento un nuevo juego para la consola Dreamcast, llamado «Radilgy», un interesante shoot'em up de naves con gráficos en 2D y scroll vertical, que se venderá en exclusiva para el mercado japonés (si llegan a sacarlo en Europa sería para quitarse el sombrero...). Eso sí, sólo estará disponible para su compra a través de una página de Internet, en la web **www.segadirect.jp**.

WEB DE MODA

www.shadow-the-hedgehog.com/minigames/es

Si no habéis jugado a su juego y queréis ver en acción a Shadow, la versión oscura de Sonic, no dejéis de visitar esta web, donde encontraréis un minijuego muy divertido.



Otras webs recomendadas:

- www.thematrixpathofneo.com
- www.hitmanbloodmoney.com/sp/index_sp.html
- www.themoviesonline.es

ANUNCIO–PS2 Y XBOX

Una aventura de cine en el año 2400

La futurista película Aeon Flux, de Charlize Theron, tendrá también una versión consolera a principios de 2006.

Por lo visto, dentro de 400 años una plaga acabará con la mayor parte de la humanidad, y solo una ciudad protegida, llamada Bregna, contendrá a los pocos supervivientes. Pero un malvado tirano amenaza a la población, y por ello ha surgido un movimiento rebelde. Pues bien, dentro de este lío aparece la guapísima Aeon Flux (la actriz Charlize Theron), que forma parte de esa resistencia en la película Aeon Flux, que se estrenará dentro de nada en nuestro país.

Además, también será la protagonista del juego basado en la película, que se está preparando para aparecer en Xbox y PS2 justo después del film y que contará con la imagen y la voz de la propia actriz. Este título seguirá el argumento de la película, y nos llevará en forma de aventura de acción (con momentos de infiltración y combate cuerpo a cuerpo) a los mismos escenarios que veremos en el film.

AEON FLUX, que cobrará vida gracias a la actriz Charlize Theron, será un juego basado en la peli del mismo nombre y nos sumergirá en un mundo futurista gobernado por un malvado personaje





AEON FLUX será una aventura que presentará un desarrollo intenso y lleno de acción, aunque también incorporará otros elementos como la infiltración.



ANUNCIO - XBOX 360

Esta consola va como una moto

La saga de motos más prestigiosa, «Moto GP» se sube al motor de 360.

El traslado de las grandes sagas desde las actuales generaciones a las nuevas consolas está empezando a producirse, como prueba el hecho de que THQ acabe de anunciar que ha comenzado a desarrollar el simulador «MotoGP 06» para la nueva Xbox 360. Todavía no se han publicado los detalles específicos de esta nueva entrega, pero sí se sabe que ofrecerá juego online, y por supuesto, un nivel de realismo tanto gráfico como jugable que promete alzarlo hasta el primer puesto de los simuladores de motociclismo consolero. ¡Eso esperamos!

GANADORES CONCURSOS

Concurso Nintendogs

UNA CONSOLA NTDS CON LAS TRES VERSIONES DEL JUEGO NINTENDOGS

Javier Gómez Fernández — Granada

PACKS AZULES DE NINTENDOGS

Alex Naranjo Linares	Barcelona
Romuald Ibáñez Domingo	Barcelona
Joel Cubero Verdejo	Burgos
Jesús Aguilera Campaña	Málaga
Pedro Javier Mancera Bravo	Málaga
Jairo Rodríguez Nieto	Tarragona

PACKS ROSAS DE NINTENDOGS

Ivanka Muñoz Valero	Barcelona
Alba Gómez Morago	Barcelona
Trini Cuadros Maroto	Granada
Matilde Jiménez Castilla	La Rioja
Ana Van Merkesteyn	Madrid
Irene Miranda Cano	Madrid



ANUNCIO-NINTENDO DS

¡DS entrará en quirófano!

Llega ‹Trauma Center›, ¡un simulador de medicina!

Las posibilidades que está revelando la portátil Nintendo DS para innovar en concepto de jugabilidad no dejan de sorprendernos. Y es que Nintendo acaba de anunciar el lanzamiento en nuestro país en marzo del juego «Trauma Center: Under the Knife», un juego que os invitará a efectuar todo tipo de intervenciones médicas utilizando el "stylus" sobre la pantalla táctil de vuestra portátil. Así que preparaos para convertir el "stylus" como si fuera un bisturí, un escalpelo, un láser que cicatriza... ¡Y además tendrá un argumento muy elaborado!

De todas formas, tranquilos, porque no os vais a manchar de sangre y tampoco va a ser necesario aprenderse un manual de 1.500 páginas. Eso sí, los nipones llevan ya unos meses jugándolo, y ha sido todo un éxito de ventas debido a su innovador concepto y su tremenda emoción. Le veremos en marzo.



ESTA GUAPA ENFERMERA será una de los protagonistas de «Trauma Center», uno de los juegos más originales (y por lo que hemos probado, divertidos) que aparecerán para Nintendo DS.

LANZAMIENTOS ENERO

	6 ENE	13 ENE	20 ENE	27 ENE
METAL SLUG 5 - PS2 (acción)	■			
F1 05 PLATINUM - PS2 (velocidad)		■		
GOD OF WAR PLATINUM - PS2 (acción)		■		
TEKKEN 5 PLATINUM - PS2 (lucha)		■		
WORLD RACING 2 - PS2 (velocidad)		■		
KING OF FIGHTERS 2003 - PS2 (lucha)			■	
RHYTHMIC STAR - PS2 (varios)			■	
TORINO 2006 WNTER OLYMPICS - PS2 (deportivo)			■	
NBA 2K6 - PS2 (deportivo)				■
NHL 2K6 - PS2 (deportivo)				■
METAL SLUG 5 - Xbox (acción)	■			
KING OF FIGHTERS 2003 - Xbox (lucha)			■	
NBA 2K6 - Xbox (deportivo)				■
NHL 2K6 - Xbox (deportivo)				■
MARIO PARTY 7 - GC (varios)				■
ARMORED CORE: FORMULA FRONT - GC (acción)		■		
SPACE INVADERS EVOLUTION - PSP (disparos)				■
JAMES POND: ROBOCOD - NDS (acción)		■		
SEGA CASINO - NDS (varios)		■		
BUST A MOVE DS - NDS (puzzle)		■		
DRAGON BALL Z: S. WARRIORS 2 - NDS (acción)			■	
MARIO & LUIGI: PARTNERS IN TIME - NDS (acción)				■

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante enero. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que vayan comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ PLAY2MANÍA

Vuelve Lara Croft

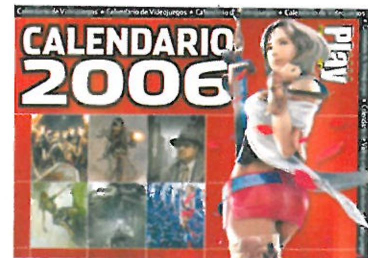


En portada: Muestran en primicia cómo será el regreso de Lara Croft a PS2. Una aventura que recupera lo mejor de sus primeras aventuras.

Los bombazos para el 2006: Los 10 juegos más importantes del año que estrenamos: «Kingdom Hearts II», «Tourist Trophy», «El Padrino»...

Guía coleccionable de Gun: ¡Podréis guardarla en la caja del juego!

Y de regalo: Calendario de 2006 y un Vídeo CD con imágenes de los mejores juegos de las Navidades para PS2 y PSP.



→ NINTENDO ACCIÓN

El número de los regalos



20 pegatinas con los Pokémon Legendarios y también dos calendarios gigantes 2006 de «Pokémon» y «Nintendogs».

Superbazar navideño: Podéis participar en el sorteo de 10 consolas DS, GameCube y Game Boy Micro y 157 juegos.

Los 5 bombazos más esperados de Nintendo DS (con pantallas de «Metroid Pinball» y «Princess Peach») y las guías de «Harry Potter 4» de GC y «Los Increíbles 2» de GBA completan este pedazo de número. Ah, y en la revista Pokémon, segunda y última entrega de la guía de recorrido de «Pokémon Esmeralda». ¡No os lo podéis perder!

→ PLAY2MANÍA GUÍAS Y TRUCOS

Acaba los mejores juegos

Llega al final de Resident Evil 4: 78 páginas, como más de 60 mapas, solución para los puzzles, claves para derrotar a todos los enemigos, localización de armas y objetos, extras...

Descubre los secretos de Soul Calibur III: Cómo desbloquear todas las armas y personajes, cómo acceder al verdadero final, secretos, extras, estrategias y consejos para todas las misiones.

Completa tu colección de Bolas de Dragón: Aprended a fusionar vuestros personajes favoritos, encuentra todos los secretos ...

Los mejores Platinum del momento: Cómo completar Metal Gear Solid 3», «NFS Underground 2» y «Harry Potter y el Prisionero de Azkaban».

→ MICROMANÍA

¡2006 arranca con fuerza!



Prey: Primer contacto con uno de los juegos de acción más impresionanes de 2006. Lo veréis en un reportaje que Micromanía os ofrece en exclusiva.

Panzers II: Lo analizan junto a «Need For Speed: Most Wanted», «Path of Neo», «Gun»...

Los mejores de 2005: Participad en la elección de los mejores juegos del año. Micromanía hace la selección y vosotros ponéis el voto.

DVD de regalo: Este mes, «MDK 2» y los 12 números de Micromanía de 1995 en PDF. También, como siempre, las mejores demos jugables, actualizaciones, vídeos y extras.

→ COMPUTER HOY JUEGOS

¡Los Sims "negociantes"!

Las novedades más espectaculares: La nueva expansión de «Los Sims 2» se centra en los negocios, en las tiendas de ropa, juguetes, libros o lo que sea, que servirán para reportarles suculentos beneficios. Os contamos todos los secretos de este súper lanzamiento y sus increíbles mejoras.

Test: 48 pruebas de compatibilidad con los juegos más populares del momento: «Need for Speed Most Wanted», «Panzers II», «Gun», «Prince of Persia Las Dos Coronas» ...

Juego de regalo. Disfrutad de uno de los grandes clásicos de la acción para PC: «Kingpin». ¿Os vais a resistir?



INTELIGENCIA | NINTENDO | Lanzamiento en Japón **Ya disponible** | Lanzamiento en España **marzo**



aquí Tokio

por christophe kagotani

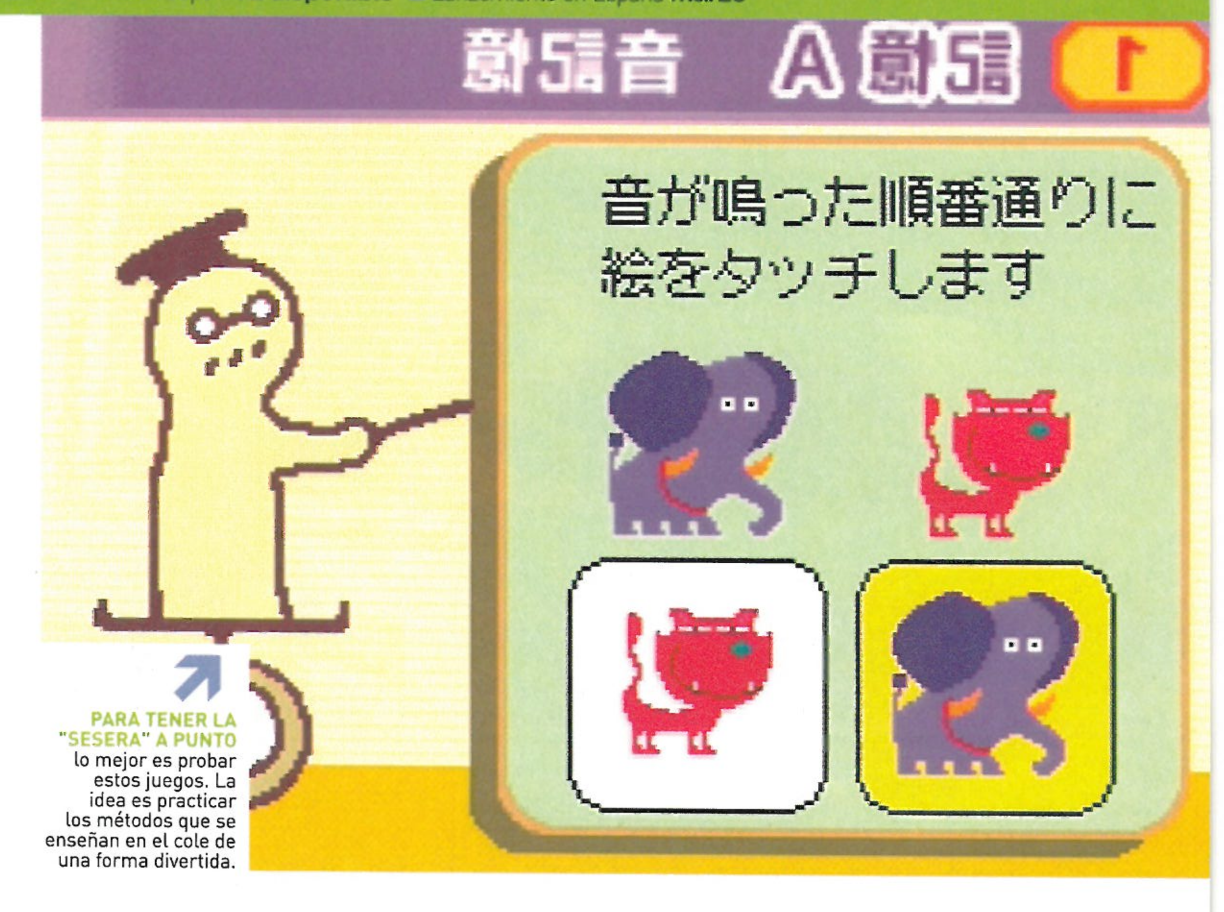


¿Qué tal, amigos españoles? Yo de maravilla, como veis, porque **me acabo de comprar «Monster Hunter Portable»**, ¡y no he podido esperar para ponerlo en mi PSP! Así dejo que mi mente descanse, porque **yo también me he enganchado a los juegos de inteligencia de DS** que están causando furor aquí. ¡Os invito a conocerlos!

La noticia del mes en Japón es el lanzamiento de Xbox 360. Para ser sinceros, la consola no ha tenido la acogida que se esperaba, pues **ha vendido menos de 50.000 unidades en la primera semana.** Seguro que le va mejor con la llegada del esperado **«Dead or Alive 4».**

Las que van viento en popa **son a Nintendo DS y PSP**, pues en el mismo tiempo **colocaron 176.000 y 90.000 unidades respectivamente,** gracias a títulos como «Animal Crossing DS» y «Slime Mori Mori: Dragon Quest II» para la primera y el mencionado «Monster Hunter Portable» para la segunda.

Y me despido con una muy buena noticia: dentro de nada vamos a asistir aquí en Japón al **estreno en las salas recreativas de juegos como «Chou Dragon Ball Z», «The House of the Dead 4»** y **«El Puño de la Estrella del Norte».** ¡Qué ganas de probarlos que tengo!



PARA TENER LA "SESERA" A PUNTO lo mejor es probar estos juegos. La idea es practicar los métodos que se enseñan en el cole de una forma divertida.

LA NUEVA FIEBRE JAPONESA

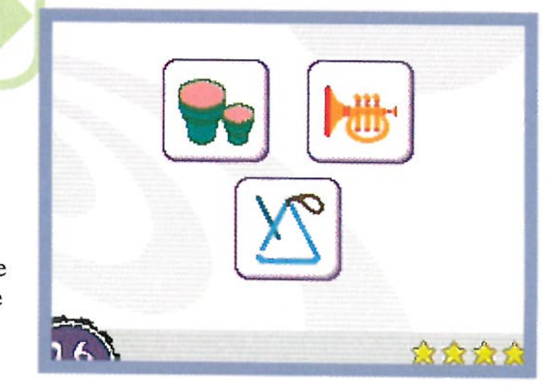
ENTRENA TU MENTE

Mientras que en España acabáis de empezar a "viciaros" con el juego del Su-Doku, aquí en Japón la gente ya usa nuevas formas de poner a prueba sus cerebros, gracias a dos juegos muy especiales, llamados "Yawaraka" y "DS Training". Aquí los tenéis:

YAWARAKA

Batida de coco para todos

ALGO TAN ORIGINAL sólo podía ser obra de Nintendo. El juego ofrece pruebas mentales contrarreloj que pueden ser resueltas por cualquier persona, hasta niños. Se superan de una en una, y hay de todo: sumar, completar expresiones, descifrar siluetas, etc. La dificultad crece a medida que acertamos y, por ejemplo, en una prueba se nos puede pedir que repitamos una secuencia de 2 sonidos, luego de 3, de 4... Así hasta agotar el tiempo y pasar a la siguiente ronda. Al terminar, se recibe una evaluación.



お手軽版

お手軽版です。
面倒な手続きなしで
ご家族やお友達も
手軽に体験できます。

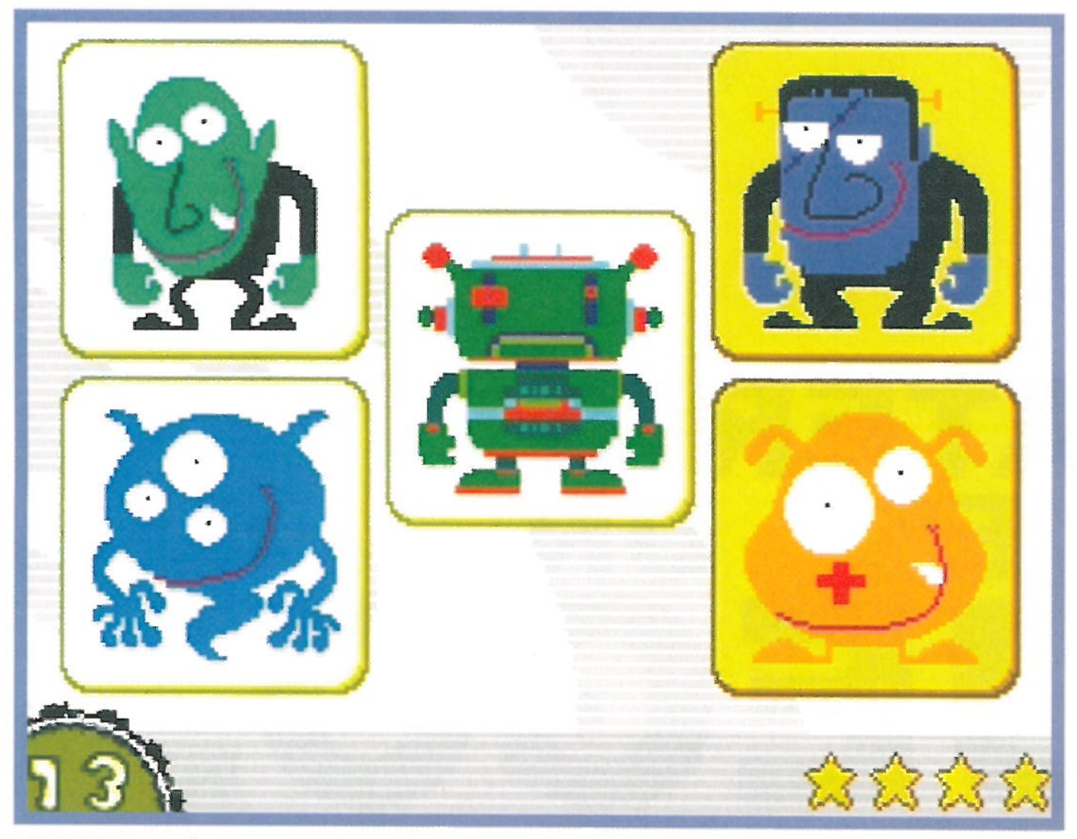
DS TRAINING

Cifras y letras

LA VERSIÓN PARA ADULTOS de esta idea propone pruebas un poco más complicadas, con la que los usuarios practican rutinas mentales y hacen "gimnasia cerebral" cada día. Hay pruebas de aritmética, pero también otras en las que, por ejemplo, hay que leer Hira-gana (uno de los silabarios con los que escribimos en Japón) para evaluar la pronunciación y el reconocimiento de cada símbolo. El juego permite hacer pruebas sueltas, crear un calendario o descargar nuevos retos. Si se opta por la segunda opción, una gráfica irá mostrando los progresos. Basándose en ella, las pruebas se van adaptando al progreso diario del jugador. Por cierto, para jugar hay que poner la DS en posición vertical, girándola 90 grados. El juego ya tiene una segunda parte, que saldrá el 29 de diciembre.

7 8 9
4 5 6
1 2 3
0
56

«CON PEQUEÑAS PRUEBAS PODEMOS MEJORAR NUESTRA AGILIDAD MENTAL, Y COMPROBAR HASTA QUÉ PUNTO AGUANTAN NUESTRAS NEURONAS»



LAS PRUEBAS son siempre contrarreloj y se encargan de distintos procesos mentales: reconocimiento visual, aritmética, fonética... Las pruebas de "Yawaraka" se resuelven con el puntero. Algunas de "DS Training" usan el micro.

ASÍ ESTÁN FUNCIONANDO

El perfil de los jugadores

ESTOS NUEVOS PRODUCTOS SON POPULARES en el país del Sol Naciente. Para que os hagáis una idea, os diré que "DS Training" ha vendido ya un millón de unidades. Este éxito se debe, en parte, al bajo precio de los juegos (unos 20 euros), pero sobre todo al planteamiento del juego. Los estudios han demostrado que la gran mayoría de los usuarios son adultos de entre 30 y 40 años, una franja de "jugones" que, aunque es más normal por estos lares que en Europa, aún resulta bastante alta. Además, estos juegos son tremendamente exitosos entre las chicas, por lo que la serie está abriendo un nuevo mercado.

UN JUEGO MUY ESTUDIADO

PARA QUE EL PRODUCTO TUVIERA FUNDAMENTO, Nintendo contrató para su diseño a Ryuuta Kawashima (el de la foto), que es director del Centro de Investigaciones de la Universidad de Touhoku. Él cree que el uso continuo de estos juegos puede ayudar mucho a los problemas de memoria y potencia el pensamiento creativo. ¡Tanto es así, que el propio Shigeru Miyamoto aseguró que "DS Training" es su juego favorito ahora mismo!



I CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA



FINALISTA PREMIO HOBBY CONSOLAS Daniel Barberá Masmano - Castellón

PREESTRENO

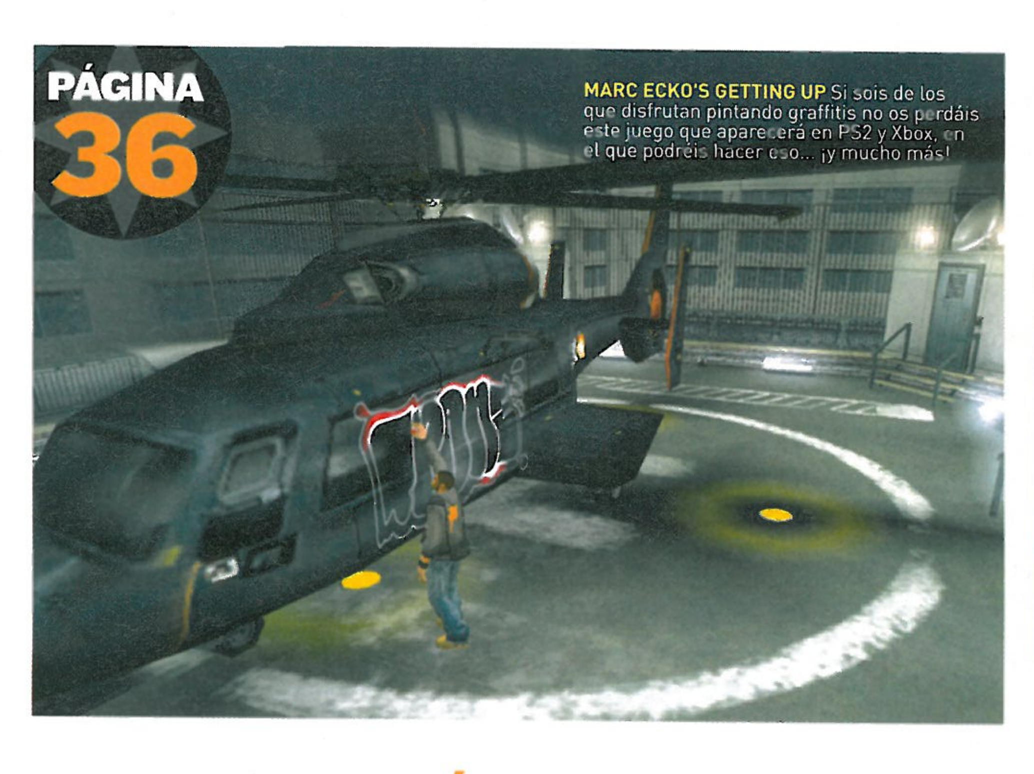
LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR

PÁGINA 32



SHADOW OF THE COLOSSUS Los creadores de «ICO», un clasicazo de PS2, se han puesto manos a la obra y ya tienen casi lista su nueva aventura. No te pierdas este avance, porque el juego va a ser alucinante.

PÁGINA 36



MARC ECKO'S GETTING UP Si sois de los que disfrutan pintando graffitis no os perdáis este juego que aparecerá en PS2 y Xbox, en el que podréis hacer eso... ¡y mucho más!

PÁGINA 40

DRAGON BALL Z 2
Goku y sus amigos van a estrenarse en Nintendo DS con un juego de lucha que promete mucha diversión.

PÁGINA 46

MARIO & LUIGI: PARTNERS IN TIME Los hermanos más famosos vivirán una aventura llena de magia y simpatía en DS.

EN ESTE NÚMERO...

Después de Navidad no creáis que va a decaer el ritmo de lanzamientos, porque vamos a encontrarnos con varios juegos que apuntan muy buenas maneras.



UNA PRECIOSA HISTORIA DE AMOR será el punto de partida de esta impresionante aventura, en la que nos esperan apasionantes combates contra criaturas fantásticas. ¡Va a ser una excelente forma de comenzar el año!





LAS CLAVES

1 LOS COLOSOS serán nuestros únicos enemigos en el juego. Habrá 16 bestias en total.

2 EL PROTAGONISTA se las tendrá que ingeniar él solo para superar toda la aventura.

3 SU APARTADO TÉCNICO sobresaldrá por el gran tamaño de los gigantes y de los escenarios. Una gozada.



Febrero
Sony
Aventura

SHADOW OF THE COLOSSUS

Los creadores de «ICO», el gran clásico de PS2, van a volver a la carga dando vida a una gran aventura que nos propondrá luchar contra unos formidables seres, los colosos. ¿Queréis conocerla?

UNA FABULOSA AVENTURA DE TINTES ÉPICOS se desencadenará dentro de un mes gracias al nuevo trabajo de los mismos desarrolladores que diseñaron «ICO», una de las mejores aventuras jamás creadas para PS2.

El argumento nos pondrá en la piel de un joven de nombre desconocido que sólo tendrá una idea en mente: que su novia muerta vuelva a la vida. Para ello viajará a los confines del mundo, que están regentados por Dormin, un ente todopoderoso capaz de devolver el alma a los caídos. Nuestro héroe le pedirá que le permita recuperar a su chica, pero a cambio Dormin le encargará una tarea a priori inalcanzable para un "simple" ser humano: tendrá que acabar con 16 criaturas gigantescas, ¡los colosos!

POR TANTO, NUESTRO OBJETIVO FINAL será aparentemente muy simple. Primero tendremos que localizar a los gigantes, luego habrá que desplazarse hasta ellos y, por fin, nos tocará eliminarlos. Pero claro, como ya habréis imaginado la cosa no será coser y cantar precisamente, pues nos toparemos con varios inconvenientes. Para empezar, a pesar del desproporcionado tamaño de la mayoría de colosos, encontrarlos no será tan fácil. Y es que el mundo donde se desarrollará la acción será mastodóntico, algo impresionante de verdad, y nos costará orientarnos. Por suerte, contaremos con dos armas a nuestro favor: la primera será un mapa donde se mostrará tanto nuestra situación como la de los lugares más importantes, que nos facilitará las cosas. Además, también podremos echar



■ ESTA MARAVILLA SERÁ UNA AVENTURA LLENA DE MAGIA, FANTASÍA Y MOMENTOS ÉPICOS ■

¡OJO AL DATO!

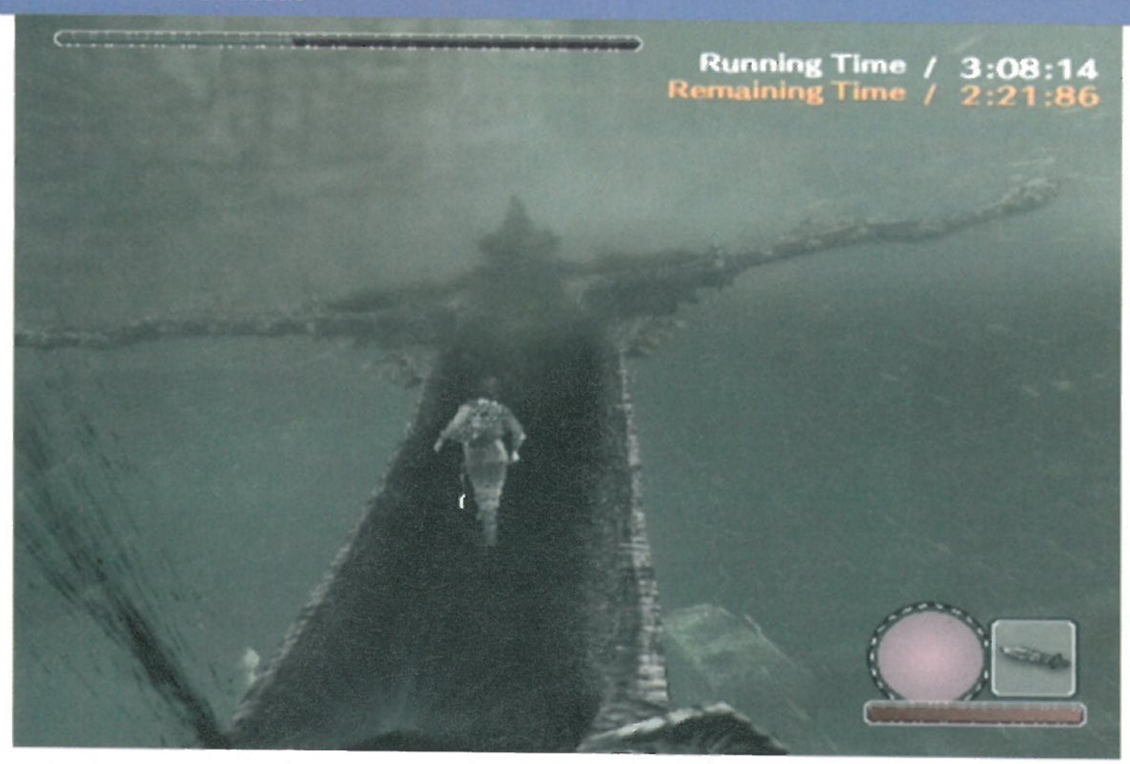
«ICO», la referencia...
SUS CREADORES YA FIRMARON UNA JOYA
El equipo que está detrás de «Shadow of the Colossus» ya programó una auténtica maravilla, «ICO», una aventura única e irrepetible que nos entusiasmó. Por cierto, si os la perdisteis, Sony la va a reeditar. ¡Id a por ella!

Éxito internacional...
EL JUEGO ARRASA EN EE.UU. Y JAPÓN
La crítica ha sido unánime, y tanto los periodistas especializados japoneses como americanos han otorgado al juego unas notas altísimas, sobresalientes.

COLOSOS

ESTAS ENORMES CRIATURAS serán nuestros únicos rivales. Habrá 16 distintos y tendremos que encontrar la forma de acabar con todos.

EL CABALLO AGRO será nuestro aliado en la aventura. Con él podremos recorrer el mapeado más rápidamente y nos ayudará en las batallas.



UN MEDIO DE TRANSPORTE DIFERENTE

En «Shadow of the Colossus» no va a ser la primera vez que utilicemos un caballo para desplazarnos más rápidamente por los escenarios, y tampoco va a ser la última. Link, el genial héroe de «Zelda», el vaquero que protagoniza el reciente «Gun» o la protagonista del también recién estrenado «Kameo» son grandes jinetes.



THE LEGEND OF ZELDA: OCARINA OF TIME (N64) fue la primera gran aventura 3D que nos permitía montar a caballo por amplios escenarios. Es un clásico magistral.



GUN (PS2, XBOX, GC, XBOX 360) es una gran aventura que nos sumerge en la época del salvaje oeste. Tiene un estilo de juego tipo «GTA», mucha acción y violencia.



KAMEO: ELEMENTS OF POWER (XBOX 360) nos presenta a una guerrera élfica capaz de transformarse, que debe enfrentarse a su propia hermana para salvar su mundo.



THE LEGEND OF ZELDA: TWILIGHT PRINCESS (GC), por lo que hemos jugado, tiene todas las papeletas de convertirse en el mejor de la saga, y eso es mucho decir.



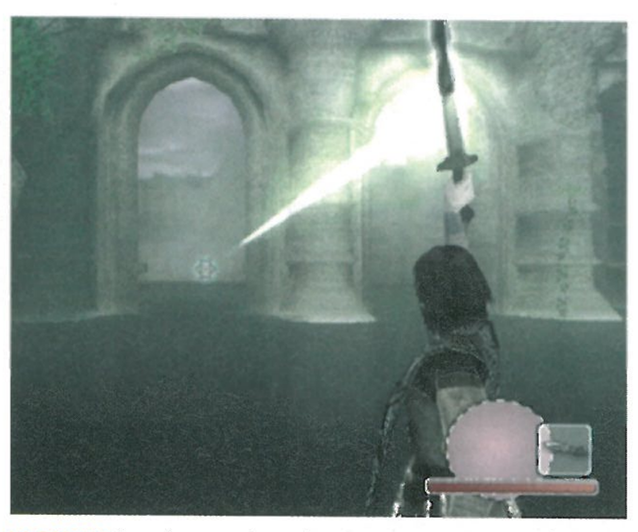


mano de una espada mágica que proyectará los rayos del sol en la dirección donde se encuentre nuestro próximo rival, ahorrándonos tiempo y esfuerzo.

Desplazarnos a pie por tan extensa porción de terreno sería una misión casi imposible, pero no habrá problemas gracias a la ayuda del caballo Agro, nuestro único aliado en la aventura. Montados a sus lomos podremos



■ LA AMBIENTACIÓN SERÁ FANTÁSTICA Y NOS TRASLADARÁ A UN MUNDO ÚNICO POBLADO POR SERES GIGANTES ■



LA ESPADA jugará un papel muy importante, pues nos servirá tanto para pelear como para indicarnos la localización de los colosos.





HABRÁ TOQUES PLATAFORMEROS de que darán más variedad al juego. Menos mal que el protagonista tendrá una gran agilidad.



PARA DERROTAR A LAS BESTIAS habrá que encontrar sus puntos vitales (ese símbolo azul que veis) y clavar allí nuestra espada.

recorrer los escenarios rápidamente, y además contará con una gran inteligencia artificial que le permitirá venir corriendo a nosotros tras escuchar un simple silbido, estemos donde estemos. ¡Eso sí que es un amigo!

→ PELEAR CONTRA LAS ENORMES BESTIAS también tendrá su miga. Lo primero que tendremos que hacer cuando nos topemos con ellos será localizar sus puntos vitales, que serán las únicas zonas de sus cuerpos que serán vulnerables. Para encontrarlos tendremos que echar mano una vez más de nuestra espada, que nos las mostrará con un haz de luz. A continuación tocará subirse a ellos e ir escalando poco a poco por sus cuerpos, aprovechando la gran agilidad que tendrá el protagonista, y clavar nuestra espada repetidamente en las mencionadas zonas vitales. Al principio será fácil, pero luego tendremos que pensar bien la manera de derrotarlos. Vamos, que cada enfrentamiento será una mezcla perfecta entre estrategia y acción.

Y si el desarrollo del juego promete ser brillante, gráficamente no se quedará atrás: destacará el tamaño tanto de los escenarios como el de los propios colosos, así como las suaves animaciones de los personajes. Sin duda va a ser uno de los mega-hit del año que viene en PS2. ¡No os perdáis el análisis del próximo mes!

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Las primeras escaramuzas contra los colosos nos han parecido fantásticas. Este título va a ser algo muy especial, como ya lo fue «ICO».



LA CIUDAD DE NEW RADIUS está gobernada por un tiránico alcalde, y nuestro objetivo en este juego será hacerle caer usando unas armas revolucionarias: ¡nuestros grafittis!





LAS CLAVES

1 **LA AMBIENTACIÓN UNDERGROUND,** al estilo de la que ya hemos visto en otros juegos como «GTA San Andreas».

2 **LOS GRAFITTIS** que pintará nuestro protagonista estarán diseñados por más de 65 famosos artistas callejeros.

3 **LAS PELEAS,** en las que no sólo podremos usar puñetazos y patadas, sino también armas improvisadas.

Febrero
Atari
Acción

MARC ECKO'S GETTING UP

El protagonista de este juego piensa que el arte tiene que estar en todos los museos... ¡pero pintado con spray sobre su fachada!

PINTAR LOS LUGARES MÁS INVEROSÍMILES es para muchos una expresión de arte urbano, pero también se trata de uno de los delitos más perseguidos desde que un gobierno déspota se hizo con el poder en la ciudad de "New Radius". Para contrarrestar esta tiranía, la pandilla de los "Vandals", encabezada por Gabe, tratará de difundir un mensaje de libertad con el único medio que conocen: el "lenguaje" callejero. Y en medio de todo este lío nosotros asumiremos el papel de Trane, un recién llegado a la banda que tiene que ganarse su respeto colocando grafittis, posters, plantillas y firmas en los lugares más llamativos.

HABRÁ PLATAFORMAS, ACCIÓN Y PELEAS a lo largo de los 11 escenarios urbanos que compondrán el juego. Con la cámara en tercera persona siguiéndonos a todas partes, tendremos que apañárnoslas para llegar a los lugares más altos, visibles o representativos donde poner nuestros mejores grafittis. Tendremos que alcanzar fachadas, paneles de tráfico e incluso pintar los vagones del suburbano en marcha, mientras nos enfrentamos a miembros de otras bandas, vigilantes de seguridad, hombres de la limpieza e incluso a un destacamento especial de la policía. Todo aderezado con una estética urbana a tope y ambientado con el mejor Hip-Hop internacional. Ahora sólo nos queda esperar un poco para disfrutar de lo mejor de la cultura callejera.

PRIMERA IMPRESIÓN
Llega a un género que está ya muy "trillado", pero su buena ambientación y el tema de los grafitti le ayudarán a destacar.





■ LA ACCIÓN DE ESTA AVENTURA VA A LLEVAR EL SELLO DE LA CULTURA URBANA MÁS ACTUAL, CON GRAFITTIS Y HIP HOP ■

¡OJO AL DATO!

Un juego de marca...
MARC ECKO ES UN DISEÑADOR DE MODA
Aunque en España no es muy conocido, Marc Ecko es un diseñador de ropa que triunfa en EE.UU. Su marca, famosa por el logotipo de un rinoceronte, es una de las favoritas de todos los amantes del Hip Hop.

Voces en castellano...
VA A TENER UN DOBLAJE DE LUJO
En el doblaje van a participar dos famosos que además están muy en la onda de los personajes del juego: la voz de Trane, el protagonista, correrá a cargo del rapero Jota Mayúscula, mientras que al jefe de su banda lo doblará el conocido locutor Tony Aguilar.



Tony Aguilar



PINTAR LOS GRAFITTIS con el stick será sencillo, pero habrá que tener cuidado de no dejar manchurrones... ¡y de no caernos de sitios como este cartel de la autopista!



LA ESTÉTICA va a ser de lo más actual. Utilizará los elementos típicos de la cultura Hip Hop, pero los situará en unos escenarios futuristas bastante molones.



LAS PELEAS SERÁN HABITUALES y algunos objetos del entorno se convertirán en nuestros aliados...



LOS ENEMIGOS serán los hombres del alcalde, pero también pandillas que controlan zonas de la ciudad.



ALGUNAS PLATAFORMAS y situaciones recordarán a las de «Prince of Persia», pero en versión callejera.



LOS SAMURAIS MEDIEVALES serán los protagonistas (casi) absolutos de este nuevo beat´em up en el que combatiremos contra 5 héroes más que ansían conquistar nuestras tierras.



EL ARMAMENTO será tan bestia como anacrónico y permitirá sustituir las espadas y katanas por automáticas como la de la imagen. ¡Que pasada!



LOS PROTAGONISTAS tendrán dos ataques principales, además de diferentes "llaves".



LOS COMBOS no faltarán en los combates. Encadenaremos cifras espectaculares.



LAS CLAVES

1 LOS HÉROES, cada uno con sus habilidades especiales, que además podemos ir desarrollando.



2 LOS COMBATES, que reunirán decenas de enemigos simultáneos en pantalla, lo que provocará batallas muy numerosas.

Febrero **Capcom** **Acción**

DEVIL KINGS

¿Armas automáticas en un juego ambientado en el Japón feudal? Poca historia han debido estudiar los programadores de este juego.

CONSEGUIR EL CONTROL ABSOLUTO de las tierras por las que se extendía el Japón medieval es el objetivo principal del próximo beat´em up que llegará a PS2 en apenas un mes. Manejando a uno de los seis héroes disponibles (a cada cual más peculiar), recorreremos unos variados escenarios a lo largo de 18 fases mientras nos enfrentamos a las hordas de enemigos usando afiladas espadas... o ametralladoras automáticas entre otras lindezas. Y es que si hay una palabra que definirá a este juego será la anacronía con la que se mezclarán toda clase de artilugios mecánicos y armas devastadoras con unos arcaicos señores de la guerra que parecerán recién sacados de un museo. Original, ¿no?

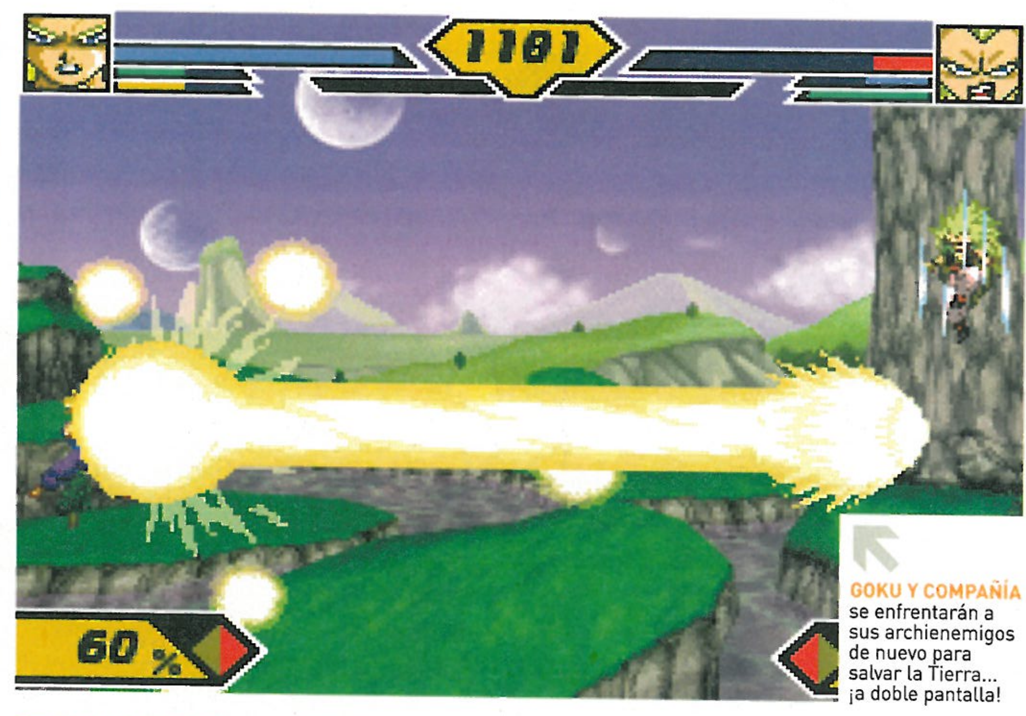
EL CONTROL SERÁ MUY SENCILLO y nos permitirá realizar combos salvajes mediante el uso de tan solo dos botones. Con ambos podremos alternar entre nuestro ataque principal y secundario y hasta será posible lanzar magias (como una lluvia de meteoritos) que nos sacarán de más de un apuro cuando las cosas se pongan feas. Visualmente no diferirá mucho del resto de juegos de este género aunque os aseguramos que cada batalla será un auténtico espectáculo. ¿Lo será también jugable? Pronto veremos... HC

PRIMERA IMPRESIÓN

En un principio la propuesta nos parece relativamente original, aunque esperemos que no se haga muy repetitivo.



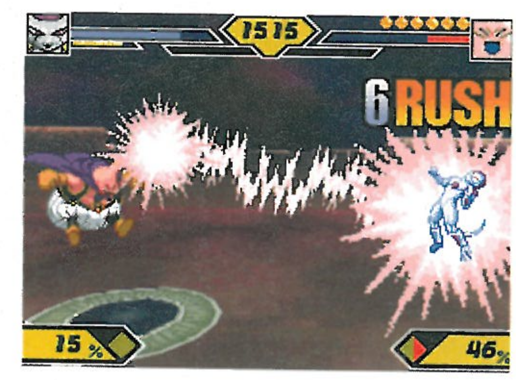
LOS GOLPES ESPECIALES llenarán la pantalla en todo su esplendor. ¡Incluso habrá choques de ondas!



GOKU Y COMPAÑÍA se enfrentarán a sus archienemigos de nuevo para salvar la Tierra... ¡a doble pantalla!









LAS CLAVES

1 EL MODO HISTORIA será igualito que la serie y además planteará argumentos alternativos.

2 LOS PERSONAJES estarán muy bien recreados y sus ataques especiales serán muy fieles al original.

■ Enero ■ Atari ■ Lucha

DRAGON BALL Z 2

El triunfo de Dragon Ball en nuestro país es indiscutible. Tanto, que continúa invadiendo nuestras pantallas, ¡incluso de dos en dos!

■ LOS PERSONAJES DE LA SAGA "DRAGON BALL Z", desde Vegeta hasta Boo, van a "colarse" por primera vez en nuestra Nintendo DS con esta secuela de «DBZ Supersonic Warriors», el juego de lucha de GBA. El cartucho contará, por supuesto, con un modo historia para 15 personajes que, además de narrar las batallas siguiendo el riguroso orden de la serie, ofrecerá nuevas situaciones alternativas del tipo "¿Y sí...?". También habrá un modo repleto de desafíos casi tan largo como el modo historia y un multijugador para exprimir la conexión inalámbrica de DS.

→ LOS TREPIDANTES ENFRENTAMIENTOS nos permitirán usar hasta tres personajes, que podremos alternar con sólo tocar la pantalla. En total podremos elegir entre más de 20 guerreros, desde Vegeta a Gotenks, y otros 10 de apoyo que harán tareas como rellenarnos la barra de energía o combinar sus habilidades con las nuestras para realizar ataques devastadores. Técnicamente, aunque las peleas sólo tendrán lugar en la pantalla superior, veremos personajes muy detallados que se "darán para el pelo" en escenarios poligonales, pero lo mejor serán las espectaculares técnicas especiales. Y es que aunque cambie de consola, esta saga se sale. HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN

El debut de Goku en NDS será por todo lo alto, con un buen número de personajes y una sencilla jugabilidad.



17 VEHÍCULOS TOTALMENTE MODIFICABLES
32 CIRCUITOS
TODOS LOS PERSONAJES DE LA SAGA
JAK X
THE KILLER RACING GAME.
www.jakx-game.com
12+
www.pegi.info
PlayStation 2
NAUGHTY DOG
Jak TM X ©2005 Sony Computer Entertainment America, Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Naughty Dog Inc. Jak TM X is a trademark of Sony Computer Entertainment America. All rights reserved.



ASUMIR EL PAPEL DE ENTRENADORES será la nueva propuesta que nos ofrecerá esta gran saga de fútbol, que nos permitirá tomar el mando de un club para llevarlo a la cumbre.



EL TÍTULO TENDRÁ LAS LICENCIAS OFICIALES de la liga española, italiana y holandesa, así como de los jugadores inscritos a la FIFPro.



PODREMOS DAR ÓRDENES a nuestros jugadores en cualquier fase del partido.



HABRÁ DISTINTAS VISTAS para seguir la acción. Esta será la más equilibrada.





1 **PLANIFICAR BIEN LA TEMPORADA** será básico para obtener unos buenos resultados.



2 **LAS POSIBILIDADES** que nos brindará el título serán casi innumerables: podremos fichar, buscar talentos...



Marzo **Konami** **Fútbol**

PRO EVOLUTION MANAGEMENT

Siempre se ha dicho que estar sentado en el banquillo es más duro que correr en el campo. ¡Es hora de que hagáis la prueba!

LA SAGA DE FÚTBOL MÁS POPULAR, va a dar un giro en su planteamiento para ofrecernos un manager que nos permitirá sentarnos en el banquillo de un equipo. Así, en lugar de disputar los partidos controlando a los jugadores, tendremos que hacer que nuestro equipo funcione trabajando desde los despachos: nuestra labor será planificar los entrenamientos, diseñar la táctica y esquema de juego, mandar ojeadores para que sigan a nuevos talentos, fichar... En fin, que nos espera un trabajo duro.

PODREMOS ENTRENAR CLUBES O SELECCIONES. Y al igual que en «PES 5», encontraremos la licencia de los jugadores inscritos a la FIFPro, y la de las ligas italiana, holandesa y española. O sea, que podremos entrenar al Madrid, el Barça o la Juve si queremos. Una vez que nuestros jugadores salten al campo, los dirigiremos en tiempo real, realizando ajustes en el esquema de juego, cambios, etc. ¡Igualito que Rijkaard! HC

PRIMERA IMPRESIÓN
El título nos ofrecerá muchas posibilidades y opciones, y además técnicamente mostrará un nivel bastante elevado.



LA BATALLA POR LAS ESTRELLAS volverá a empezar en un mes. El objetivo será, una vez más, hacerlo lo mejor posible en cada tablero para obtener monedas y las preciadas estrellas.



LOS JUEGOS DEL MICRO se basarán en decir palabras concretas para acertar. No os preocupéis, en la versión final todo estará en castellano.



CADA MINIJUEGO tendrá su mecánica propia. Este, por ejemplo, será de puro azar.



LOS TABLEROS tendrán casillas para coger monedas y otras con eventos especiales.





LAS CLAVES

1 **LOS MINIJUEGOS.** Habrá nada menos que 86 nuevos, todos muy divertidos y originales.

2 **EL MODO PARA 8 JUGADORES.** Será un poco más simple que el resto del juego, pero resultará igual de gracioso.

Enero **Nintendo/Hudson** **Varios**

MARIO PARTY 7

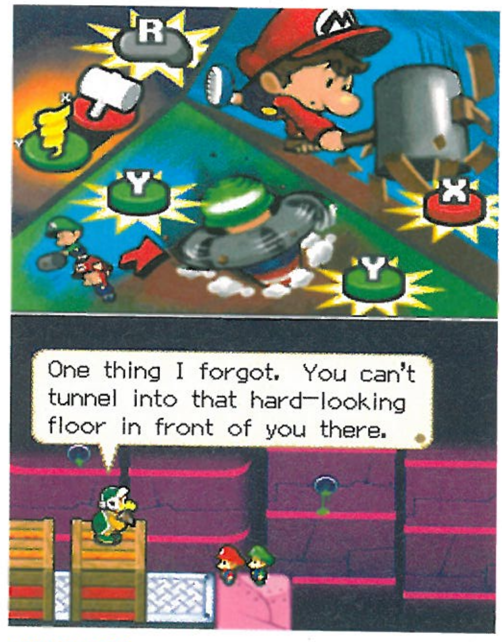
Mario y sus amigos se embarcarán en un crucero en el que superar montones de minijuegos. Tranquilos, en eso ya tienen un "máster".

EL MEJOR "PARTY GAME" VA A REGRESAR a GC para demostrar que aún tiene mucho que decir. Como en las anteriores ediciones de esta amplia serie, avanzaremos por enormes tableros plagados de minijuegos que superar y monedas y estrellas que obtener para ser los ganadores de cada partida. Cada tablero tendrá sus propias normas especiales, y la forma de coger las estrellas será diferente también. En esta ocasión habrá seis áreas temáticas, en las que se esconderán 86 minijuegos sencillos de practicar. Para hacerlo podremos usar a cualquiera de los doce personajes disponibles, desde Luigi a Toad, y Bowser y Donkey Kong también aparecerán para proponernos retos especiales.

HABRÁ ALGUNAS NOVEDADES SUCULENTAS. La más importante será un modo para 8 participantes en el que nos picaremos con unos minijuegos pensados para pasarlo en grande. Y lo mejor es que sólo serán necesarios 4 mandos, porque cada jugador usará la mitad del pad (sólo harán falta un par de botones). Por lo demás, aparte del modo Historia habrá otro para cumplir objetivos (reunir un número de estrellas, por ejemplo) y minijuegos de reconocimiento de voz que usarán el micro incluido con el juego.

PRIMERA IMPRESIÓN

No esperéis ninguna revolución técnica. Eso sí, los nuevos minijuegos serán tan divertidos y enganchantes como siempre.



LOS OBJETOS del juego servirán para tanto resolver los puzzles como para las luchas por turnos.



MARIO Y LUIGI comenzarán una nueva aventura de rol en la que rescatar a Peach será su prioridad.







LAS CLAVES

1 **LAS LUCHAS POR TURNOS** con los cuatro personajes ofrecerán nuevas técnicas y ataques.

2 **LA DOBLE PANTALLA** se usará en múltiples ocasiones para resolver los puzzles a dos bandas.

Enero **Nintendo** **Rol**

MARIO & LUIGI PARTNERS IN TIME

Mario y Luigi tienen un lío de órdago con el reloj: viajan al pasado, se recogen a sí mismos de bebés... ¡y se van de aventura temporal!

MARIO VA A PASARSE A LOS JUEGOS DE ROL acompañado por su inseparable hermano Luigi... ¡y por sus versiones baby! La razón de que esto sea posible estará en unos seres alienígenas conocidos como "shroobs", que están invadiendo el reino champiñón y permitirán a nuestros aventureros realizar viajes en el tiempo a través de unos túneles. Como en toda aventura de Mario que se precie, nuestro objetivo será salvar a la princesa Peach de los dichosos "shroobs" y restaurar la armonía en todos los planos del reino champiñón.

MANEJAREMOS A LOS CUATRO PERSONAJES, realizando poderosos ataques especiales en equipo, subiendo de nivel a medida que eliminemos enemigos (en combates por turnos en los que tendremos que ser hábiles con los botones) y resolviendo puzzles a base de combinar sus habilidades. Las posibilidades de la doble pantalla de DS estarán bien aprovechadas, con distintas funciones dependiendo del escenario, y sus gráficos, con una estética similar a «Mario & Luigi» de GBA, serán muy simpáticos y coloridos.

PRIMERA IMPRESIÓN

Una genial aventura con tintes de rol y cientos de puzzles para exprimir al máximo nuestra DS.

Consigue los mejores juegos para tu móvil - ¡Ven a i-mania!

movistar>emoción>videojuegos>JuegosxMarcas>i-mania

TAMAGOTCHI™

Gana un iPod Nano

Now Playing
9 of 12
3:37 -0:59
MENU

Envía un SMS con la palabra TAMA al 5552 y podrás descargarte el juego Tamagotchi y participar en el sorteo de 3 iPod Nanos

Othello™ 3D Deluxe

Brunswick Bowling

Cannonball Run Europe

3D Dungeon Warrior

El acceso al catálogo vía SMS cuesta 0,30€. Tráfico GPRS e impuestos indirectos no incluidos.
Promoción válida desde el 1 al 31 de enero 2006. Bases ante notario.

movistar

livingmobile

OS PRESENTAMOS LOS JUEGOS QUE ARRASARÁN EL AÑO QUE VIENE



A punto de terminar el 2005, llega el momento de mirar al futuro para ver lo que nos va a deparar el año que está a punto de comenzar. Y, como vais a comprobar, el panorama no puede ser más atractivo. A los títulos que ya están casi listos para las consolas más veteranas -PlayStation 2, Xbox y Game Cube- se unirán los juegos que mostrarán definitivamente la capacidad de las máquinas que acaban de aterrizar: Nintendo DS, PSP y Xbox 360. Aquí tenéis los juegazos que por nada del mundo debéis perder de vista.

GRACIAS A ESTA AVENTURA podremos disfrutar de los mejores momentos de una de las películas de más éxito en la historia del cine. ¡"La Familia" os está esperando!

PS2 Y XBOX | ELECTRONIC ARTS | 9 DE MARZO

EL PADRINO
Una aventura de lo más "familiar"

OS GUSTARÁ SI... OS GUSTÓ TANTO LA PELÍCULA, QUE ESTÁIS DESEANDO SER UN MIEMBRO MÁS DE "LA FAMILIA"... VIRTUAL.

DE QUÉ VA: Nosotros entraremos a formar parte de la familia Corleone, una de las grandes organizaciones mafiosas que operarán en Nueva York, después de haber permanecido varios años como delincuentes de poca monta perpetrando pequeños robos y otros golpes de escasa entidad. Antes de empezar a jugar será posible elegir el aspecto del protagonista gracias a un completo editor (parecido al que disfrutamos en la saga «Tiger Woods», otro título de EA) y también podremos ir cambiando su ropa a lo largo de la aventura, pues habrá tiendas en las que podremos entrar. Nuestro cometido será ir escalando dentro del seno de la Familia para convertirnos en unos capos reputados. ¡Pero ya os avisamos el camino no será nada fácil!

SUS PUNTOS FUERTES: La aventura va a estar repleta de cualidades. Por un lado, la fidelidad con la película será impresionante. Disfrutaremos de las escenas más populares (como el tiroteo en plena calle a Don Vito Corleone, el gran capo de la familia), pero las viviremos desde otro punto de vista, diferente del que nos ofreció la cinta original. Pero no sólo eso, puesto que el título también incorporará otros momentos nunca vistos, pero que guardarán relación directa con la obra de Mario Puzo, el escritor que dio vida a esta ▸▸



DON VITO

Don Vito Corleone, personaje interpretado por el fallecido Marlon Brando, es el capo entre los capos de la mafia. Para avanzar en la aventura tendremos que realizar muchas tareas para él, la gran mayoría nada "respetables". Pero como él será el gran jefe, nosotros a obedecer...





ESTA ESPERADA AVENTURA SEGUIRÁ FIELMENTE EL GUIÓN DE LA PELÍCULA Y CONTARÁ CON LOS MISMOS PERSONAJES



TENDREMOS QUE GANARNOS EL RESPETO tanto entre la gente corriente como entre el resto de los matones.



LA AVENTURA SERÁ PARA ADULTOS, pero tampoco será uno de esos títulos especialmente duros y violentos.

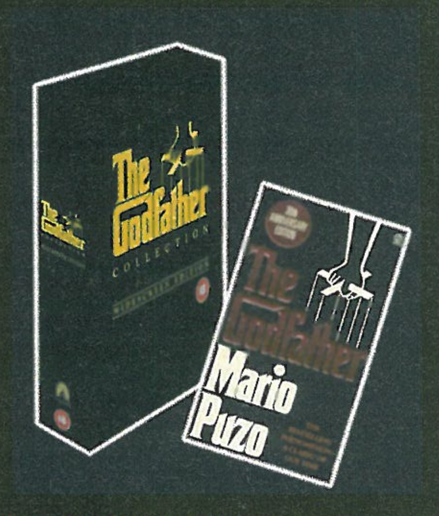


LA ACCIÓN Y LOS DISPAROS serán una constante durante toda la aventura, aunque también habrá hueco para otros elementos.

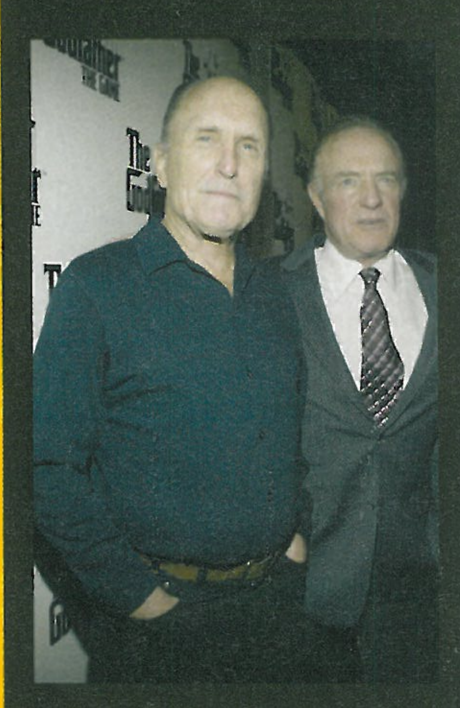
FIEL A LA PELÍCULA

Os sorprenderá su realismo

El juego mantendrá intactas las directrices tanto de la obra original de Mario Puzo como de la película de Francis Ford Coppola. Por tanto, en el juego veremos los mismos personajes y actores, situaciones y su fantástica ambientación. El título va a cuidar todos los detalles.



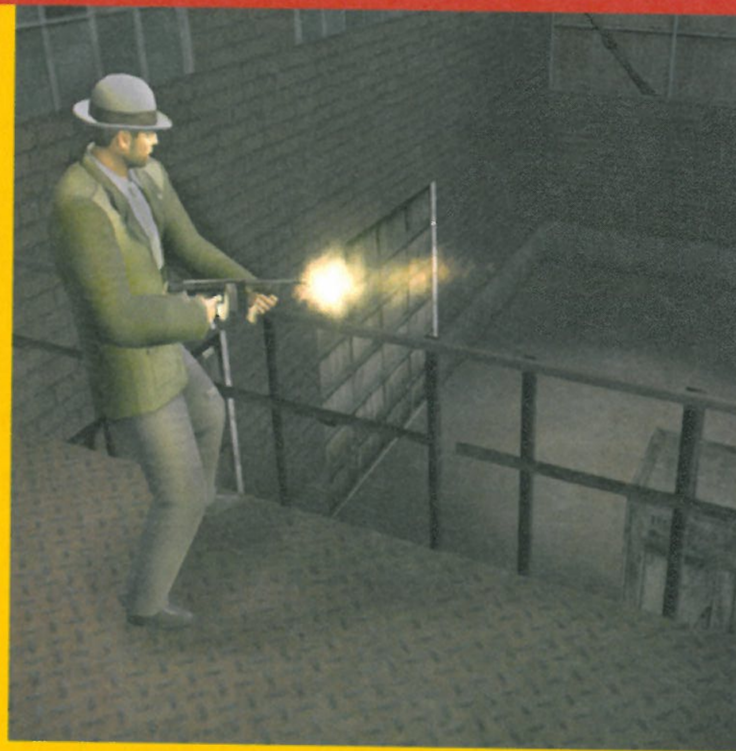
EL LIBRO Y LA PELÍCULA serán la gran referencia de esta aventura. Ambos son de lo mejor en su género, imprescindibles.

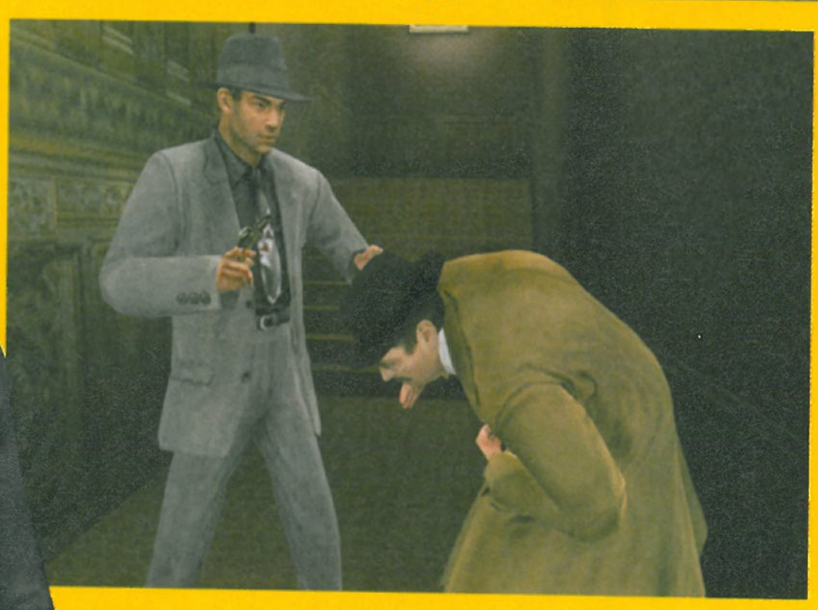


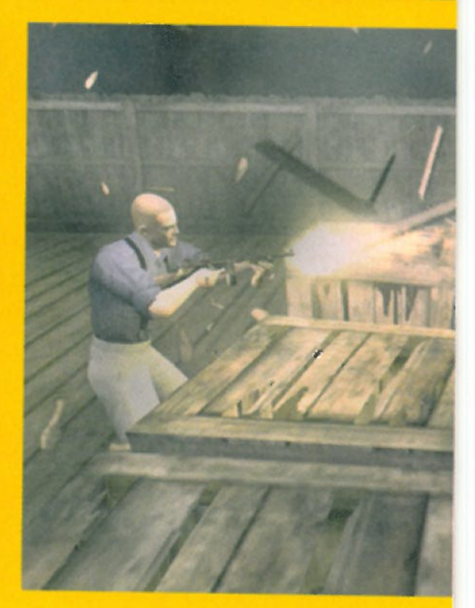
ROBERT DUVALL Y JAMES CAAN han prestado sus voces para la versión en inglés del juego. Aquí lo doblarán los actores que doblaron también la peli.



LA GAMA DE MOVIMIENTOS y acciones que podremos que podremos realizar será muy variada, sobre todo ataques.







historia. El desarrollo guardará muchas semejanzas con el de la saga «GTA», es decir, que tendremos gran libertad de acción para ir cumpliendo las distintas misiones que nos encomienden, como perseguir a un determinado personaje o "recaudar" dinero de una tienda. Por supuesto, habrá misiones que tendremos que resolver tanto a pie como al volante de algún vehículo, aunque estas últimas serán más escasas.

Como en la película, la aventura transcurrirá en Nueva York entre los años 1945 y 1955, y además sus habitantes tendrán buena memoria. Sí, porque cada acción que hagamos tendrá consecuencias y si, por ejemplo, nos hacemos con un negocio que antes controlaba otra de las familias, sus miembros irán a por nosotros cuando nos vean.

El sistema de control tendrá su toque de originalidad, sobre todo en lo que se refiere a los enfrentamientos cuerpo a cuerpo, pues para golpear a los rivales tendremos que emplear el stick analógico derecho, tal y como sucede en juegos como «Fight Night», el popular simulador de boxeo. El fin de fiesta se encargará de ponerlo un apartado gráfico muy trabajado, que mostrará una ciudad detalladísima y realmente grande por la que se moverán unos personajes clavados a los actores y muy bien animados. En fin, que nos encontramos ante un título que va a dar mucho que hablar a partir de marzo.

TOM HAGEN

El "Consigliere" de Don Vito Corleone (un papel interpretado por Robert Duvall) es otro de los personajes clave. Siempre fue fiel al gran capo, pero la muerte de su adorado Sonny Corleone le afectó mucho y acabó dejando su puesto.



LA FANTÁSTICA AMBIENTACIÓN nos trasladará a los años 40 y 50, y respetará al máximo la trilogía creada por Mario Puzo.

PODREMOS USAR MUCHAS ARMAS de la época para hacer frente a los rivales. Esta de aquí parece muy eficaz, ¿verdad?





UNA CIUDAD A TUS PIES

Así será Nueva York... en 1945

La aventura se desarrollará entre los años 1945 y 1955, en la Gran Manzana. Y como podéis ver en las imágenes de más abajo, los desarrolladores van a poner especial cuidado en recrearla tal y como lucía en aquel entonces.



DISEÑOS TAN BONITOS COMO ESTE son los que han servido como base a los creadores para recrear la ciudad. Su aspecto estará realmente cuidado.



EL TAMAÑO DE LA CIUDAD será impresionante y los lugares más representativos serán reconocibles.



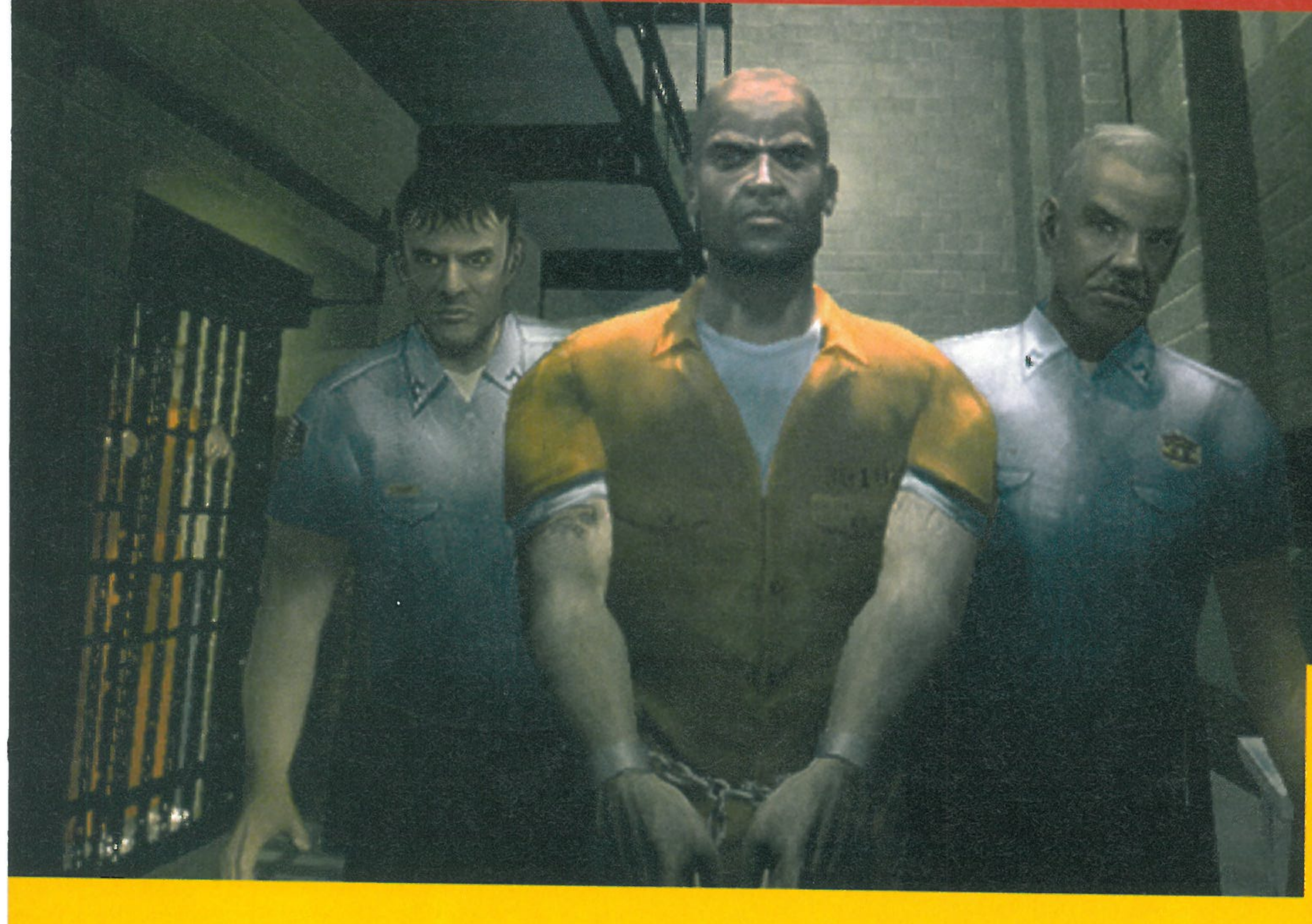
EN EL APARTAMENTO que tendremos en la ciudad podremos salvar nuestro avance siempre que queramos, así como descansar un poco de tanta acción.

LOS VEHÍCULOS

Pilotaremos coches de época

Como ya os hemos comentado, el desarrollo de la aventura será bastante similar al que presenta la saga «GTA» y, como en esta, también será posible ponernos al volante de cualquier vehículo que nos encontremos en la ciudad. Los coches serán necesarios para superar algunos niveles, si bien las misiones "motorizadas" no serán tan frecuentes como en el clásico de Rockstar. Habrá una buena variedad, todos de época, su control será en plan arcade y su velocidad será más que razonable. Con ellos nos podremos dar el gustazo de recorrer La Gran Manzana.





LA CÁRCEL SERÁ EL HOGAR de Sam al comienzo del juego. Desde ella tendrá que enfrentarse a una misión en un principio fácil, pero que pronto tendrá magnitud mundial.

PS2, XBOX Y XBOX 360 | **UBISOFT** | **PRIMAVERA 2006**

SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT

Sam ya no es un chico bueno

OS GUSTARÁ SI... YA JUGASTEIS A LOS ANTERIORES Y OS GUSTA TOM CLANCY.

DE QUÉ VA. El origen de la nueva aventura del espía Sam Fisher será trágico: su hija morirá atropellada y Sam, traumatizado, le pedirá a Lambert que le deje hacer cualquier misión. Su nuevo objetivo será infiltrarse en un grupo terrorista, así que tendrá que entrar en la cárcel para conocer a Jamie, uno de los miembros. Por eso la NSA le "inventará" sus crímenes: asesinato y atraco. Una vez en la trena tendrá que hacerse amigo de Jamie, fugarse y colaborar con el resto de la banda para obtener información, aprovechando sus consabidas dotes de infiltración. El problema es que los terroristas planearán algo más gordo de lo esperado...

SUS PUNTOS FUERTES: Las mejoras gráficas afectarán a la jugabilidad, y factores como el clima condicionarán la infiltración. Otra novedad serán las campañas diurnas: por ejemplo, tendremos que escondernos mientras los bandos de una batalla se atacan. Pero lo más llamativo serán las decisiones trascendentales: a veces habrá que elegir si hacer algo bueno o malo, y el juego cambiará según nuestra decisión. Obviamente, la versión de Xbox 360 será la más llamativa de todas, y nos dejará bien claro el salto de generación. HC

Sam Fisher
D2334223424
Feb 5, 2008
Ellsworth Federal Penitentiary

SAM FISHER

Así de cambiado aparecerá el agente Fisher en su próxima aventura. Como un preso más, tendrá que entablar amistad con verdaderos delincuentes para salir adelante. La situación será tan extrema que Sam podría llegar a hacerse uno de ellos...




AL DESARROLLO TÍPICO DE LA SAGA SE UNIRÁN NUEVOS MOVIMIENTOS, GIROS EN EL GUIÓN Y UN SAM MUY ATORMENTADO



LAS HABILIDADES de Fisher se verán aumentadas. A algunas conocidas como el "rappel" se unirán nadar, tirarse en paracaídas o la infiltración diurna.

DECISIONES

¿Serás bueno o malvado?

Al entrar en el grupo terrorista, Sam se verá en muchas situaciones críticas. En esta imagen, por ejemplo, tiene que decidir entre ejecutar a un rehén o dejarlo con vida. Si acaba con él, ganará confianza por parte de la banda, pero habrá obrado mal... Según lo que hagamos, la historia cambiará sustancialmente y Sam recibirá unos encargos u otros. De hecho, habrá varios finales distintos, a los que accederemos en función de nuestras decisiones a lo largo del juego. Y os aseguramos que algunas no van a ser sencillas...



DAR VIDA A SAM

Los padres de «Splinter Cell»

Crear una aventura de esta envergadura cuesta mucho tiempo y dinero. De hecho, este juego se está creando a lo largo y ancho de todo el planeta. Para que os hagáis una idea más clara, aquí tenéis unos apuntes sobre la gente que hace los juegos.



LAS VERSIONES. En Canadá se encargan de PS2 y Xbox y en Shanghai de 360. Las versiones tendrán una misma base, pero el desarrollo cambiará algo en cada una.



VERDADEROS ARTISTAS trabajan en el proyecto. Hugues Martel, el encargado de las cinemáticas, fue animador en la película "Bienvenidos a Belleville".



LA PELI ESTÁ EN CAMINO, a cargo de Paramount Pictures. Estará dirigida por Peter Berg (director de "Very Bad Things"). Aún no hay actor protagonista.

ESTA GRANDIOSA AVENTURA gozará de un desarrollo tremendamente variado. Habrá que explorar a fondo los decorados, solventar puzzles, superar secciones plataformeras, etc.

PS2, XBOX, PSP Y XBOX 360 | EIDOS/CRYSTAL DYNAMICS | ABRIL

TOMB RAIDER: LEGEND

El renacer de Lara

OS GUSTARÁ SI... ESTÁIS COLADOS POR LARA, SOBRE TODO DE SU PRIMER JUEGO.

DE QUÉ VA: La arqueóloga Lara Croft tendrá una nueva misión entre manos, que le llevará a recorrer medio mundo (desde el sur de América al continente africano) en busca de una de las reliquias más famosas de la historia, un objeto que los desarrolladores del juego, por cierto, aún no nos han querido revelar. Por lo tanto, en su aventura visitará todo tipo de localizaciones exóticas, como antiguos templos, cuevas o acantilados de gran belleza. Además, por el camino también va a encontrarse con algún que otro amigo y adversario del pasado...

SUS PUNTOS FUERTES: Lara volverá a sus orígenes poniéndose al frente de una aventura que brillará por su variado desarrollo (habrá acción, plataformas, exploración y puzzles), por los movimientos que podrá realizar la heroína y por su impecable apartado técnico. Nosotros ya hemos podido jugar parte de un nivel, y las sensaciones que nos dejó fueron inmejorables. El control era fantástico, los puzzles estaban muy bien diseñados y las animaciones de Lara eran suaves y muy variadas. Otro detalle que también nos impactó fue la física que presentaban los personajes y objetos, pues se moverán con absoluto realismo. HC



Nuestra adorada Lara Croft experimentará muchos cambios en su regreso, todos a mejor: desde un desarrollo más variado e interesante a un nuevo look, más actual y sensual que el anterior. ¡Esta chica va a volver en mejor forma que nunca!





EN CASA DE LARA CROFT

Estuvimos con sus creadores

Hace escasas fechas tuvimos ocasión de volar hasta San Francisco para visitar las oficinas de Crystal Dynamics y charlar con los creadores del juego. Nos explicaron cómo llevan el proyecto, y desde luego tienen una idea clara: quieren hacer de este «Tomb Raider» el mejor de la saga. Por lo que vimos nosotros, llevan camino de lograrlo.



SERGIO PUDO JUGAR durante unos minutos, aunque sólo probó parte de un nivel. ¡Se quedó con ganas de más!



LAS OFICINAS estaban repletas de material relacionado con «Tomb Raider». Esa mano, Sergio, esa mano...



TOBY GARD, el creador original de esta saga, también está involucrado en el proyecto y contestó amablemente a todas nuestras preguntas.

LA NUEVA AVENTURA DE LARA RECORDARÁ MUCHO A SUS INICIOS Y TIENE PINTA DE CONVERTIRSE EN UN SÚPER CLÁSICO



LA BELLEZA DE LOS DECORADOS os dejará sin habla. Además la variedad de las localizaciones que visitaremos será tremenda: cascadas, cuevas, templos...

¡QUÉ ÁGIL!

Lara, toda una gimnasta

Para poder superar determinadas situaciones y avanzar en la aventura, Lara tendrá que demostrar sus habilidades y su flexibilidad. Así, la chica será capaz de trepar por muros, nadar, balancearse por cuerdas y lianas, dar volteretas, saltar de mil formas diferentes, escalar montañas y muchas cosas más. Además, todas estas acciones y movimientos estarán acompañados por unas animaciones fabulosas, muy suaves. Y eso que sus creadores han preferido realizarlas a mano, sin utilizar la captura de movimientos.







KINGDOM HEARTS II

El juego de rol más animado

OS GUSTARÁ SI... OS ENGANCHÓ LA PRIMERA PARTE Y LAS PELÍCULAS DE WALT DISNEY COMO "HÉRCULES" O "EL REY LEÓN".

DE QUÉ VA: Todo el mundo se muere por saber cómo terminarán las aventuras de Sora, Goofy y Donald en los mundos de Disney. Nuestros tres héroes volverán a enfrentarse (en tiempo real) a los sincorazón para liberar niveles inspirados en pelis como "Lilo Y Stitch", "Mulan" o "El rey León". En cada mundo también habrá que resolver puzzles, conseguir poderosos objetos y hablar con personajes tan populares como Minnie, Bella o el travieso extraterrestre Stitch. El apartado técnico se mantendrá al mismo nivel de la primera parte, así que podéis frotaros las manos, porque nos espera un precioso mundo tridimensional que parecerá sacado de una película de animación. Y tanto el diseño de personajes como las melodías no se van a quedar atrás; no en vano «Kingdom Hearts II» es uno de los juegos más esperados.

SUS PUNTOS FUERTES: Lo más interesante serán las nuevas películas que vamos a visitar. Además de las ya mencionadas "Mulan" o "Lilo y Stitch" también daremos un paseo por "Tron" o "Piratas del Caribe". En cuanto a los nuevos personajes, esperad encuentros con los héroes de «Final Fantasy VIII» y «FF X». HC



SORA

Este joven, armado con una llave mágica y acompañado por Goofy y el pato Donald, tendrá que devolver el orden a los distintos mundos de Disney. En cada lugar recibiremos la ayuda de algún personaje famoso de "la casa".



EL ARGUMENTO continuará el final de la primera parte, y nos enfrentará, de nuevo, a los sincorazón.



EL ASPECTO GRÁFICO también llevará impresa la firma de Disney por su estilo de dibujos animados.



ENTRE LOS MUNDOS que visitaremos habrá pelis de imagen real como "Tron" o "Piratas del Caribe".



LOS COMBATES se librarán en tiempo real y a golpe de llave mágica, como en la entrega anterior.





LA ACCIÓN Y LOS DISPAROS van a ser los ingredientes principales de este impactante shoot´em up subjetivo.



LOS ENEMIGOS serán muy numerosos, tendrán buena puntería y encima serán bastante listos, los muy...

PS2 Y XBOX | **EA GAMES** | **MARZO**

BLACK

Un espectáculo visual

OS GUSTARÁ SI... SOIS DE LOS QUE SE LO PASAN EN GRANDE CON LAS PELÍCULAS DE ACCIÓN Y DISPAROS, COMO LAS QUE DIRIGE JOHN WOO.

DE QUÉ VA: La acción de este shoot´em up tendrá lugar en Europa del Este, en un futuro no muy lejano, y nosotros asumiremos el papel de un miembro retirado de las Black Operations, un cuerpo de operaciones especiales que trabaja a las órdenes del gobierno de los EE.UU. Sin embargo, volveremos al campo de batalla para rescatar a nuestros antiguos compañeros, que serán apresados por una poderosa organización.

SUS PUNTOS FUERTES: Los desarrolladores del juego son los ya populares Criterion Games, los mismos que crearon la vertiginosa saga «Burnout». ¿Y qué quiere esto decir? Pues que están aprovechando el impresionante motor gráfico de la última entrega de esta serie, «Burnout 3», para dar vida tanto a los escenarios como a los personajes, que mostrarán una calidad y detalle fantásticos. Además, los decorados serán totalmente destructibles, y de hecho después de cada batalla los edificios, coches y mobiliario urbano que aparezcan en los fondos quedarán reducidos a cenizas y chatarra por causa de nuestras escaramuzas. ¡Qué bárbaro! Por supuesto, podremos emplear una cantidad bestial de armas, desde lanzacohetes a varias clases de ametralladoras y pistolas, que nos vendrán de maravilla para eliminar a las hordas de enemigos que no pararán de acosarnos durante todos los niveles. Y es que ya os avisamos que habrá centenares de ellos, y que encima demostrarán tener una depurada inteligencia artificial. La mecánica de juego será bastante simple, pues casi siempre se basará en avanzar y disparar, aunque también habrá hueco para la exploración e incluso algunas veces lo mejor será que intentemos pasar desapercibidos. Nosotros ya lo hemos probado, y os aseguramos que la acción será frenética, atronadora, ¡espectacular! HC



LA VARIEDAD DE ARMAS estará garantizada y será posible usar pistolas, recortadas, lanzacohetes, etc.



LA CALIDAD TÉCNICA que mostrará el juego será impresionante. ¡Los escenarios acabarán destrozados!









ZELDA - TWILIGHT PRINCESS

La mejor aventura de Link

OS GUSTARÁ SI... SEGUÍS A LINK ALLÁ DONDE VAYA, EN ESPECIAL SI OS ENAMORASTEIS DE «OCARINA OF TIME».

DE QUÉ VA: Hyrule, el lugar donde reside Link, se va a ver envuelto en sombras, que además transformarán a nuestro héroe en lobo. Por suerte, una curiosa chica llamada Midna le ayudará a recuperar su aspecto normal, y entre los dos tendrán que deshacer el encantamiento y perseguir al culpable de todo este lío.

SUS PUNTOS FUERTES: En esta ocasión habrá que ir alternando la exploración en dos mundos diferentes, el normal y el "Twilight". En este último, Link podrá transformarse en lobo y tendrá que aprovechar sus nuevas habilidades "animales" para superar determinadas situaciones. Y como siempre, el desarrollo será variadísimo, pues por el camino tendremos que vivir emocionantes combates (¡como los nuevos duelos a caballo!), solventar una buena colección de puzzles, hablar con cientos de personajes y adentrarnos en peligrosas mazmorras. HC



El carismático héroe de Hyrule volverá una vez más a protagonizar una aventura magistral y tremendamente variada, en la que podrá convertirse en lobo siempre que se encuentre en el mundo alternativo: el oscuro Twilight.



EL ASPECTO GRÁFICO del juego os va a dejar con la boca abierta. ¡Fijaos qué escenario tan bonito!



LOS COMBATES volverán a ser en tiempo real, y Link podrá usar una gran gama de armas: espadas, flechas...



NADAR será una de las muchas habilidades que tendrá Link. Sus animaciones serán fantásticas.



EN LAS MAZMORRAS nos las veremos con cientos de peligros, puzzles y rivales de gran tamaño, como este.



AQUÍ LO DEL POLI BUENO NO FUNCIONA.





yourpsp.com/pursuitforce

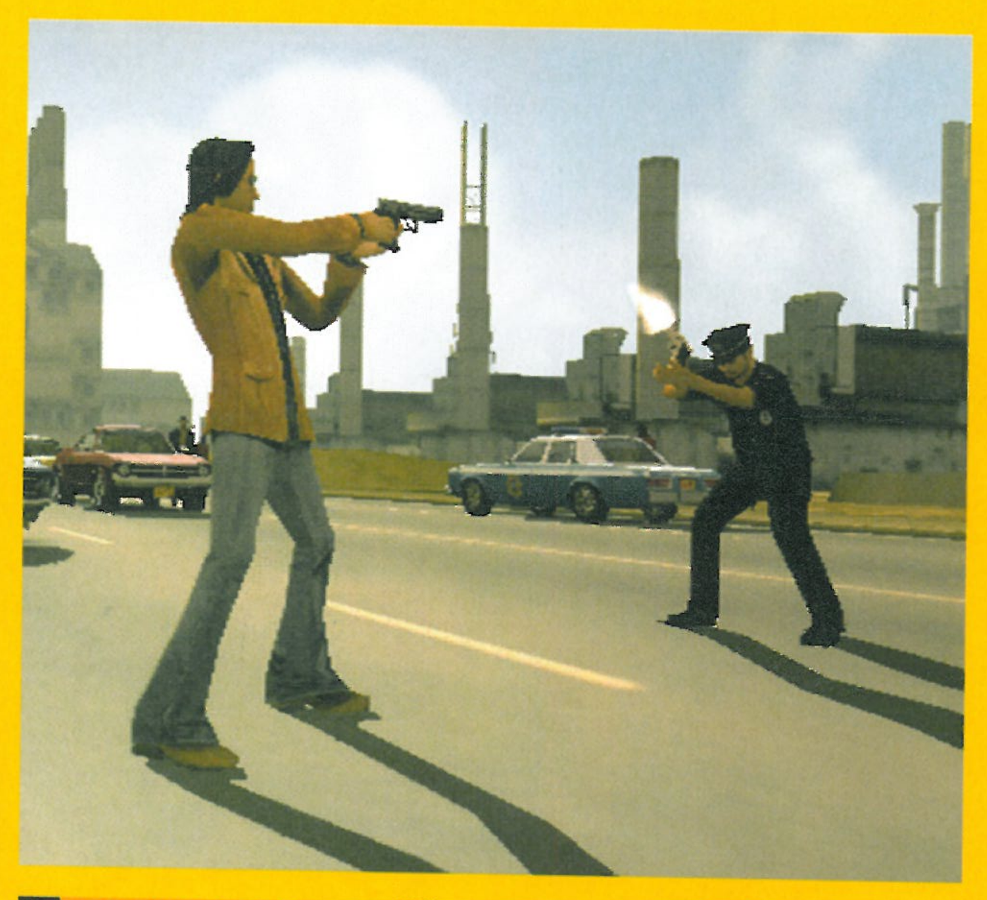
¿Te atreves a entrar en la élite? En Pursuit Force tendrás que acabar con la delincuencia, recurriendo a métodos que se saltan todos los manuales. ¿Te imaginas enfrentado a lo peor de lo peor, subido en vehículos que corren a toda velocidad, esquivando balas o desafiando a la gravedad saltando de un coche a otro en medio de una persecución desenfrenada? Tienes que hacerlo. Es tu misión: meter entre rejas a cinco de las más peligrosas bandas de Capital City.



EXCLUSIVO PARA PSP.

"El desarrollo más espectacular imaginable en una portátil". Puntuación: 9,3
OPS2M











DRIVER PARALLEL LINES

Acción de ayer y hoy

OS GUSTARÁ SI... HABÉIS SEGUIDO LA SERIE «DRIVER», ASÍ COMO OTROS CLÁSICOS "DE EPÓCA" COMO «GTA: VICE CITY».

DE QUÉ VA: Por primera vez en esta saga de aventuras de acción, el protagonista no va a ser Tanner. En su lugar, viajaremos a 1978 para tomar el papel de "El Chico", un joven que desea escalar puestos en el crimen de Nueva York aceptando trabajos de varios delincuentes. El gran cambio en el guión llegará cuando sea encarcelado y después continúe sus crímenes en 2006, al salir de la "trena".

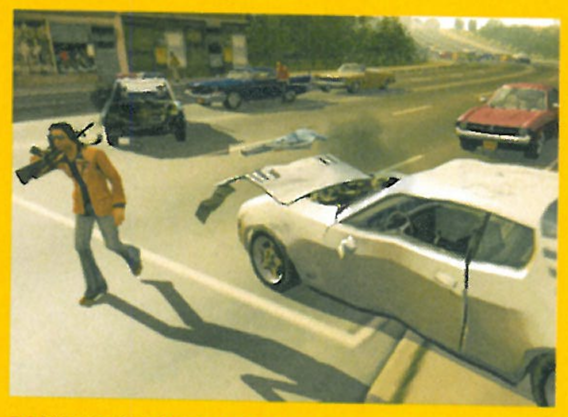
SUS PUNTOS FUERTES: Tendremos la enorme ciudad de Nueva York para cumplir misiones en coche y a pie, y también para realizar tareas secundarias. Además, los montones de coches disponibles se podrán mejorar y reparar. Y ahora imaginad esto multiplicado por dos: la ambientación cambiará entre las fases de los 70 y las de 2006. ¡Y habrá modo online! HC

EL CHICO

Aunque empezará siendo un despreocupado joven con ganas de quemar rueda, tras pasar por la cárcel se volverá más agresivo y serio.



MUCHOS COCHES NOS ESPERAN para ser conducidos. Toda clase de modelos de dos épocas muy diferentes.



PODREMOS IR A PIE cuando queramos y usar armas. De hecho, en muchas misiones no usaremos el coche.



LAS MISIONES incluirán tareas como persecuciones, escoltas, carreras y, por supuesto, escapar de la poli.



NOS MOVEREMOS LIBREMENTE por toda la ciudad, que tendrá vida propia y pasará del día a la noche.



XBOX 360 | EPIC | MAYO

GEARS OF WAR

Una guerra con mucho futuro

■OS GUSTARÁ SI... FLIPASTEIS CON LOS DOS «HALO» Y «DOOM 3»

→DE QUÉ VA: Desde que se presentó en el pasado E3, se ha convertido en uno de los estandartes de la nueva generación. Se trata de un desarrollo de acción en el que dirigimos a un batallón de marines espaciales que lucha contra una invasión extraterrestre. El sistema de juego alternará momentos de infiltración y estrategia con disparos a todo lo que se mueva. Todo ello, claro, realizado con unos gráficos de ensueño y desde una vista en tercera persona que nos permitirá disfrutar del imponente tamaño de los escenarios. Su ambientación futurista, en la línea de pelis como "Aliens el regreso" será otra de sus bazas.

→SUS PUNTOS FUERTES: El apartado técnico será lo primero que os llame la atención. La calidad de las texturas, la cantidad de enemigos y los efectos en tiempo real confirmarán que se trata de un juego de nueva generación. Pero lo mejor es su enfoque realista, con tres cámaras alternativas (en tercera persona, desde el hombro o a la altura de la cintura) que nos harán sentir en medio de la batallas. Además también podremos disfrutar de un multijugador cooperativo. HC

← MARCUS

El comandante de las tropas Delta será el protagonista absoluto del juego. Su misión consistirá en arrasar, con las armas más alucinantes que podáis imaginar, a cualquier alienígena que se interponga en su camino.



LA AMBIENTACIÓN futurista y oscura será la seña de identidad de este espectacular juego de disparos.



TAMBIÉN HABRÁ INFILTRACIÓN y algunos momentos estratégicos en medio de los constantes tiroteo.



EL MODO COOPERATIVO online o a pantalla partida, nos permitirá controlar a Marcus y al marine Dom.



GRÁFICAMENTE será uno de los juegos que mejor aprovechen la potencia de la nueva Xbox 360.





EL APARTADO TÉCNICO totalmente en 3 dimensiones, nos ayudará a sumergirnos en este mundo fantástico.



EL DESARROLLO estará repleto de acción, con muchos disparos, pequeños puzzles y misiones secundarias.

 PLAYSTATION 2  SQUARE-ENIX  INVIERNO

FF VII - DIRGE OF CERBERUS

Rol con olor a pólvora

OS GUSTARÁ SI... OS GUSTARON EL «FINAL FANTASY VII» ORIGINAL Y LA SERIE «DEVIL MAY CRY».

DE QUÉ VA: Vincent, uno de los principales protagonistas de «Final Fantasy VII», vuelve a verse las caras con los soldados de la corporación Shinra (los malos en el juego original). Pero esta vez las reglas han cambiado, y en lugar de combates por turnos, tendremos que enfrentarnos a ellos a tiros, como en las mejores aventuras de acción. Para redondear este planteamiento tan atractivo, el juego estará salpicado por pequeños puzzles y decenas de misiones secundarias, como por ejemplo rescatar a los inocentes que encontremos en nuestro camino.

SUS PUNTOS FUERTES: Aparte de Vincent, el juego contará con la presencia de otros protagonistas del original, como Cid o Cait Sith. Además incluirá un innovador modo online cooperativo, en el que podrán participar hasta ocho jugadores. HC



VINCENT

El personaje más siniestro de «FF VII» demostrará que también es un experto cuando se trata de disparar.



ENCONTRAREMOS PERSONAJES CONOCIDOS del juego original, como el simpático Cait Sith y su robot.

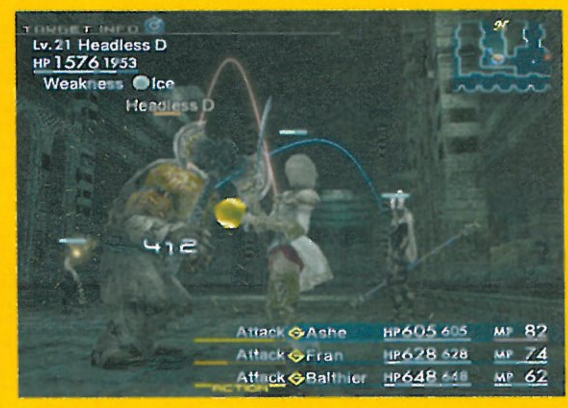


LOS ESCENARIOS recordarán al comienzo de «FF VII», con sus reactores de mako y su alta tecnología.





LA HISTORIA estará tan cuidada como de costumbre, y se irán sucediendo diferentes tramas paralelas.



CONTROLAREMOS A UN BUEN GRUPO de héroes, que se irán uniendo a nuestra causa progresivamente.

→ PLAYSTATION 2 → SQUARE-ENIX → INVIERNO

FINAL FANTASY XII

El rol más esperado

■ **OS GUSTARÁ SI...** SOIS SEGUIDORES DE ESTA CLÁSICA SERIE O, SIMPLEMENTE, DISFRUTÁIS CON LOS GRANDES JUEGOS DE ROL

→**DE QUÉ VA:** La aventura transcurrirá en el mundo de Ivalice, el mismo que ya exploramos en «Final Fantasy Tactics» de GBA, aunque tendrá un aspecto mucho más detallado, por supuesto totalmente 3D, e incorporará nuevas áreas. Nosotros asumiremos el papel de varios héroes que lucharán por salvar a su tierra natal, que ha sido amenazada.

→**SUS PUNTOS FUERTES:** Por lo que hemos podido probar en una demo, hay varios elementos novedosos que nos han llamado la atención. Para empezar, mientras exploramos los decorados veremos a los enemigos deambular por ellos, y podremos esquivarles fácilmente si así lo deseamos, algo que favorecerá mucho el dinamismo de la acción. Además, estos rivales serán más inteligentes que de costumbre y, por lo que hemos visto, también habrá una buena variedad de ellos. Otro detalle importante es que podremos manejar la cámara a nuestro antojo, algo muy útil en determinadas situaciones. Y ya para terminar, el apartado gráfico nos ha dejado alucinados, con escenarios grandes y coloridos y personajes bien modelados y de gran expresividad. HC



← BALTHIER

Este pirata será uno de los grandes protagonistas del juego, junto a Fran, Ashe, Penelo y Vaan. Juntos tendrán que luchar por su tierra Ivalice, que se verá sometida a una guerra.



LA CALIDAD GRÁFICA volverá a ser sorprendente, tanto en el diseño de los fondos como de los personajes.



LOS COMBATES serán por turnos y nos permitirán realizar una buena cantidad de acciones y ataques.




PLAYSTATION 2

CAPCOM
MARZO

ONIMUSHA DAWN OF DREAMS

El retorno de los samurais

OS GUSTARÁ SI... OS VA LA ACCIÓN "A LA JAPONESA" O YA HABÉIS DISFRUTADO DE LAS TRES ENTREGAS ANTERIORES DE ESTA SAGA.

DE QUÉ VA: Continuará los hechos de las tres entregas previas de «Onimusha», aunque habrán transcurrido 15 años desde entonces. El malo de turno será en esta ocasión Hideyoshi Toyotami, a quien tendremos que eliminar (junto a su ejército de esbirros) a base de mandobles de espada. Soki será el protagonista, pero estará acompañado de un socio que le ayudará en cualquier momento. Y es que además de poder elegir acompañante entre cinco distintos, podremos manejarle cuando nos apetezca, toda una innovación en la saga.

SUS PUNTOS FUERTES: La ambientación volverá a ser alucinante y visitaremos escenarios de gran belleza en el Japón feudal. La espectacularidad de los combates será muy alta, gracias a un apartado gráfico muy cuidado. Por lo demás, el desarrollo será muy parecido al de siempre y además de pelear también habrá que resolver algún que otro puzzle. HC

SOKI

Este chico será el protagonista. Tendrá una fuerza impresionante y poderes sobrehumanos. Será un digno sucesor de Samanosuke.


PODREMOS ELEGIR ACOMPAÑANTE entre cinco candidatos, cada uno con sus propias habilidades.


LOS COMBATES volverán a ser tan espectaculares como siempre, muy dinámicos y vistosos.


PODREMOS ALTERNAR EL CONTROL de los dos personajes, algo que dará más gracia al desarrollo.


LA FACTURA TÉCNICA os sorprenderá una vez más y disfrutaremos de personajes y decorados detallados.

¿HÉROE O VILLANO?

TÚ DECIDES.

Es un erizo con una historia - ¡Ojalá pudiera recordarla! ¿Ha sido creado para salvar a la Humanidad o para destruirla?

Sólo tú puedes descubrir la verdad.

SHADOW™ THE HEDGEHOG

Lanzamiento en noviembre









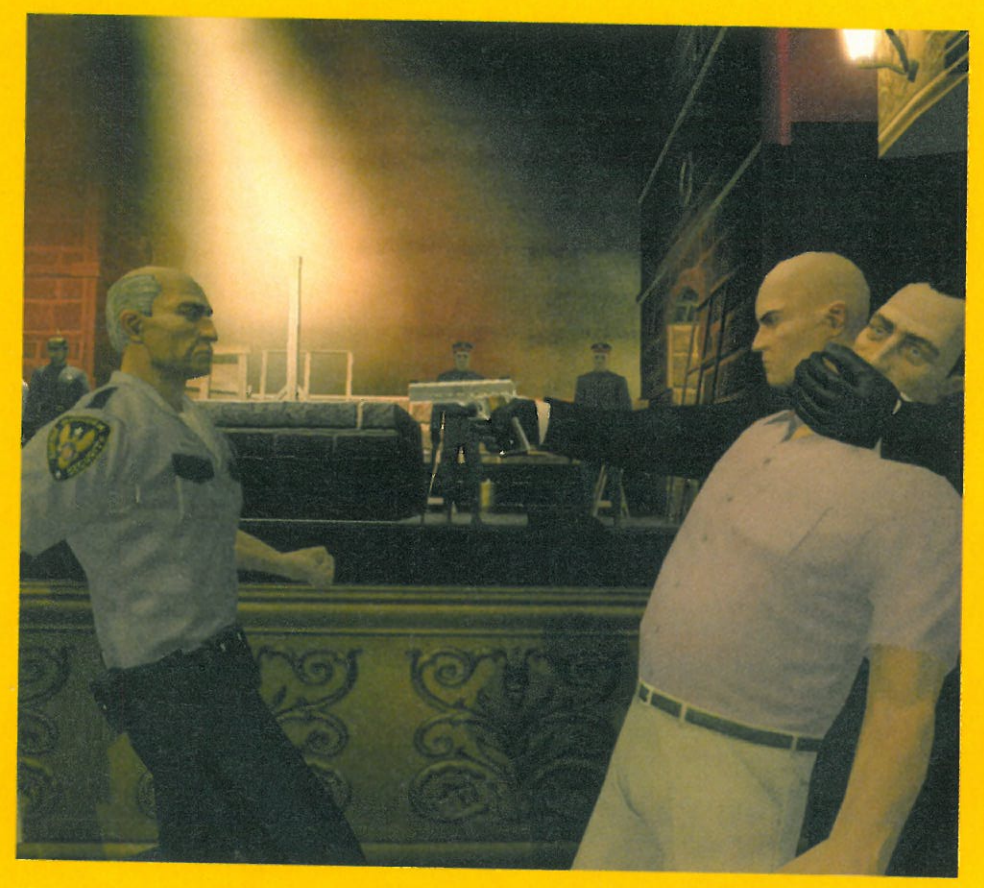








www.sega-europe.com










HITMAN BLOOD MONEY



Acción y dinero sucio

OS GUSTARÁ SI... OS MOLA LA SAGA «HITMAN» Y LOS JUEGOS QUE MEZCLAN LA ACCIÓN CON LA INFILTRACIÓN.

DE QUÉ VA: La "agencia de contratación de matones" para la que trabaja el Agente 47, la ICA, verá cómo buena parte de sus miembros van desapareciendo uno por uno. La responsable de esta "limpieza" será una agencia similar a la ICA, pero más grande todavía, y tendrá una nueva víctima en su mirilla: ¡el propio Agente 47, el protagonista de la aventura!

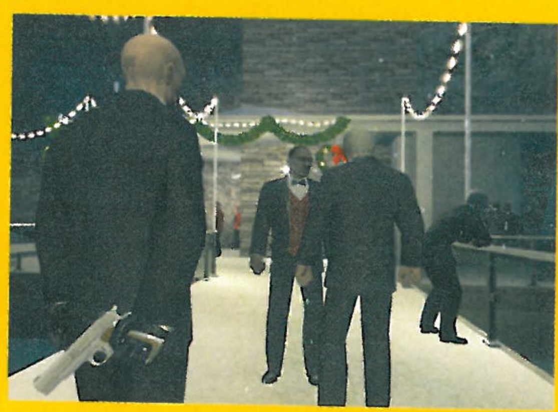
SUS PUNTOS FUERTES: Además de un apartado gráfico renovadísimo, el juego volverá a combinar la acción con el sigilo, puesto que para cumplir cada misión lo mejor será actuar con la máxima discreción posible, ¡aunque también podremos sembrar el caos si queremos! Sin embargo, la principal cualidad que presentará «Blood Money» será que esta vez cobraremos dinero por cada trabajo que realicemos, con el que podremos desde comprar nuevas armas a "invertirlo" para borrar el rastro de nuestros criminales actos. HC



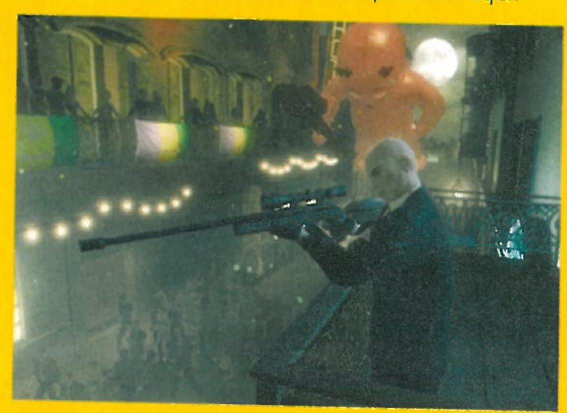
AGENTE 47

Este "calvorota" ya ha protagonizado dos entregas consoleras de «Hitman», pero ahora le toca afrontar su misión más dura: luchar por su supervivencia contra una agencia nueva de criminales.


COBRAREMOS DINERO por cada trabajo que hagamos con éxito, y luego podremos "invertirlo" en mejoras.


ACTUAR CON DISCRECIÓN será la clave para poder resolver las misiones con mayor comodidad.


LA VARIEDAD DE LAS MISIONES estará garantizada. ¡Adivinad qué es lo que tendremos que hacer aquí!


LAS ARMAS que tendremos a nuestra disposición sean muy variadas: cuerdas, pistolas con silenciador, rifles...





PODREMOS JUGAR ONLINE junto a usuarios de todo el planeta. ¡Estamos más que ansiosos por probarlo!

LOS COMBATES transcurrirán en esta ocasión en tiempo real en lugar de por turnos, como siempre.



XBOX 360 | SQUARE-ENIX | OTOÑO

FINAL FANTASY XI

La fantasía rolera llega a Internet

OS GUSTARÁ SI... INTERNET ES VUESTRA SEGUNDA CASA, Y DISFRUTÁIS EXPLORANDO EXTENSOS ESCENARIOS EN COMPAÑÍA.

DE QUÉ VA: Nuestra misión en este juego de rol online será la de aunar fuerzas con jugadores de todo el mundo para defender las tierras de Vana´diel, así como la vida de sus habitantes. Podremos personalizar a tope a nuestro personaje aprovechando un completo editor en el que será posible elegir su apariencia física, sus habilidades, la raza y la profesión. Vamos, que con tantas opciones no encontraremos dos personajes iguales.

SUS PUNTOS FUERTES: Lo que más os llamará la atención será la enorme extensión de los decorados. Este mastodóntico mapeado servirá para dar vida a combates y batallas épicos, pues en las más de 100 misiones que nos esperan tendremos que combatir contra una buena colección de enemigos. Precisamente será en las peleas donde experimentaréis una de las grandes novedades con respecto a los tradicionales «Final Fantasy», pues serán en tiempo real en lugar de por turnos. Seguro que a muchos esto les ha sonado a música celestial, ¿o no? 

PERSONAJES

Antes de comenzar nuestra aventura tendremos que crear un personaje casi desde cero, pudiendo escoger tanto sus rasgos físicos como sus habilidades, raza y profesión. ¡Habrá muchas posibilidades!



HABRÁ QUE CUMPLIR MÁS DE 100 MISIONES para completar la aventura, todas ellas apasionantes.



LA BELLEZA DE LOS DECORADOS os va a dejar alucinados, así como su gigantesca extensión.





LAS ARMAS que podremos emplear serán muy variadas, desde fusiles a cuerdas de piano.



LA AMBIENTACIÓN logrará ponernos los pelos de punta: ¡nos parecerá estar en plena Guerra Mundial!





PS2 Y XBOX | PYRO STUDIOS | MARZO



COMMANDOS STRIKE FORCE

Cambio de estrategia

OS GUSTARÁ SI... OS ATRAE LA 2ª GUERRA MUNDIAL Y OS "ALISTASTEIS" EN LOS TRES JUEGOS PREVIOS DE «COMMANDOS».

DE QUÉ VA: El nuevo «Commandos» estará ambientado una vez más en la Segunda Guerra Mundial, concretamente en Noruega, Francia y Rusia. En estos escenarios, y desde una vista en primera persona, controlaremos un comando formado por un espía, un boina verde y un francotirador, y podremos alternarlos en cualquier momento para superar situaciones determinadas.

SUS PUNTOS FUERTES: El desarrollo mezclará la acción y los disparos con el sigilo, la infiltración y la estrategia, y en función del nivel en el que nos encontremos y de los personajes que controlemos habrá que actuar de una forma u otra. Tendremos un buen número de armas a nuestro alcance, desde ametralladoras a bombas de gas o cuerdas de piano, objetos que podremos emplear bien en el modo Campaña, para un solo jugador, o bien en los duelos multijugador online, en los que podrán medirse hasta 16 jugadores. HC



BOINA VERDE

Este será uno de los protagonistas del juego, aunque también podremos controlar al espía y a un francotirador. De nosotros dependerá elegir a uno u otro, según requiera cada misión.



HABRÁ QUE IDEAR ESTRATEGIAS para superar algunas situaciones, como distraer a los guardias.



APARTE DEL MODO CAMPAÑA para un jugador, también habrá modo online para 16 participantes.





EL TAMAÑO DE LA CIUDAD os dejará alucinados, así como el impresionante nivel de detalle que lucirá.

LOS POLICÍAS CORRUPTOS serán uno de nuestros problemas. ¿Le gusta mi "juguetito", señor agente?

 XBOX 360  THQ → MARZO

SAINT'S ROW

Pandilleros a la gresca

OS GUSTARÁ SI... QUERÉIS DISFRUTAR DE UNA AVENTURA AL ESTILO «GTA», PERO CON GRÁFICOS DE ÚLTIMA GENERACIÓN.

→**DE QUÉ VA:** La pandilla callejera 3rd Street Saints se ha propuesto tomar el control de la ciudad Still Water, y nosotros seremos uno de sus miembros. Pero no será una tarea fácil, pues tendremos que vérnoslas con los miembros de otras bandas (a cuál más loco y peligroso) y, lo que es peor aún, con los policías corruptos que deambularán por la ciudad. ¡Nuestra habilidad se pondrá a prueba!

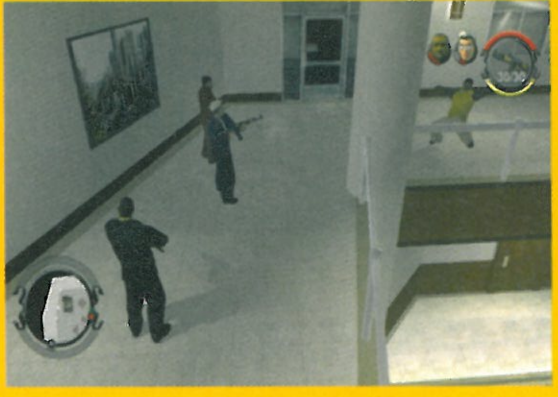
→**SUS PUNTOS FUERTES:** Tendremos una gran libertad de acción y podremos explorar la ciudad a nuestro gusto, bien "a patita" o tomando "prestado" cualquier vehículo que veamos por ahí. La acción transcurrirá desde una perspectiva en tercera persona, y tendremos que ir cumpliendo una serie de misiones para ganarnos el respeto tanto de los miembros de nuestra propia banda como del resto. Dichas misiones serán muy variadas y además podremos cumplirlas cuando queramos y, muchas veces, en el orden que más nos convenga. El tamaño de la ciudad será realmente grande, y tendrá un aspecto espectacular, aprovechando bien el potencial de la consola. HC

← PANDILLERO

Tipos tan duros como este "pieza" que tenéis aquí serán los protagonistas del juego, que harán todo lo posible por adueñarse de la ciudad en la que viven. Para eso tendrán que pelear contra otras pandillas y contra la propia policía.



PODREMOS ELEGIR COCHE, aunque a veces habrá que hacer frente a la resistencia de, ejem, sus propietarios.



LA ACCIÓN Y LOS TIROTEOS van a ser dos de los principales ingredientes de esta aventura.







PLAYSTATION 2 | SQUARE-ENIX | INVIERNO

DRAGON QUEST VIII

Una aventura interminable

OS GUSTARÁ SI... OS GUSTA LA SAGA «FINAL FANTASY» Y LAS SERIES DE ANIMACIÓN COMO "DRAGON BALL" Y "DR SLUMP".

DE QUÉ VA: Este juego de rol nos invitará a acompañar al rey Trode y a su hija por todo el reino hasta conseguir anular la maldición que les ha transformado en animales. Sin embargo, pronto perderemos la pista del malvado Dhoulmagus, el hechicero que les ha transformado, y nos implicaremos en multitud de pequeñas tramas, en las que ayudaremos a los habitantes de un mundo fantástico que podremos explorar a nuestro antojo. El planteamiento se completará con el clásico sistema de combate por turnos y un abanico de más de 300 monstruos, que coleccionaremos en un álbum de derrotas.

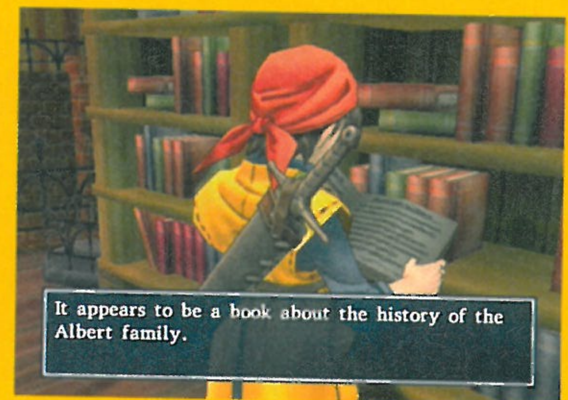
SUS PUNTOS FUERTES: Dejando a un lado el excepcional trabajo de Akira Toriyama (creador de "Dragon Ball") en el diseño de personajes y escenarios, lo más sorprendente va a ser la libertad de acción que nos otorgará. A través de un desarrollo que se acerca a las 100 horas, podremos visitar cualquier sitio que veamos, cumplir cientos de objetivos secundarios, participar en minijuegos, encontrar zonas secretas, etc. HC

EL HÉROE

Este joven anónimo será nuestro protagonista a lo largo del juego. Además de su habilidad con la espada y sus poderes mágicos, también podrá utilizar a su... ¿ardilla? Munchie para llevar a cabo algunas misiones de infiltración.



EL APARTADO VISUAL será una auténtica delicia, a la altura de las mejores series de anime de Toriyama.



TENDREMOS QUE RESOLVER PUZZLES no muy difíciles y demostrar nuestras dotes de investigadores.



EL SISTEMA DE COMBATE por los clásicos turnos será bastante simple, pero resultará ágil y muy efectivo.



LOS PERSONAJES y, en general, todo lo que tenga que ver con la trama estará excepcionalmente cuidado.

¡Y AÚN MÁS JUEGAZOS!

Una lista inacabable...



■ HAY OTROS BOMBAZOS CONFIRMADOS PARA EL NUEVO AÑO, PERO DE LOS QUE DE MOMENTO SE SABE POCO. ¿QUERÉIS SABER CUÁLES SON?

➔**CANTIDAD Y CALIDAD:** Una larga lista de éxitos se ha quedado fuera de las páginas anteriores por falta de datos. Hablamos de juegos basados en películas como «Indiana Jones» o «Scarface» (PS2 y Xbox), de aventuras de terror como «Siren 2» y «Project Zero 3» (PS2), o de los nuevos «FIFA» y «Pro Evolution». ¿Y en Xbox 360? Pues disfrutaremos con la acción futurista de «Crackdown», el terror de «Alone in the Dark», la fantasía de «Ninety Nine Nights» y quién sabe si con «Halo 3» y «Resident Evil 5». HC



ALONE IN THE DARK puede ser la gran aventura de terror que espera Xbox 360.



RESIDENT EVIL 5 será un éxito seguro, pero aún no se sabe si se lanzará en 2006.

HALO 3 ➔

El Jefe Maestro debutará en Xbox 360 con el shooter más esperado de los últimos tiempos.



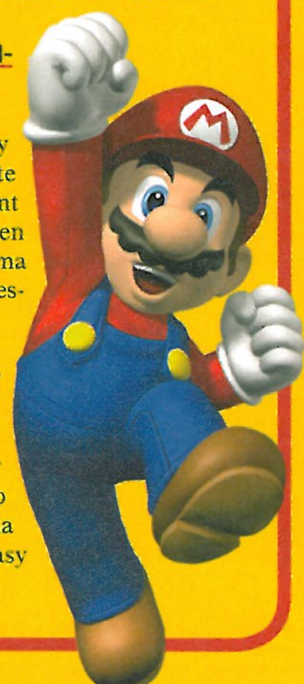
CONSOLAS PORTÁTILES

Diversión en todos lados

■ 2006 VA A SER EL AÑO DE LA CONFIRMACIÓN PARA DS Y PSP

➔**NINTENDO DS:** Tiene un futuro muy prometedor, que pasa por la inminente llegada a primeros de año de «Resident Evil Deadly Silence», al que seguirán en los meses siguientes otros como «Trauma Center», «Metroid Prime Hunters» o el esperadísimo «New Super Mario Bros.».

➔**PSP:** La portátil de Sony va a recibir conversiones de algunos de los grandes juegos para las consolas grandes, como es el caso de «El Padrino» o «Splinter Cell Double Agent». Pero además, a lo largo del año esperamos ver otros de la talla de «Gran Turismo», «Final Fantasy VII: Crisis Core» o un nuevo «GTA». HC



NUEVAS CONSOLAS

¿Llegarán este año?

■ LA GRAN INCÓGNITA ES SABER SI A LO LARGO DE ESTE AÑO JUGAREMOS CON REVOLUTION Y PLAYSTATION 3.

➔**REVOLUTION:** Es la que más papeletas tiene para ver la luz antes de final de año, aunque no será hasta el E3 de mayo cuando Nintendo desvele la incógnita. Además, será también en esa cita cuando por fin veamos las primeras imágenes de sus juegos. ¡Las encontraréis todas en las páginas de Hobby Consolas!

➔**PLAYSTATION 3:** Lo tiene más difícil que la consola de Nintendo. Aunque quizá salga en Japón, será más complicado verla por aquí junto con joyas como «Killzone», «Gran Turismo» o incluso «RE 5». HC




HOBBY
CONSOLAS
200
L M X
2 3 4
9 10 11
16 17 18
23 24 25
30 31
FEBRERO
L M X J V S D
1 2 3 4 5
6 7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 26
27 28
ABRIL
L M X J V S D
1 2
3 4 5 6 7 8 9
10 11 12 13 14 15 16
17 18 19 20 21 22 23
24 25 26 27 28 29 30
MAYO
L M X
1 2 3
8 9 10
15 16 17
22 23 24
29 30 31

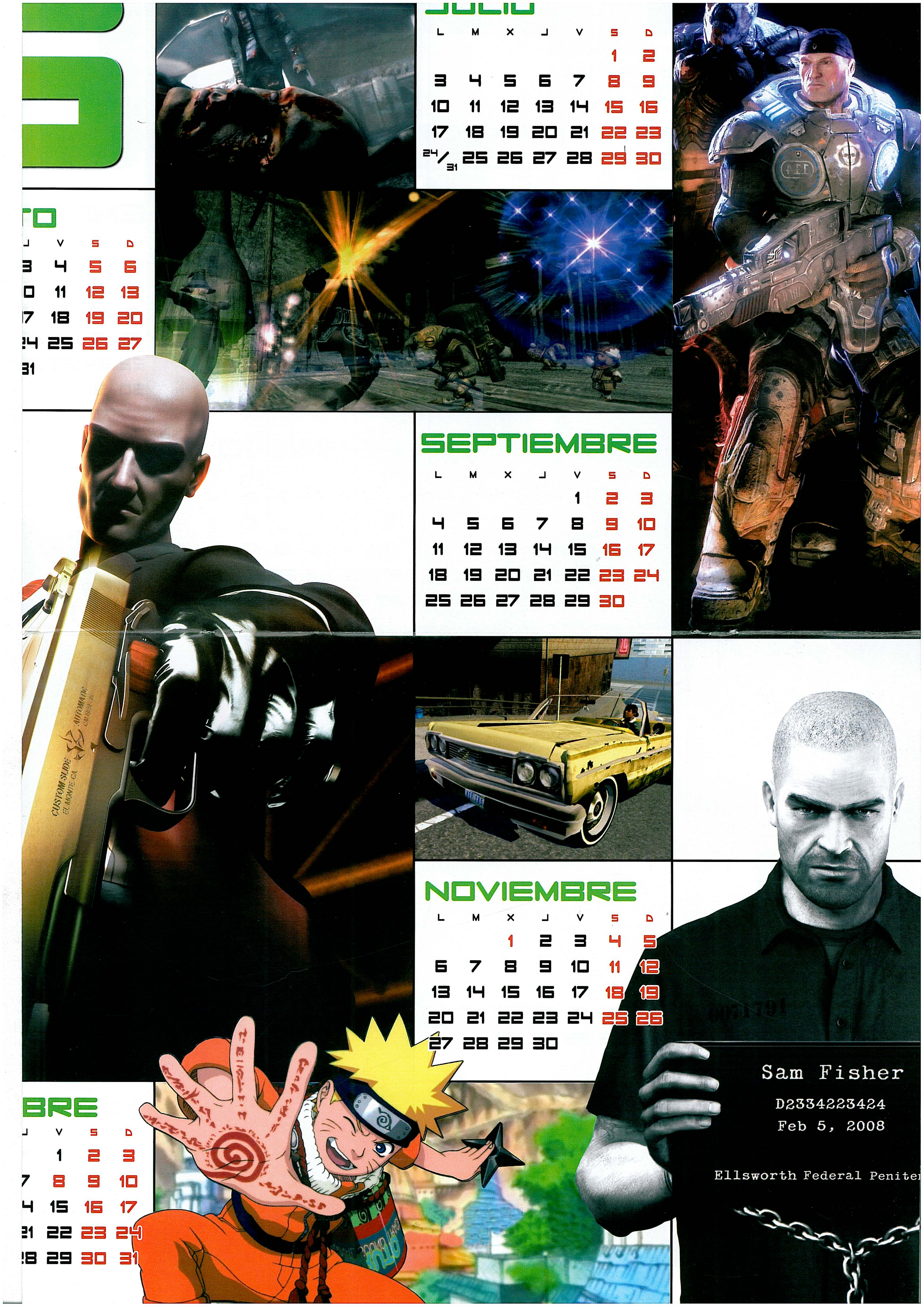

HOBBY CONSOLAS
ENER
L M X
2 3 4
9 10 11
16 17 18
23 24 25
30 31
FEBRERO
L M X J V S D
1 2 3 4 5
6 7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 26
27 28
ABRIL
L M X J V S D
1 2
3 4 5 6 7 8 9
10 11 12 13 14 15 16
17 18 19 20 21 22 23
24 25 26 27 28 29 30
MAYO
L M X
1 2 3
8 9 10
15 16 17
22 23 24
29 30 31


MARZO
L M X J V S D
1 2 3 4 5
6 7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 26
27 28 29 30 31
JUNIO
L M X J V S D
1 2 3 4
5 6 7 8 9 10 11
12 13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24 25
26 27 28 29 30



V S D
1
6 7 8
13 14 15
20 21 22
27 28 29
MARZO
L M X J V S D
1 2 3 4 5
6 7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 26
27 28 29 30 31
V S D
5 6 7
12 13 14
19 20 21
26 27 28
JUNIO
L M X J V S D
1 2 3 4
5 6 7 8 9 10 11
12 13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24 25
26 27 28 29 30


JULIO
L M X J V S D
1 2
3 4 5 6 7 8 9
10 11 12 13 14 15 16
17 18 19 20 21 22 23
24/31 25 26 27 28 29 30
SEPTIEMBRE
L M X J V S D
1 2 3
4 5 6 7 8 9 10
11 12 13 14 15 16 17
18 19 20 21 22 23 24
25 26 27 28 29 30
NOVIEMBRE
L M X J V S D
1 2 3 4 5
6 7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 26
27 28 29 30
CUSTOM SLIDE
EL MONTE CA
AUTOMATIC
Sam Fisher
D2334223424
Feb 5, 2008
Ellsworth Federal Peniten



JULIO

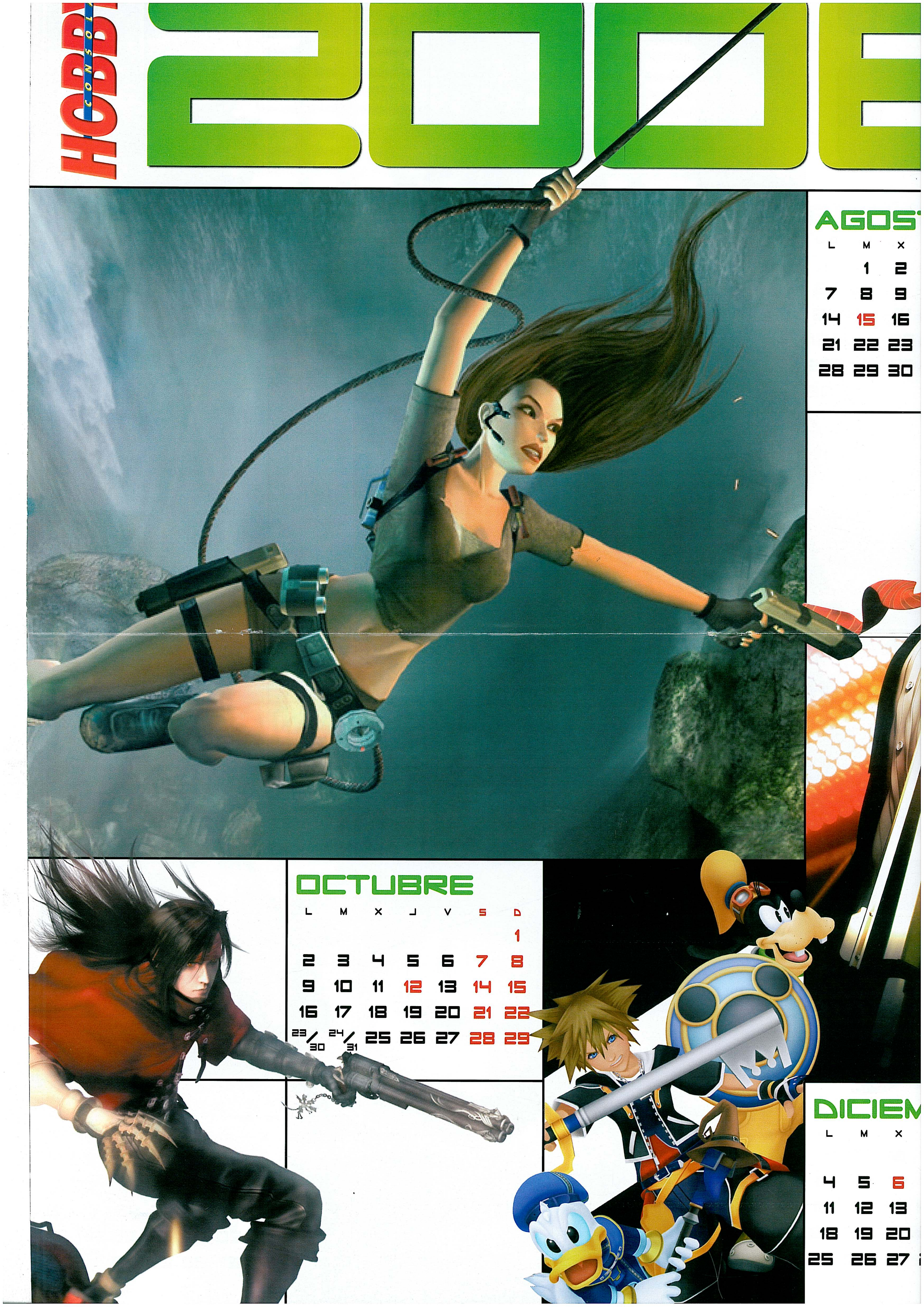
L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24/31	25	26	27	28	29	30

SEPTIEMBRE

L	M	X	J	V	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

NOVIEMBRE

L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			


HOBBY CONSOL
200
AGOST
L M X
1 2
7 8 9
14 15 16
21 22 23
28 29 30
OCTUBRE
L M X J V S D
1
2 3 4 5 6 7 8
9 10 11 12 13 14 15
16 17 18 19 20 21 22
23/30 24/31 25 26 27 28 29
DICIEM
L M X
4 5 6
11 12 13
18 19 20
25 26 27



HOBBY CONSOLAS
200
AGOST
L M X
1 2
7 8 9
14 15 16
21 22 23
28 29 30
OCTUBRE
L M X J V S D
1
2 3 4 5 6 7 8
9 10 11 12 13 14 15
16 17 18 19 20 21 22
23/30 24/31 25 26 27 28 29
DICIEM
L M X
4 5 6
11 12 13
18 19 20
25 26 27



TAMAGOCHIS PARA MÓVIL
ENVIA MASCOTA9 + ESPACIO + CÓDIGO DEL TAMAGOCHI AL 5477
TIGRE cod 1689
TIGRE es una mascota para tu móvil. A Tigre el gato le encanta llamar la atención, pero ten cuidado que no le mimes demasiado o no te echará cuenta. Mantenlo bien alimentado y asegúrate de que haga ejercicio y se quedará contigo para siempre.
RAYCONEJO cod 1688
Enseña a RAY el conejo a ser un súper atleta y participa en carreras contra otros Conejos para llega a ser el campeón de conejos corredores. Cada medianoche los conejos tienen una carrera. Si tienes GRPS tu conejo puede concursar contra otros conejos en una carrera Professional, si no solo puede participar en una carrera amateur. El funcionamiento de tu conejo depende de cómo le entrenes durante de todo el día. Aumenta su fuerza y stamina y mantenle en forma y tu conejo correrá bien para ganar. Maltrátale y correrá mal y perderá.
PERRO CUCKY cod 1546
Como una mascota de verdad pero no tan sucio, Mantén su tazón de alimentos lleno y asegúrate que anda mucho para que esté contento y sano.
PANDA MAO cod 1545
MAO necesita amor y cariño, así que sólo mantenle contento jugando con él. ¡Si está feliz da vueltas!.
GAVILANES
LOS NUEVOS TONOS DE LLAMADA O MENSAJE
¡¡VERSIONES DE LA CANCIÓN DE QUIEN MENOS TE LO ESPERAS!!
ENVÍA
GAVI82
(ESPACIO) CÓDIGO DEL "CANTANTE" AL
5477
NENG 1532
RISITAS 1533
TORRENTE 1534
ANTONIO 1530
CHIQUITO 1531
¿QUIÉN ES ESE NEEEENG??
CUÑAAAAAAAAAAAAAAAAAAAO QUIEN ES ESE HOMBREEEEEEE!!!!
VIDEO JUEGOS
envía JAVA52 un espacio y codigo de tu juego al 7808
O SI LO PREFIERES PUEDES LLAMAR AL 806 52 60 83
DONDE Y CUANDO QUIERAS MARVEL
+ JUEGOS
SI DUDAS ESTAMOS EN JUEGOSJAVA@HOTMAIL.COM
BUSCAJUEGOS
envía JAVA52+ espacio + categoria deseada al 7808



Real Football 2005 1419
¿Quieres ser Millonario? 1836
NOVEDADES
2034
2035
2036
2040
1574
1236
Monopoly Tycoon 1235
TOP JUEGOS EN ESPAÑA
VIDEOJUEGOS MÁS PEDIDOS
1422
1424
1011
1180
1418
1237
2053
1560
2058
1423
1421
1088
1018
1865
1410
1301
1321
1566
1868
2052
1651
1565 Jordan Uncovered
1263 Invaders
1661 Tragacocos Deluxe
1563 Solitaire
2075 Supersimon
1432 Atari Legends Volumen 3
1717 Paul Tracy Kart
1270 Strip Poker II
1433 Simon
1251 Bamm
2503 King of Troy
1230 Ducati Extreme
1505 Gem Jam
1425 Brothers in Arms
2073 Ministry of Sound - Ibiza Game
1415 Solitario Real
2231 Surprise! Jelly
1953 Kamasutris
2505 Real F1 All Stars
1089 Splinter Cell Extended Ops
1236 Sodoku Garden
2071 Ministry of Sound - Beat Down
1428 Speed Addict Underground 2
2072 Ministry of Sound - Dance Nation
JUEGA DONDE QUIERAS
DESCÁRGATE AL MÓVIL LOS JUEGOS DE MÁS ÉXITO
¿A QUÉ ESPERAS?



MÁS PEDIDOS
Como el luisma no se entera — Luisma (Aída)
El Luisma? no aqui no es...te equivocas
Darth Vader — Star Wars
Pescao es mu rico — Torrente
Chinita ven aqui — Torrente
Gallina imitando Formula 1 — Divertido
Nos hacemos unas pajillas — Torrente
Chaval coge el telefono — Torrente
Richard coge el teléfono que viene el payo verde
Coge el puto telefono cabron!
Mensajeeeeeeeeeeeeee — Sms
Coge el telefono que me llevan preso — El gitano
Osea te cojo el telefono — Superpija de la muerte
Carabirubi — El Fari
Chaval coge el telefono — Torrente
Uuu que es eto? — Mensaje nuevo gitano
Cerco policial — Gracioso
Pedos y eruptos — Divertido
Cogelo que es tu camello — Torrente
Doctor Maligno — Austin Powers
Españoles Franco ha muerto — Frase
Bebe gracioso
Vaa tia vaa — Shin Chan
Te llama la guardia civil — Chiquito
Codigo morse
Telefono antiguo
Pistola 9 mm
Sirena de policia
Buho
Burro
TOP SONIBROMAS
78694 El Luisma — El Luisma tono SMS
78683 Jabalí enfadado — Jabalí
78494 Doctor Maligno
78495 Aqui no hay quien viva — Emilio
78496 Franco
78491 Franco desde la tumba — Franco
78186 Torrente presentando Torrente 3 — Torrente
78187 Es la hora de un briconsejo — Bricomania
77786 Que pasa neeeeeeeeeeng! — El Neng
77339 Tienes un mensaje nuevooooooo — Divertido
torrente Torrente — Imitación
77763 Que pasa nen? — Makinero
77419 Por dios trata de cogerlo — Luis Moya
77386 Que poderio tengo en el coño — C Mairena
risa Carcajada — Hombre riendo
77472 Que soy el telefono cogerme! — Divertido
77223 Formula 1
77287 Coge el telefono que esta sonando
77123 Que alguien me coja! — Frase
77479 Risa bebe — Divertido
77441 Es tu jefe para tocarte los huevos — Barragan
risita Cuñaaaaao — El Risitas
77143 Descuelga cobarde — Chiquito de la calzada
77116 R2D2 — Star Wars
77224 El bueno, el malo y el feo
77259 Esta sonando mi telefono
77196 Tienes un mensaje nuevo — Frase
77253 Soy el puto movil — Movil
77117 Musica del No-do
77005 Sonido THX
77121 Es tu jefe no lo cojas — Frase
77105 Toque militar
77437 Cogelo de una puta vez — Barragan
77639 Ir para nada es tonteria.. — Cruz y raya
77450 Coge el telefonooooo — Pedro Reyes
77002 Grito de Tarzan
77257 Manolo cabeza webo — Manolo cabeza webo
77045 Harley Davidson
77407 Descuelga el telefono cuñaaaoooo — Risitas
77151 Imitando sonido movil
77000 20th Century Fox
boris Boris — Imitación
pocholo Pocholo — Imitación
77301 Cogelo que te voy a dar dos yoyas — Yoyas
NOVEDADES
78695 Emilio pofavó
78696 Cuñao
78697 Gollum
78698 Mariano Pofavó
78699 El Neng
78700 Torrente
78701 Doctor Maligno
78702 Mamón
78703 El Rey
78788 Mamón ni puto caso
78789 Joputa menuda zorra
78790 Joputa eres un mamón
78869 Gol del Barça
78870 Gol del Madrid
TÚ MÓVIL HABLARÁ CUANDO TE LLAMEN
TONOS DE LLAMADA O MENSAJE
SONIBROMAS Y MP3
ENVÍA POL99 + ESPACIO + CÓDIGO BROMA O SONIDO AL 7808
TONOS VOCES MP3
Y SI TU CÓDIGO ES NUMÉRICO TAMBIÉN PUEDES PEDIRILOS EN EL 806 52 60 87
LAS VOCES DE LA GENTE DE MODA EN TU MÓVIL
77334 Grito de Tarzan — Tarzan
77688 El Barcelona vuelve a ser campeón — Butanito
77252 Septimo de caballeria — Toque de corneta
77636 Es increible que te suene el movil — Bisbal
77254 Si sueno pues me coges... — Movil
77115 Estoy a punto de correrme...
78102 El neng — Subidón subidón!
77188 Arranca llevo manos libres! — Frase
77420 Trata de arrancarlo Carlos — Luis Moya
77194 Aqui llega torrente — Torrente
77895 Esta sonando el monomovil payo! — El gitano
77481 Coge ya el móvil! — Paleto
77421 Arrás aprieta tecla 1 arrás — Luis Moya
77470 Pajaro loco — Risa
77642 El telefono es mi tesoro — Gollum
77422 Te llama una tia cojonudisisima — Papuchi
77451 Soy yo el movil — Pedro Reyes
77047 Sirena de barco
cristal Cristal que se rompe
papuchi Papuchi — Imitación
77217 Gatito
77113 Rana
77064 Caballo relinchando
Perro gruñendo y ladrando
Chimpance excitado
77114 Vacas
Lobo
77074 Gallo cacareando
77077 Gato enfadado
Gato maullando
Gallo
Caballo
Tigre
Gato ronronea
Cerdo
77221 Mosquito
77201 Risa malvada 3
77102 Ruidos de jungla
Leon rugiendo
Lobo 2
Galope de caballo
Jaguar
MP3 SONIDOS REALES

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS



Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 13 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

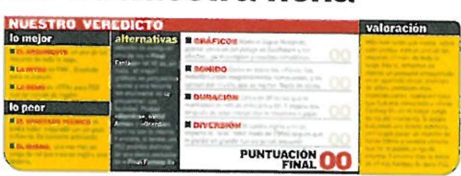
▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 90

LAS CRÓNICAS DE NARNIA se estrenan en las consolas tras su paso por las salas de cine. ¿Habrá cumplido las expectativas?



PÁGINA 100

HALF-LIFE 2 El gran clásico de PC ha llegado a Xbox con una versión que tiene poco que envidiar. ¡No os perdáis el análisis de este juegazo!



PÁGINA 86

CALL OF DUTY 2 La guerra también se ha desatado en la nueva consola de Microsoft. ¿Queréis saber qué ofrece en comparación con el resto de versiones? Pues os hemos preparado una review a fondo para que os enteréis de todo.

EN ESTE NÚMERO...

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM



EDAD RECOMENDADA


SEXO


MIEDO


VIOLENCIA



LENGUAJE SOEZ


DROGAS


DISCRIMINACIÓN

■ SHOOT'EM UP ■ ACTIVISION ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 66,95 € (11.139 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+

LAS BATALLAS MÁS DURAS de la Segunda Guerra Mundial aparecen reflejadas con una fidelidad enfermiza en este juego de disparos en primera persona. En total, podremos visitar 10 de estos enfrentamientos.

HA ESTALLADO LA GUERRA

CALL OF DUTY 2



Lo único que diferencia a este juego de las batallas reales es que no está en blanco y negro y que, en lugar de verlo en el Canal Historia, lo vivimos, en primera persona, en nuestra nueva consola.

■ **LA II GUERRA MUNDIAL SE HA DESATADO** en Xbox 360 con un desarrollo exclusivo (no se trata de una versión del juego de PS2 y Xbox) que mantiene los pilares de la saga: disparos en primera persona con la mejor ambientación bélica. De nuevo visitamos los 3 frentes más duros del conflicto, Rusia, el norte de África y Europa, para participar en 10 batallas históricas como Stalingrado, el Alamein o el desembarco de Normandía. Y lo que allí nos espera son 12 horas de acción, en las que nos sentimos como auténticos soldados.

El realismo va más allá de lo acostumbrado. «Call of Duty» hasta ahora nos sorprendía por la fidelidad de los escenarios, las armas (hay más de 20) y los uniformes, pero esta es la primera vez que también podemos disfrutar con efectos de partículas, como el humo y la nieve, y con la sensación de tener a una veintena de soldados a nuestro alrededor. Y los alardes visuales no terminan aquí: el reflejo de las texturas o la posibilidad de destrozar los escenarios a tiros redondean un apartado sobresaliente.

→ **EL USO DE LOS VEHÍCULOS NO ES TAN ACUSADO** como en juegos anteriores. Aparte de un par de niveles en los que controlamos un tanque británico, apenas





EL APARTADO TÉCNICO del juego es brillante, tanto en la recreación de los modelos, como en los aspectos físicos, efectos de partículas o el sonido envolvente. Algo nunca visto en una consola.



LOS ESCENARIOS son muy amplios y tienen un diseño abierto. De nosotros depende qué estrategia seguir.



PODEMOS APUNTAR CON CUIDADO utilizando la mira de nuestro arma (gatillo izquierdo). El detalle es impresionante.

COMPAÑEROS DE ARMAS

Ya estamos acostumbrados a luchar junto a otros soldados en este tipo de "shooter" históricos, pero «Call of Duty 2» lleva aún más allá las posibilidades del juego en equipo. Eso sí, no podemos dar órdenes a nuestros hombres:



EL NÚMERO DE SOLDADOS a la vista no deja de sorprendernos. ¿Alguien quiere contar cuántos aparecen en Normandía?



LA INTELIGENCIA, tanto de nuestros compañeros como de los enemigos, es abrumadora. ¡Y también lo es su puntería!





LA GUERRA EN TRES FRENTES

Una vez más, la saga «Call of Duty» nos invita a visitar los frentes más duros de la guerra:

1. **RUSIA**, donde llevamos a cabo la instrucción y luchamos por Stalingrado.
2. **ÁFRICA** recoge grandes batallas como el Alamein o el desierto de Libia.
3. **EN EUROPA** viajamos desde las playas de Normandía hasta la colina 400, ya situada dentro del territorio alemán.

podemos montar en camiones y blindados. A cambio, la experiencia a pie resulta más intensa, ya que los niveles son muy abiertos y podemos escoger el modo de superarlos. ¿Y en cuanto a las órdenes? Pues, dado nuestro rango, no vamos a darlas... sino a recibirlas. Así que preparaos para tener a vuestro teniente gritando (en perfecto castellano) que cubráis una posición o que avancéis si es que os habéis quedado parapetados tras un muro. Estas órdenes se mezclan con los disparos, los gritos de dolor y las voces de los alemanes, consiguiendo una ambientación sonora genial.

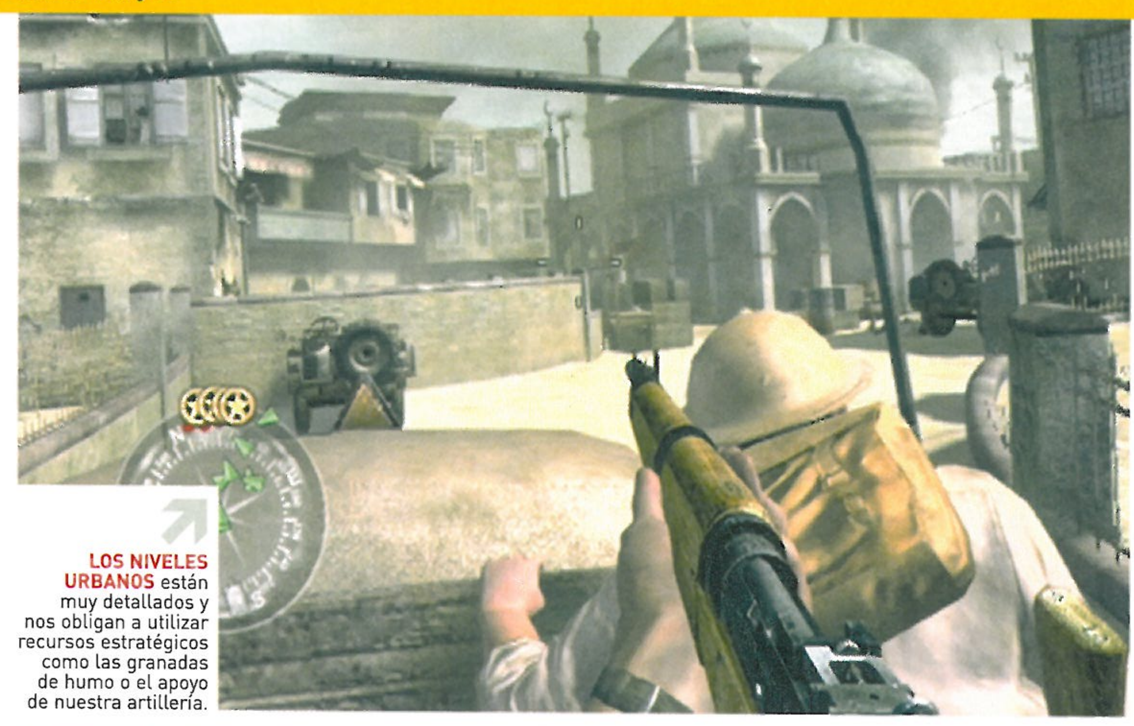
→ EL MODO MULTIJUGADOR PONE LA GUINDA a este apasionante desarrollo. Hasta 4 jugadores a pantalla partida y 8 a través de Xbox Live pueden competir en los tradicionales "deathmatch", captura de la bandera y jue-



RANGERS →

LA SEGUNDA DIVISIÓN de infantería de marines, encargada de tomar Pointe du Hoc, protagoniza la parte final del juego. Además, también podemos controlar a un soldado británico y a un jovencísimo recluta soviético. ¡Cuádrense, soldados!



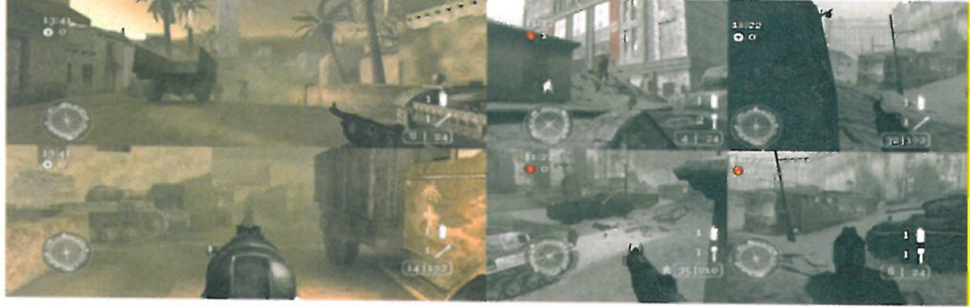


LOS NIVELES URBANOS están muy detallados y nos obligan a utilizar recursos estratégicos como las granadas de humo o el apoyo de nuestra artillería.





LA POTENCIA DE XBOX 360 NOS PERMITE DISFRUTAR DE LA GUERRA MÁS REAL



EL MODO MULTIPLAYER a pantalla partida nos permite disfrutar de "deathmatch", guerra de banderas o lucha por equipos, aunque no hay cooperativo.

VEHÍCULOS... PERO MENOS

Si los anteriores juegos de la serie se caracterizaban por la gran importancia de los vehículos, «Call of Duty 2» apuesta por potenciar la experiencia a pie. Sin embargo, todavía podemos utilizar algunos recursos "extra", como tanques y blindados, que nos facilitarán nuestra labor en el campo de batalla. Esto es sólo un ejemplo:



LOS TANQUES se conducen en perspectiva subjetiva, para aumentar el realismo, y resultan fáciles de controlar.



LOS BLINDADOS nos sirven de transporte, pero no podremos pilotarlos. La ametralladora está a nuestra disposición.



LOS PRISMÁTICOS son parte del nuevo equipo. Se pueden usar en cualquier momento del juego, y nos resultarán bastante útiles.

go por equipos. Estas opciones redondean un juego que nos ha dejado flipados, porque «Call of Duty 2» es, seguramente, el lanzamiento más fuerte de esta primera hornada de juegos para Xbox 360, un título que aprovecha la tecnología de la consola no sólo para poner en pantalla los mejores gráficos, sino también para brindarnos un desarrollo irresistible que no deja de sorprendernos por mucho que lo juguemos.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL NIVEL TÉCNICO** es apabullante en todos los sentidos. Sensacional en gráficos y sonido.
- **LA AMBIENTACIÓN PARECE INSUPERABLE.** Sólo se echa en falta el olor a pólvora y el frío.

lo peor

- **SÓLO PODEMOS PILOTAR UN TANQUE,** lo que se queda corto comparado con otras versiones.
- **NO SOPORTA MUCHOS JUGADORES ONLINE.** Hubiera sido más intenso con 32 participantes.

alternativas

«Quake IV» también tiene un enfoque bélico en primera persona, pero está ambientado en el futuro y no resulta tan divertido como este **«Call of Duty 2».** También en primera persona, podéis escoger entre la terrorífica ambientación de **«Condemned»** o la infiltración de **«Perfect Dark»,** aunque ninguno alcanza el nivel del juego que nos ocupa.

GRÁFICOS Escenarios gigantes y modelos impecables que además lucen sorprendentes efectos de reflejos y partículas. Espectaculares.	91
SONIDO Los efectos son geniales, la banda sonora de Graeme Revell se "sale", pero lo que más nos ha gustado son los gritos en castellano.	92
DURACIÓN El modo historia ronda las 12 horas, pero hay un buen multijugador y además seguro que lo repetiréis unas cuantas veces.	86
DIVERSIÓN Tan real como estar en medio de una batalla, pero mucho más divertido. No podréis parar de "guerrear" hasta acabároslo.	91
PUNTUACIÓN FINAL	**91**

valoración

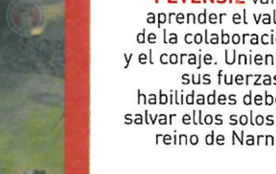
Justo cuando la saga había tocado techo en PS2, Xbox y GC, recibimos esta versión para Xbox 360 que todavía es capaz de mejorar la "experiencia de guerra" en una consola. Tanto por su equilibrado diseño de niveles, como por el refinado trabajo que demuestran todos sus aspectos técnicos, «Call of Duty 2» es uno de los mejores, por no decir el mejor, exponente de lo que debe ser un juego de guerra en la nueva generación. Abrumador en todos sus aspectos, aunque quizá se os quede un poco corto.

■ ACCIÓN ■ BUENAVISTA GAMES ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,99 € (9.982 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 









LOS HERMANOS PEVENSIE van a aprender el valor de la colaboración y el coraje. Uniendo sus fuerzas y habilidades deben salvar ellos solos el reino de Narnia.

UN VIAJE INIGUALABLE

La aventura de los hermanos Pevensie les va a llevar a convertirse en héroes desde su casa hasta el mundo mágico de Narnia:

1. TODO EMPIEZA EN CASA, donde los hermanos deben aprender a colaborar para escapar del bombardeo alemán.

2. LA COLABORACIÓN es fundamental contra los jefes finales. ¡Y también conviene utilizar el "coco"! Este gigantón está perdido...

3. UNA VEZ SE CONVIERTEN EN HÉROES, nuestros amigos han de librar batallas contra enemigos "de altura". También encontramos numerosos vídeos sobre cómo se hicieron el film y el juego.

FANTASÍA FRATERNAL

LAS CRÓNICAS DE NARNIA

No os riáis si vuestra hermanita dice que el armario lleva a un mundo mágico: puede que estéis a punto de vivir una aventura fantástica.

■ UNA DE LAS PELÍCULAS DE ESTA NAVIDAD tiene por fin su propio juego. En esta aventura encarnamos a cuatro hermanos (Peter, Lucy, Susan y Edmund) en su viaje a un mundo mágico... ¡a través de un armario! Allí debemos ayudar al león Aslan en su batalla contra la Bruja Blanca, responsable de un reino de terror. Pero antes de enfrentarnos a ella nos esperan quince niveles de combates contra orcos, cíclopes y minotauros, a los que sólo sobreviviremos si aprendemos a luchar, pero también a colaborar entre nosotros. Si os habéis emocionado con la película, pero os quedasteis con ganas de más, ahora sabréis qué aventuras ocurrieron antes de entrar en el armario, el encuentro con Padre Navidad o la batalla contra el Troll en el lago de hielo.

→ SU MEJOR BAZA ES LA FIDELIDAD CON EL CINE. Cada hermano Pevensie cuenta con habilidades exclusivas (manejo de espada, uso de arco, curación...), pero no luchamos solos: todos pelean juntos, y basta pulsar un botón para "saltar" de un personaje a otro, o para realizar ataques combinados entre dos hermanos. Estas técnicas sirven tanto para la batalla como para resolver pequeños puzzles o superar obstáculos. Ade-



PETER →

El hermano mayor del grupo es también el más valiente de todos. Este joven luchador acabará liderando el ejército de Narnia en la batalla final.







HAY FASES DE SIGILO en el variado desarrollo, como la de seguir a Aslan sin ser descubiertos por los Centauros.



LA VARIEDAD DEL JUEGO queda clara gracias a niveles como las carreras entre rápidos sobre el río helado.



LOS COMBATES ESPECIALES exigen alternar el control entre los cuatro personajes. ¡Se va a enterar la Reina Blanca!





DE LA PELI AL JUEGO

«Narnia» reproduce los mejores momentos de la película recién estrenada, pero también incluye muchas de sus escenas, además de contar cómo se hizo o mostrar varios vídeos de la colaboración prestada por los actores. ¡Es muy completito!



LAS MEJORES ESCENAS se han incluido al comienzo y final de cada nivel del juego. ¡Y se ven con una calidad estupenda!



LA LUCHA CONTRA LA BRUJA BLANCA y otros momentos clave los revivimos como niveles de enfrentamientos especiales.



LOS ACTORES aparecen en los vídeos comentando la peli, echando una partidita o incluso prestando su voz al juego.

más, gracias a una ambientación estupenda, fruto de unos gráficos más que buenos y un gran sonido, es casi como revivir la película sin olvidar las múltiples escenas del film o la gran recreación de sus mejores momentos, desde el bombardeo al épico combate final. Es una pena que sea tan corto (os lo podéis "fundir" en unas cuantas horas), pero deberíais probar este viaje tan "movidito" al fantástico mundo de Narnia.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA AMBIENTACIÓN** hace que sea idéntico a la peli, además de variado en su desarrollo.
- **LOS GRÁFICOS** son muy llamativos, tanto los personajes como los cuidados escenarios.

lo peor

- **SU DURACIÓN** es muy limitada. Aunque incluye varios secretos, las horas de juego vuelan.
- **LA INTELIGENCIA** de los hermanos a los que no controlamos es bastante mejorable.

alternativas

El estilo de juego recuerda mucho al de **«Harry Potter y el Cáliz de Fuego»**, su gran rival, donde la colaboración es vital. También tenían un desarrollo similar aventuras de cómic como **«Los Cuatro Fantásticos»** o **«X-Men Legends 2»**, juegos en los que podíamos combinar habilidades para avanzar o derrotar a enemigos finales.

GRÁFICOS Sorprende el nivel de detalle puesto en los personajes y los escenarios, todos haciendo gala de texturas muy nítidas y detalladas. **89**

SONIDO El doblaje es el mismo que el de la película, un punto a su favor. La música es orquestal y "se sale", pero resulta un pelín repetitiva. **90**

DURACIÓN En unas pocas horas os podréis completar el juego. Para paliarlo contáis con un par de niveles secretos y muchos vídeos. **70**

DIVERSIÓN Como juego de acción es entretenido, pero si os gustó la película os va a encantar gracias a su estupenda ambientación. **83**

PUNTUACIÓN FINAL 84

valoración

Muchas veces nos encontramos con juegos que adaptan películas o licencias con un resultado tan forzado que poco o nada tienen que ver con el material adaptado. «Narnia», en cambio, juega su mejor apuesta en la fidelidad hacia su fuente de inspiración, sobre todo hacia la película que se acaba de estrenar. Es un juego divertido y a veces emocionante, que resulta impecable en términos técnicos y de presentación. Precisamente por ello se echan de menos más horas de juego, pero aún así deberíais probarlo sin falta.

■ SHOOT'EM UP ■ RARE ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 64,99 € (10.814 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 

ESTE SHOOTER SUBJETIVO nos ofrece una buena modalidad para un sólo jugador a la que se suma un completo modo multijugador. El resultado es un título muy completo. ¡Y bastante vistoso!

EL REGRESO DE JOANNA

PERFECT DARK ZERO

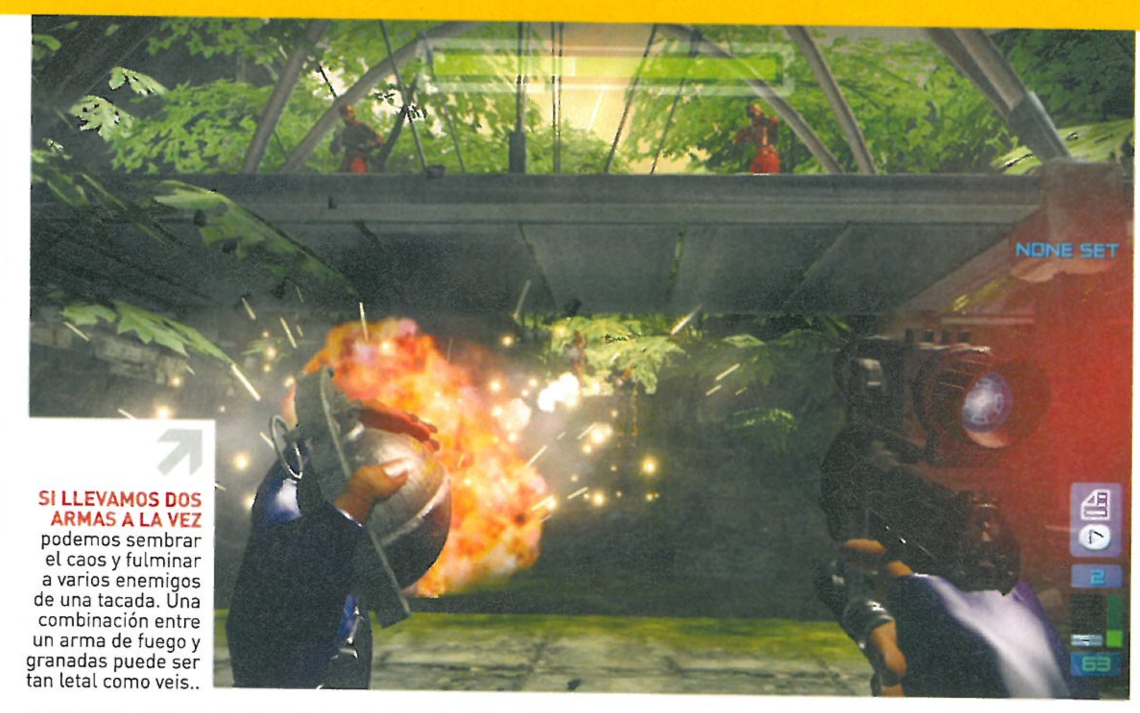


No sabemos qué ha estado haciendo esta chica durante todo este tiempo, pero ya teníamos ganas de volver a ver a Joanna Dark en acción después de cinco años "desaparecida". ¡Y vuelve en forma!

■ **EL GRAN CLÁSICO DE NINTENDO 64** ha regresado después de cinco años de espera. Y lo ha hecho con un planteamiento muy similar al que ya disfrutamos en el original, al que se le han añadido varias novedades y un apartado gráfico espectacular. Por lo tanto, el título nos invita a vivir una aventura en primera persona repleta de acción y disparos, pero también nos ofrece otros elementos como el sigilo o la estrategia para hacer que el desarrollo sea más variado. Como ya sucediera en el primer «Perfect Dark», nosotros asumimos el papel de la agente especial Joanna Dark, a quien debemos ayudar a acabar con los planes de una poderosa corporación llamada dataDyne y de su jefe, el malvado Zhang Li. Para conseguirlo tenemos que superar 14 niveles, en los que nos proponen cumplir una serie de misiones de lo más variopintas, desde escoltar a un compañero a infiltrarnos en determinadas zonas o hackear satélites. ¡Os avisamos que el camino no es fácil!

→ **EL ARMAMENTO QUE PUEDE USAR JOANNA,** por suerte, es como para caerse de espaldas: ametralladoras, pistolas de varias clases, granadas, rifles de francotirador... Y no sólo eso, puesto que la chica también cuenta con la





SI LLEVAMOS DOS ARMAS A LA VEZ podemos sembrar el caos y fulminar a varios enemigos de una tacada. Una combinación entre un arma de fuego y granadas puede ser tan letal como veis..



EL CONTROL es simplemente perfecto y nos permite realizar una amplia gama de acciones con facilidad.



LA CANTIDAD DE ENEMIGOS que salen a nuestro encuentro llega a ser impresionante en ocasiones. ¡Mirad cuántos hay!

UNA CHICA MUY ÁGIL

Nuestra heroína es capaz de realizar una gama de acciones y movimientos impresionante, que la permiten superar situaciones muy comprometidas. ¡Además son fáciles de realizar! Aquí tenéis un par de ejemplos:



DESLIZARSE POR UNA TIROLINA nos puede servir para alcanzar rápidamente ciertas partes de los decorados.



PROTEGERNOS TRAS UNA PARED es fundamental para lograr salir con vida de los tiroteos contra varios rivales.





LAS ANDANZAS DE JOANNA

Joanna Dark debe superar catorce niveles repletos de acción y emocionantes retos.

1. **DISPARAR A LOS RIVALES** es nuestra tarea principal.
2. **PILOTAR VEHÍCULOS** también es necesario para poder avanzar.
3. **¡USAR GADGETS** también es vital!

ayuda de varios gadgets con los que puede hackear ordenadores o abrir cerraduras de seguridad, entre otras muchas cosas. Sin embargo y como os hemos dicho antes, ninguna de estas fases resulta fácil de superar. Puede que si jugáis en el nivel de dificultad más asequible (hay tres, más uno que se desbloquea posteriormente) la aventura no resulte tan laboriosa, pero en los otros dos las vais a pasar moradas para lograr avanzar. ¡Abstenerse los menos expertos!

Las novedades principales con respecto al «Perfect Dark» original las encontramos en las modalidades de juego. Y es que aparte del modo historia (que podemos jugarlo tanto en solitario como en cooperativo), el título incluye modo multijugador online a través de Xbox Live! Esta opción nos permite disputar partidas con hasta 15 jugadores más en un buen número de opcio-

JOANNA

ESTA BELLÍSIMA CHICA es Joanna Dark, la protagonista de esta aventura. "Jo", como la llaman sus amigos, debe superar catorce misiones para acabar con los planes de Zhang Li, el malo de turno, un tipo tan feo y repelente como poderoso. Por suerte cuenta con la ayuda tanto de sus habilidades como de otros personajes, que tan pronto pelean junto a nosotros como nos suministran información importante.





EL APARTADO TÉCNICO que luce esta aventura es espectacular en líneas generales. Lo mejor son los decorados, amplios, variados y muy detallados, y los continuos efectos especiales y de luz.





ESTE SHOOTER SUBJETIVO NOS OFRECE MUCHA DIVERSIÓN Y CALIDAD TÉCNICA



LOS MODOS PARA VARIOS JUGADORES son muy entretenidos y alargan la vida del juego. El modo Cooperativo presenta retos diferentes, ¡y el Deathmatch es una locura!

ARMAS DE MUJER

El armamento que puede emplear Joanna es alucinante: rifles de francotirador, lanzacohetes, recortadas... ¡Mirad qué maravillas!



LA RECORTADA es nuestra favorita. De un disparo puedes acabar con varios tipos a la vez.



EL JACKAL es un rifle con mirilla telescópica muy preciso y tremendamente potente.



EL LANZACOHETES es un poco lento y pesado, pero su contundencia es bestial.



LAS AMETRALLADORAS DE POSICIÓN arrasan con todo lo que pillan. ¡Qué bárbaro!

nes de juego diferentes, como Deathmatch, Capturar la bandera y un largo etcétera. Sin duda, esta modalidad os mantendrá ocupados durante muchos meses.

El apartado gráfico luce de maravilla en líneas generales, e incluso mejora según avanzamos. En resumen, «Perfect Dark Zero» es un título completo, espectacular y bastante entretenido, si bien no alcanza la excelsa calidad que presentaba el título original.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL DESARROLLO Y EL APARTADO GRÁFICO** nos han parecido magníficos, de lo mejor.
- **LOS MODOS MULTIJUGADOR** están realmente bien y alargan la vida del juego considerablemente.

lo peor

- **LA DIFICULTAD** de algunas zonas es alta. Además los socorridos checkpoints no abundan mucho.
- **LA FÍSICA** que presentan los enemigos y objetos es mejorable. A veces vemos cada cosa "rara"...

alternativas

Aunque acaba de arrancar, la consola ya posee algún que otro shooter subjetivo más que interesante. El mejor es **«Call of Duty 2»**, que presenta una ambientación y realismo increíbles. Si os gusta más el ambiente futurista, podéis optar por **«Quake IV»**, que presenta un nivel de calidad muy similar al de este título.

GRÁFICOS Los escenarios están muy bien y presentan texturas muy cuidadas. Los personajes cumplen, si bien presentan una física mejorable. **89**

SONIDO La banda sonora está bien, pero tampoco es nada del otro mundo. Además los diálogos en castellano cumplen sin más. **80**

DURACIÓN El modo para un jugador os puede durar unas 12 horas, si bien los modos multijugador os mantendrán meses ocupados. **92**

DIVERSIÓN El desarrollo no sorprende, pero aun así es entretenido y vibrante en ocasiones. Tiene momentos interesantes de verdad. **89**

PUNTUACIÓN FINAL 89

valoración

«Perfect dark Zero» se ha hecho de rogar más de la cuenta, pero la verdad es que la espera ha merecido la pena. Vale, si que es verdad que el juego no ha alcanzado la brillantez del original de Nintendo 64, pero no es obstáculo para que este shoot´em up se haya destapado como uno de los nuevos referentes del género. Además, si sois de los que disfrutáis jugando online, con este título lo pasaréis muy, muy bien, pues presenta una gran variedad de opciones. Desde luego, estamos ante un juego bastante completo.



ACCESORIOS DE CALIDAD PARA ENTRETENIMIENTO DE CALIDAD



MONITOR LCD DIGITAL 8"

- Pantalla exclusiva para PStwo®.
- Amplio ángulo de visión de 160 grados que ofrece una imagen clara sea cual sea la posición del usuario.
- Altavoces estereofónicos integrados con sonido Surround SRS.
- Adaptador de entrada AV múltiple que permite la conexión de una fuente AV externa al monitor.
- 2 entradas para auriculares estéreo que le permitirán jugar partidas multijugador sin molestias.
- El menú digital en pantalla le permite modificar las opciones del monitor para adaptarlas a su señal de entrada y al entorno.
- Sintonizador TV opcional.



CONTROLADOR INALÁMBRICO XS

- Controlador analógico inalámbrico compacto 2,4 GHz.
- Botones totalmente analógicos / digitales y dos joysticks analógicos.
- Hasta 100 horas de duración de las pilas.
- Funciona hasta una altura de 15 metros.
- Empuñaduras de goma para una mayor comodidad al jugar.
- Incluye 3 pilas Energizer "AAA".
- Medidas: 10,3 x 12,5 cm.

MALETÍN DE VIAJE

- Transporta y guarda la PStwo, el Monitor JOYTECH y los accesorios.
- Estructura reforzada para una mayor seguridad.
- Diseño plegable exclusivo.
- Correa de transporte incluída.



ARMORLITE™

- Ligera y resistente carcasa de policarbonato.
- Fácil acceso a los botones laterales mientras la PSP™ se encuentra dentro de su estuche protector.
- Cierre a presión totalmente seguro.



PSP TECH PACK

- El paquete inicial completo para PSP™.
- Auriculares estéreo.
- Estuche para PSP™ y accesorios.
- Cable USB para transferencia de datos entre PC y PSP™.
- El adaptador de corriente para el coche carga la PSP™ en marcha.

PSP TECH PACK XL

- Movie Charge Stand™: Soporte PSP™ iluminado con ángulo de visión de 20 grados. Carga y visualiza tu PSP™ en posición vertical.
- Estuche de transporte blando: Transporta, protege y guarda tu PSP™ y tus discos UMD™.
- Cable USB DataCharge™: Recarga tu PSP™ desde cualquier conexión PC USB o cualquier consola PlayStation®2.
- Adaptador de coche: Alimenta y recarga tu PSP™ en marcha.
- Adaptador splitter para altavoces y auriculares: Comparte el sonido de tu PSP™.
- Protectores de pantalla extraíbles: Protege la pantalla de tu PSP™ de los arañazos.
- 2 fundas UMD™: Protege tus juegos y películas.



PSP CARRY CASE

- Estuche para transportar y guardar tu consola PSP™ y los UMD™.

livethegame

www.joytech.net

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ SONY ■ 1-10 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,99 € (8.318 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 







UN "REALITY SHOW" SALVAJE

Ratchet no tiene más remedio que aceptar las reglas de este programa de TV. Le toca hacer todo esto para ser el ganador:

1. **DISPARAR** a todo lo que se mueva, enfrentándose a otros "concursantes" como si fueran jefes de final de fase.
2. **USAR LOS DOS ROBOTS** que se ponen a tu disposición, dándoles algunas órdenes sencillas, y mejorando sus habilidades y arsenal de combate.
3. **CONFIGURAR LAS ARMAS**, que pueden adquirirse y ampliarse en función del número de enemigos que destruyamos y el tiempo que tardemos en completar las fases. ¡Las hay muy bestias!



RATCHET SE DESLIGA DE LAS PLATAFORMAS en esta pseudo-secuela de su saga, en el que el 90% del desarrollo consiste en apuntar y disparar a todo.

DISPAROS EN LA ARENA

RATCHET: GLADIATOR

¿Un héroe capturado y obligado a luchar por su libertad? No es el argumento de "Gladiator", sino el de la vuelta del personaje plataformero de moda.

RATCHET

Este personaje, de aspecto simpático pero con malas pulgas, dispone ahora de un ultramoderno traje de combate, ideal para atraer a la audiencia de un programa de TV.

■ **EL CONOCIDO CARÁCTER "PLATAFORMERO"** de los cuatro juegos anteriores de Ratchet va a cambiar: el héroe ha sido secuestrado por un malvado director de TV que le obliga a participar en un concurso en el que tiene que enfrentarse a miles de robots para divertir a la audiencia... y conseguir su libertad. Su amigo Clank no está ahí para ayudarle (aunque hablará con él en las escenas FMV), pero en su lugar cuenta con un equipo de robots a los que puede dirigir en la batalla. Así nace «Ratchet: Gladiator», un juego que se sale del estilo plataformero de la saga y nos lleva a un total de 14 fases en las que hay un único objetivo: disparar a todo lo que se mueva. Eso sí, existe un cierto toque estratégico al poder dar órdenes a los robots que nos flanquean, y también al poder mejorar y configurar a nuestro gusto las 10 armas disponibles. Al final, de todos modos, la mecánica a lo largo de la aventura se reduce a recorrer los escenarios (a pie o en distintos vehículos futuristas) repartiendo plomo a todos los bichos que se crucen por delante.

→ **LO MEJOR ES QUE NO TENEMOS QUE JUGAR SOLOS,** ya que «Ratchet: Gladiator» ofrece un interesante modo multijugador para cuatro usuarios, y otro online para

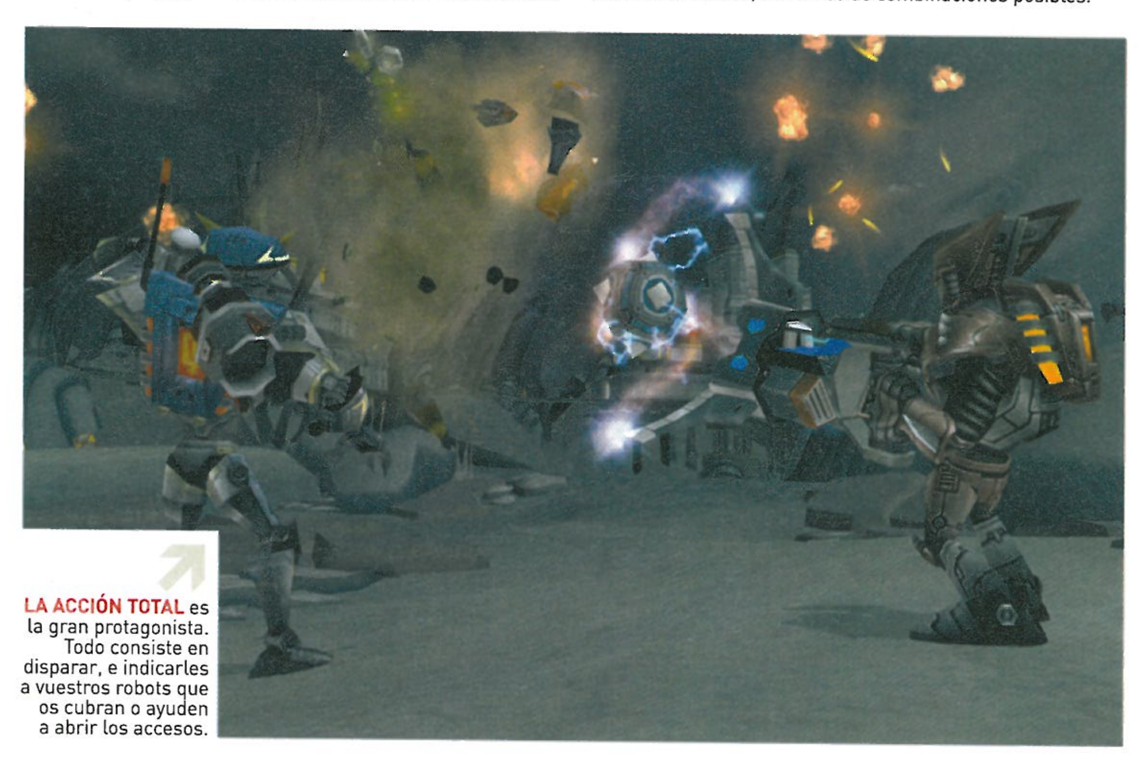




CLANK, EL INSEPARABLE COMPAÑERO de Ratchet, no lucha en el juego, pero sí que aporta su humor en los vídeos.



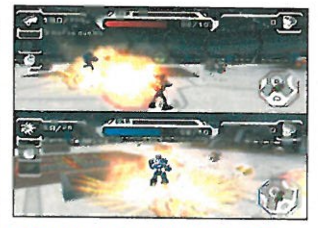
LAS 10 ARMAS PRINCIPALES pueden modificarse y añadir nuevos elementos, con miles de combinaciones posibles.



LA ACCIÓN TOTAL es la gran protagonista. Todo consiste en disparar, e indicarles a vuestros robots que os cubran o ayuden a abrir los accesos.

TU ARMA ES LA COMPAÑÍA

Si cuando llevéis unas cuantas horas de juego os empieza a cansar un poco la mecánica... ¡es el momento de conectar el cable y ponerse a jugar junto a otros usuarios!



LOS MODOS MULTIJUGADOR, de hasta 4 jugadores, pueden configurarse para jugar unos contra otros, con los sistemas "Deathmatch", "Bandera", etc.



LA CONEXIÓN ONLINE de hasta 10 usuarios, ya sea por Internet o en red local, tiene el aliciente de permitir también partidas cooperativas con los demás.







LOS VEHÍCULOS DE COMBATE añaden variedad a la acción, pues el control se complica al pilotar y disparar al tiempo. Hay motos voladoras, vehículos de asalto (Izquierda), naves (Centro) y hasta robots articulados (Derecha). ¡Y todos van armados hasta los dientes!

un total de diez personas al mismo tiempo, que pueden enfrentarse unos contra otros o también cooperar por el bien común.

Los gráficos no destacan demasiado (el doblaje, sin embargo, sí está muy conseguido), pero al fin y al cabo el objetivo de este juego no va más allá de disfrutar de este simpático personaje y, ya de paso, descargar adrenalina a base de gatillo fácil. Y oye, el caso es que eso al menos sí lo consigue. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **SU ESPÍRITU INNOVADOR,** mezcla de un personaje carismático con acción pura y algo de estrategia.

■ **EL MULTIJUGADOR,** con el que podemos echar partidas muy adictivas con unos cuantos amigos.

lo peor

■ **LA MECÁNICA PUEDE HACERSE REPETITIVA.** Se echan en falta algo más de plataformas.

■ **LOS GRÁFICOS,** que no son muy variados, y se antojan un pelín flojos para los tiempos que corren.

alternativas

En lo que tiene que ver con juegos protagonizados por mascotas de corte plataformero, cualquier entrega de las sagas **«Jak & Daxter»** (sobre todo la tercera parte) y **«Sly Raccoon»** (esta saga con un mayor elemento aventurero) pueden resultar más variadas. A no ser que queráis iros a la guerra total con juegos como **«Call of Duty 2»**, claro.

■ **GRÁFICOS** Pese a los efectos, los escenarios aparecen algo oscuros y despoblados. Los personajes, por contra, resultan simpáticos. **78**

■ **SONIDO** Las músicas y efectos, que logran cumplir su cometido, ceden todo el protagonismo ante un divertido doblaje al castellano, encomiable. **90**

■ **DURACIÓN** Tiene 4 niveles de dificultad, bastantes objetivos secundarios y, si os cansáis de jugar solos, el atractivo de los modos multijugador. **84**

■ **DIVERSIÓN** El ritmo de juego es salvaje y la acción constante, pero se echa en falta algo que evite que tanto disparo te acabe fatigando un poco. **80**

PUNTUACIÓN FINAL 81

valoración

Ratchet siempre se distinguió por mezclar con acierto las plataformas con buenas dosis de acción. Sin embargo, para su cuarta aparición se ha buscado un aire muy distinto, con un argumento de lo más ocurrente, y un desarrollo que se lanza descaradamente a los disparos. El resultado es un juego de acción total, con algo de estrategia, pero en el que la mecánica se reduce a aporrear sin descanso el botón de disparo. Por esa razón, jugar solo puede cansar en poco tiempo, aunque con amigos tiene más gracia.

DAVID MARTÍNEZ

■ ACCIÓN ■ LUCASARTS ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 56,95 € (9.476 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



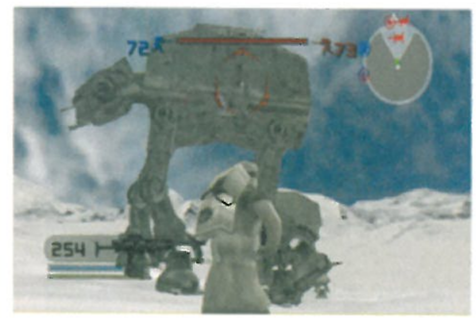
LA CONQUISTA DE LA GALAXIA

Uno de los modos de juego más emocionantes para un solo jugador es este "Risk" intergaláctico, en el que batallamos en todos los frentes:

1. **LAS FASES DE ESTRATEGIA** se desarrollan por turnos en un mapa de los planetas del borde exterior. Podemos reclutar tropas, reforzar la flota con extras y mover nuestras naves. Y todo sin perder de vista el saldo de nuestra cuenta de créditos.
2. **EN EL ESPACIO** tenemos que combatir (pilotando cazas y bombarderos) contra las naves enemigas con las que hayamos coincidido en una misma casilla.
3. **A PIE** participamos en épicos enfrentamientos en la superficie de los planetas y, por primera vez, en el interior de algunas naves, como la Tantive IV que aparecía al comienzo de "La guerra de las galaxias".



LAS BATALLAS de toda la saga Star Wars se han convertido en los emocionantes niveles de un "shooter" en tercera persona.





LOS DUELOS DE NAVES le añaden más variedad a un desarrollo que rebosa acción. Aunque, al contrario que los niveles a pie, todos ellos son muy parecidos entre sí.

BATALLAS POR TODA LA GALAXIA

STAR WARS BATTLEFRONT II

Después de seis películas para contar la lucha entre los Rebeldes y el Imperio, ¡ahora resulta que todo cabía en nuestra PSP!

LOS EJÉRCITOS DE LA GALAXIA SE PREPARAN para revivir en PSP las mismas batallas que ya pudimos disfrutar hace un par de meses en las consolas "mayores", ¿de qué lado estáis? Eso es lo de menos, porque Rebeldes e Imperio (o República y Federación de Comercio, según la época que escojamos) ponen todos sus recursos a nuestra disposición para que participemos, en tercera persona, en emocionantes escaramuzas que se desarrollan en los mismos escenarios de las seis películas de la saga.

→ PODEMOS SELECCIONAR HASTA 32 UNIDADES diferentes, además de montar en cualquier vehículo que veamos en pantalla, y controlar a héroes como Yoda o Darth Vader. Además, también combatimos en batallas de naves en el espacio y (sólo en versión portátil) podemos alucinar con nuevos modos, como la conquista galáctica, con toques de estrategia, o las campañas para un solo jugador. No obstante, antes de disfrutar de estas enormes posibilidades nos tendremos que acostumbrar a su aparatoso sistema de control, que sustituye un segundo stick por los botones de disparo de la consola. Aún así, es un juego muy largo, con una gran ambientación e infinitas posibilidades multijugador.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	82
SONIDO	89
DURACIÓN	90
DIVERSIÓN	85

Valoración Si pasáis por alto su sistema de control aparatoso, lo que nos ofrece son unas batallas muy variadas y divertidas, con todo el sabor de la saga Star Wars.

PUNTUACIÓN FINAL 85



LAS SUPER NENAS
SNOWBOARDING
24850
3 x 2500
DESCÁRGATE EL JUEGO DE LAS SUPERNENAS Y PARTICPA EN EL SORTEO DE UN VIAJE PAR DOS PERSONAS A LOS ALPES SUIZOS
Ahora, los mejores juegos de Cartoon Network en tu móvil movistar, entra en emoción >> Videojuegos >> Juegos x Marcas >> Cartoon Network y descárgate los juegos de tus personajes favoritos.
¡Deslízate sin parar con las supernenas y sus tablas de snowboard! Juega con estas tres pequeñas heroínas y pon a prueba tu técnica en lo más alto de la montaña.
CARTOON NETWORK
movistar
glu
THE POWERPUFF GIRLS and all related characters and elements are trademarks of and © 2005 CARTOON NETWORK. All Rights Reserved.

■ SHOOT'EM UP ■ VALVE ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 







UN DESARROLLO MUY VARIADO

En «Half-Life 2» no paramos ni un instante de hacer tareas, pues la mecánica de juego es tremandamente variada. ¡Fijaos todo lo que hay que hacer!

1. **ACABAR A TIROS** con los adversarios es nuestra labor principal. ¡Hay centenares de miembros de la malvada Alianza y bichejos varios esperándonos!
2. **LOS PUZZLES** abundan en la aventura y algunos son muy buenos. La paciencia puede convertirse en estos casos en vuestro mejor arma.
3. **DIALOGAR CON LOS ALIADOS** es básico: nos proporcionan nuevas armas, información y objetos importantes.



LA ACCIÓN ES DETERMINANTE en el desarrollo de «Half-Life 2», pero también está aderezada por otros muchos ingredientes para darle variedad.

UN NUEVO CLÁSICO

HALF-LIFE 2

¿Pensabais que tras la llegada de 360 vuestra Xbox se iba a quedar huérfana de grandes juegos? Pues estáis muy equivocados: aquí tenéis una prueba.

UNO DE LOS MEJORES SHOOTERS DE PC aterriza en Xbox para sorpresa de muchos, que veían imposible la conversión de un juegazo de este calibre. Sus muchas cualidades empiezan por una historia muy cuidada, que nos pone en el papel de Gordon Freeman, el mismo protagonista de la primera parte (apareció en PS2 hace cuatro años). Su misión es acabar con la llamada Alianza, una fuerza que gobierna el mundo, pero claro, la historia no es tan simple, porque conforme avanzamos la aventura va ganando en profundidad.

El desarrollo es otro de sus puntos fuertes, pues a diferencia de otros shoot'em up subjetivos, en «Half Life 2» hay que hacer muchas más cosas aparte de disparar. Así, tan pronto tenemos que dar con la clave de un puzzle que se interpone en nuestro camino, como segundos más tarde nos vemos conduciendo un buggie a toda pastilla mientras esquivamos los ataques de una nave enemiga. ¡Y esto son sólo unos pocos ejemplos! Tanta variedad de situaciones le da al juego una profundidad increíble, pues siempre vemos algo que nos sorprende.

IGUAL DE LLAMATIVO ES EL ARSENAL DE FREEMAN, porque nuestro hombre tiene a su disposición desde armas convencionales, como pistolas o recortadas, a otras más sofisticadas, como lanzacohetes guiados por láser o las armas de gravedad, que quizá son las más impresionantes de todas: nos permiten atraer hacia nosotros cualquier objeto o cuerpo que

GORDON

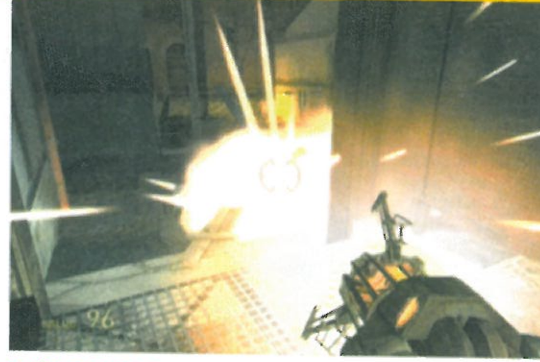
El doctor Gordon Freeman es el protagonista de esta aventura, igual que en el primer «Half-Life». Es un personaje atípico, ya que no es ningún héroe ni quiere serlo.







INTERACTUAR CON LOS OBJETOS es básico. Aquí, por ejemplo, podemos dejar caer el coche contra nuestro rival.



GRÁFICAMENTE es espectacular. Destaca la física de los cuerpos y objetos así como los vistosos efectos especiales.



LOS MIEMBROS DE LA ALIANZA son nuestros enemigos principales, aunque conforme avanzamos nos encontramos con nuevos adversarios.

ACCIÓN MOTORIZADA

En algunos momentos de la aventura es necesario montarse en dos vehículos, una moto de agua y un buggie, que nos permiten desplazarnos por los fondos más rápidamente y superar determinadas zonas. Aquí los tenéis:



LA MOTO DE AGUA es fácil de controlar y además puede alcanzar velocidades de vértigo.



EL BUGGIE se controla peor, pero es un poco más resistente y ágil que la moto de agua.







LAS ARMAS DE GORDON son muy variadas. Las más contundentes puede que sean la magnum (Izq.), la recortada y el lanzacohetes, mientras que la ballesta (Centro) es muy precisa. Pero las mejores son las armas de gravedad (Der.), ¡qué maravilla!

esté en el escenario para sostenerlo o lanzarlo hacia nuestros rivales, algo fundamental tanto para defendernos como para superar algunos puzzles bien ideados.

El acabado gráfico, por otro lado, es impecable y saca todo el provecho del potencial de la consola. Vamos, que estamos ante un juegazo al que sólo se le puede achacar que no hayan incluido modo multijugador. ¡Pero no se puede tener todo!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL DESARROLLO** se vuelve apasionante, más variado imposible. Y el argumento está bien trabajado.
- **EL NIVEL TÉCNICO** también es deslumbrante, destacando la increíble física de objetos y cuerpos.

lo peor

- **LA AUSENCIA DE MODO MULTIJUGADOR** es la principal pega de este juego. Una pena.
- **LA DIFICULTAD DE ALGUNOS PUZZLES** puede desesperar a los jugones menos pacientes.

alternativas

Los shooters subjetivos están muy bien representados en la consola de Microsoft. Los mejores son los dos **«Halo»**, **«Doom 3»** o **«Las Crónicas de Riddick»**, pues todos presentan un nivel de calidad similar a **«Half Life 2»**. Además, también podéis probar **«Time Splitters 3»** o el reciente **«Call of Duty 2»**, que también merecen la pena.

- **GRÁFICOS** El tamaño de los escenarios es brutal, la física es la mejor que hemos visto nunca y los personajes se mueven como los ángeles. **93**
- **SONIDO** La banda sonora ambienta a la perfección, y los efectos son muy buenos. Pero la palma se la llevan los diálogos en castellano. **92**
- **DURACIÓN** El título es realmente largo, y más teniendo en cuenta el género al que pertenece. Eso sí, no hay modo multijugador de ningún tipo. **85**
- **DIVERSIÓN** El desarrollo del juego es impresionantemente variado y absorbente. Es difícil dejar de jugar una vez que te pones, de verdad. **96**

PUNTUACIÓN FINAL 95

valoración

«Half-Life 2» se ha convertido en uno de los mejores juegos ya no sólo de este año, sino de todo el catálogo de Xbox. Su gran baza es su increíble desarrollo, que es tan variado y sorprendente como divertido y absorbente. Jugar a esta aventura es toda una delicia, y más teniendo en cuenta el más que brillante apartado técnico que presenta. La única pega importante la encontramos en la ausencia de modo multijugador -ni online ni offline- pero por lo menos el título es bastante largo. Estamos ante el mejor juego de Xbox para esta Navidad.

ROBERTO GANSKOPF



■ PLATAFORMAS ■ NINTENDO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3+







ENSÉÑALE A MOVERSE

Con nuestro stylus vamos a controlar totalmente a Kirby. Tenemos muchas posibilidades:

1. **LE MARCAMOS EL CAMINO** que debe seguir en pantalla. Cada trazo tiene un máximo de tinta, así que tened cuidado.
2. **PARA ATACAR,** tocamos a Kirby y sale disparado. O a sus enemigos, para atontarles y aprovechar el momento.
3. **PODEMOS PROTEGERLE** de ciertos ataques, como rayos láser o lanzas. Basta con rodearle o dibujar una línea.



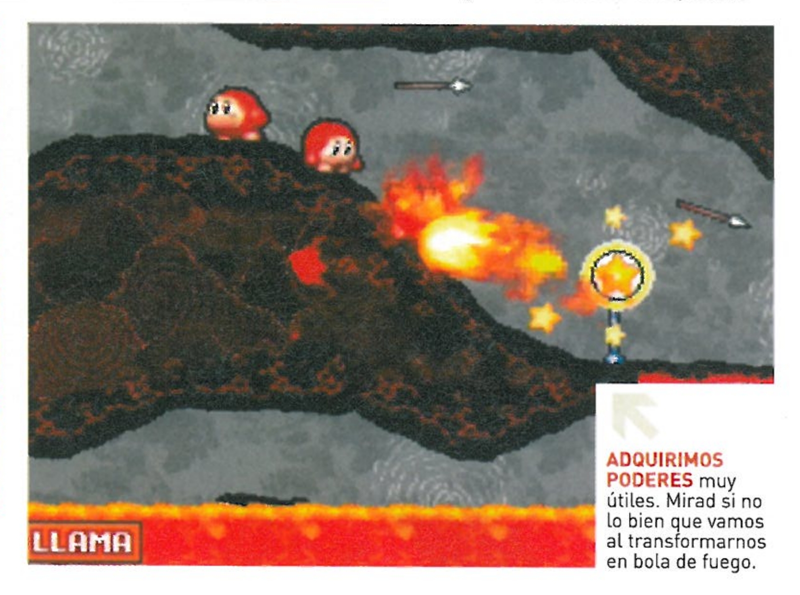
KIRBY HA VUELTO, dispuesto a seguir el camino que le indiquemos. Y llega cargado de nuevas habilidades...



HAY RETOS a superar, como finalizar un nivel gastando la menor tinta posible.



LOS NIVELES no son muy largos, pero atrapar todas las medallas "tiene tela".



ADQUIRIMOS PODERES muy útiles. Mirad si no lo bien que vamos al transformarnos en bola de fuego.

INVENTANDO NUEVOS CAMINOS

KIRBY: POWER PAINTBRUSH

No os dejéis engañar por su apariencia. Tras este globo rosa se esconde un personaje capaz de cualquier cosa... con un pincel.

■ **A KIRBY LE HAN ECHADO UNA MALDICIÓN,** y le han quitado sus brazos y su poder "absorbente". Ahora debemos ayudarle a recuperar su forma habitual, guiándole a lo largo de 7 niveles formados, a su vez, por varios subniveles. Vamos a dibujar en pantalla todo lo que necesite, ya sea un camino para llegar a una plataforma elevada, o una barrera para impedir que le alcance una flecha. También debemos tocarle para que pueda destruir a sus enemigos y para usar los poderes que consigue durante la aventura, como convertirse en una rueda y aplastar a todo lo que pille en su camino.

➔ **ADEMÁS DEL MODO DE JUEGO PRINCIPAL,** tenemos retos del estilo de superar un nivel en tiempo récord, y minijuegos como destruir bloques a base de hacer rebotar a Kirby. También tenemos monedas repartidas por los niveles, que nos permiten desbloquear fases y personajes para jugar. El juego en sí es corto y no muy difícil, pero si queréis conseguir todo lo "oculto", os llevará bastante más tiempo. Sin duda, es el título que mejor partido saca del modo "diferente" de jugar que propone DS, y queda sólo empañado por la ausencia de un multijugador, que lo hubiera dejado tan "redondo" como a su protagonista. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	88
■ SONIDO	86
■ DURACIÓN	80
■ DIVERSIÓN	90

Valoración Es un título muy divertido, ideal para quienes gustan de conseguir todos los objetos posibles en un juego. Además, utiliza muy bien las posibilidades de la pantalla táctil.

PUNTUACIÓN FINAL 89







POLIFÓNICAS y SONIDOS REALES

TOP 20

85489	Lonely	82984	Paquito El Choco...
85541	You´re beautiful	85378	¡Qué pasa neng!
85329	Don´t phunk with...	85145	Pobre diabla
85317	Nada fue un error	85514	Te regalo
84202	Telefono antiguo	82935	Noches de bohemia
85290	La camisa negra	85342	Devuelveme la vida
85302	La tortura	85265	Esto es pá ti
85425	Dias de verano	85578	Magic Alonso
85975	Hung up	85495	Te haria una casita
85351	Zapatillas	85504	Soldadito marinero

806 52 62 44

TV

85508	Pasión de gavilanes
85894	Popcorn - Anu.Clio
84940	Sexo en Nueva York
83883	Fraggle Rock
85441	Verano azul
84560	Curro Jimenez
80108	Benny Hill
83834	La abeja maya
85545	Amarte asi - Frijolito
80025	Los Simpsons
85219	Volkswagen Golf
85895	Anuncio Siemens

NACIONALES

86042	Hablame del sur
85448	Lo que pasó pasó
82652	Fiesta Pagana
85343	Noche de travesura
85944	Eras tu
85503	So payaso
85303	Caminando por la vida
85249	Hasta cuando
85416	Pokito a poko
84997	Valio la pena
85899	Volverá
85887	Antes que ver el sol
85539	Con solo una sonrisa
85632	Yo no soy tu marido
85839	Una y otra vez

CINE

84724	El bueno, el malo, feo
84937	Kill Bill
80082	La Pantera Rosa
85529	el último mohicano
84067	El Exorcista
84759	Gladiator
84207	El Padrino
84231	Bar coyote
84064	Star Wars
80017	Mision Imposible
80044	Rocky
80096	Pulp Fiction
84440	El señor de los anillos
80498	El fantasma de la opera
80194	Dirty Dancing

HIMNOS

82172	Barcelona
84446	Cara al sol
83188	Real Madrid
85220	H. de la legión
83808	H. de España
84094	H. Republicano
84362	Champions League
82123	Athletic Bilbao
82190	Betis
82124	Atletico Madrid
84494	La internacional
84489	Els segadors
84490	Asturias patria...
84436	100 Real Madrid
83809	Guardia Civil
85507	Partido popular
84492	H. de Galicia
84932	Real Sociedad
84896	A las barricadas
83258	Sevilla F.C.
83477	H. de Valencia

ENVÍA **SONO** CÓDIGO POLIFÓNICA O SONIDO REAL AL **5888**

Ej: Envía SONO 85489 al 5888 para escuchar "LONELY" en tu móvil.

POP

84244	Hotel California
80726	No woman no cry
85588	Tripping
80485	Imagine
85900	What you´re made of
85973	Pon de replay
85969	Crazy
85567	These boots are made...
80472	Every breath you take
85865	I don´t care
85352	Speed of sound
85815	Je t´aime moi non plus
85538	We be burning
85977	Do you want to
84248	Losing my religion

ROCK

80239	Final Countdown
85616	have a nice day
80277	Nothing else matters
80111	Sweet Child of Mine
80217	Satisfaction
83655	Thunderstruck
84068	Du hast
81459	Smoke on water
84976	American idiot
80298	Master of Puppets
84624	The trooper
85858	All about us
84611	Whiskey in the jar
80293	It´s my life
85570	No fear

DISCO

86041	Love generation
80093	Equador
85288	Four to the floor
85439	Axel F
84226	Cafe del mar
80153	I Will Survive
85212	The world is mine
80056	Insomnia
85048	Enjoy the silence 04
83814	Satisfaction
85037	Flashdance
84860	Fly on the wings...
85285	Adagio for strings
81664	Children
84203	Dos gardenias

SONIDOS REALES

EXORCISTA	"Coge el teléfono...¡Cabrón"	MACARRA	Coge el teléfono de una puñetera vez!
RAPMALIGNO	El rap del Dr, Maligno	PADRINO	se creeran que eres de la Mafia
R2D2	¿Recuerdas como hablaba R2D2?	SUPLICO	"Por favor, que alguién me coja..."
SUPERPIJA	Osea... te cojo el teléfono	TELEFONO	Sonará como en casa de tu abuela.
NUEVO	"¡Tienes un mensaje nuevo!!!"	KIKIRIKI	Cacareo ¡Igualito que en el campo!
RISA	Carcajada... Para mearse de risa	PAJAROLOCO	Te acuerdas del dibujo animado?
ET	"ET teléfono mi casa"	TARZAN	Grito de tarzan, igual que en la peli
FRANCO	Españoles, Franco ha muerto	INFIERNO	Thriller, la carcajada ..¡De miedo!!!
MOTOR	Arranque de una harley davidson	CRISTAL	Parece que se rompe de verdad
ORGASMO	Esta lo está pasando muy bien...	COLEGIALAS	Está sonando mi telefonoooo...

Ej: Envía SONO ORGASMO al 5888 y te costará no ponerte a cien cada vez que te llamen

UNA CANCIÓN CON TU PROPIO NOMBRE ¡LO MEJOR!

Si te llamas PEDRO... ¡así sonará tu móvil!

PEDRO, te llaman PEDRO
Es el teléfono, fono, fono...
PEDRO, ¿quién será?, PEDRO
Có-ge-lo, gelo, gelo...

ENVÍA **SONO** LETRA seguido del NOMBRE que quieras (sin espacio) AL **5888**

EJ: Envía SONO LETRAPEDRO al 5888 para que suene en tu móvil la canción con PEDRO

IMITACIONES DE FAMOSOS

LUISMA	..Como el Luisma no se entera.....	ELNEN	! Que pasa Nen!
RONALDINHO	Vamos a montar una fiesta...	GOLLUM	El telefono es mi tesoro
PREYES	Soy yo, el móvil	RISITA	¡Cuñaooo! Te suena ¿verdad?
BORJAMARI	Risas megapijas	PORTERO	Un poquito de por favor...
TORRENTE	"Vamos chaval, coge el teléfono..."	GUARDIACIVIL	"...llama la GCivil"
PALOMINO	...Soy Palomino y te digo Xiu Xiu	MARTESY13	¡Encarna! Encarna...
BUSTAM	Joder tio cógelo porque....	CRUZYRAYA	Ir para nada es tonteria..
SCHINCHAN	La risa del niño travieso	POCHOLO	De locura... ¡A tope!
BORIS	Histérico como siempre	MALIGNO	El famoso doctor te avisará

Ej: Envía SONO LUISMA al 5888 y la voz de LUISMA te avisara cuando te llamen

■ VELOCIDAD ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 56,95 € (9.475 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3







LA CIUDAD A TUS "RUEDAS"

Además de competir en pistas cerradas, también podemos recorrer la ciudad buscando tareas alternativas.

1. **EL PLANO DE LA CIUDAD** está dividido en tres zonas que nos exigirán un estilo de conducción diferente. Nos esperan muchos kilómetros de calle por recorrer.
2. **EL TUNING** no está tan acentuado como en otras entregas, y se realiza mediante el mismo sistema de menús.
3. **CONDUCIMOS LIBREMENTE** por las calles buscando tiendas, talleres y nuevos conductores a los que retar. Para no perdernos, podemos usar un GPS.



LAS CARRERAS URBANAS propias de esta saga ganan aún más profundidad gracias a la inclusión de emocionantes persecuciones.

TUNING AL MARGEN DE LA LEY

NEED FOR SPEED MOST WANTED

Olvidaos de echar laca en la matrícula de vuestro coche, porque el único truco para que no os pillen los guardias de tráfico consiste en ser más rápido que ellos (y no es nada fácil).



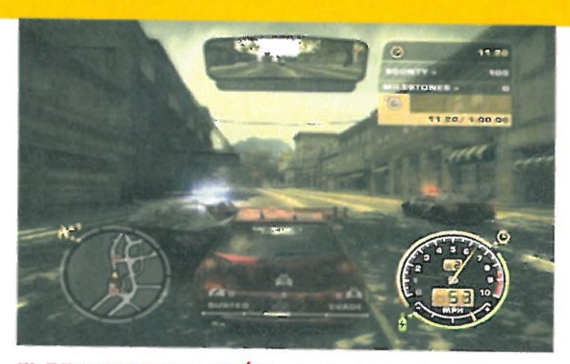
MAZDA

Este potente deportivo es uno de los más de 30 coches que podremos modificar y conducir en «Most Wanted».

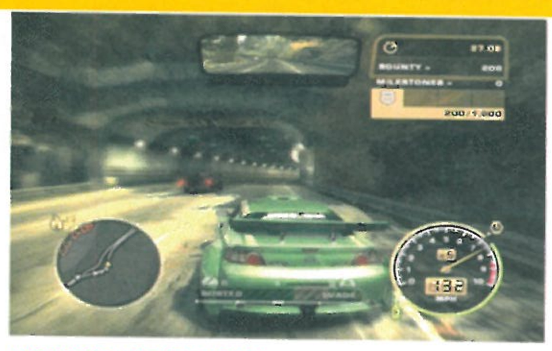
■ **LOS PILOTOS DE LA SAGA «NEED FOR SPEED»** son tan rápidos, que ya han llegado a la nueva generación de consolas. Y aunque su estreno en Xbox 360 está avalado por el mismo planteamiento de las versiones inferiores (una mezcla de carreras urbanas, tuning y persecuciones policiales) la verdad es que esta versión puede presumir de tener la mejor "carrocería" de toda la saga. Pero antes de lanzarnos a alabar sus apartados técnicos, será mejor que os refresquemos la memoria. Nuestro objetivo en el juego consiste en pilotar hasta 32 coches reales en diferentes pruebas hasta conseguir ser el corredor más buscado de la ciudad (de un total de 15). Y para ello no basta con ser el más rápido y escoger los mejores caminos para burlar a la poli. También hay que ser un genio de la mecánica.

→ **PODEMOS CIRCULAR LIBREMENTE POR LA CIUDAD,** cumpliendo retos alternativos (para ganar pasta) y visitando tiendas donde podremos modificar nuestro "buga" con piezas licenciadas. Pero las posibilidades no se acaban ahí, ya que «Most Wanted» también valora los destrozos que causamos en cada carrera. De hecho, una de sus principales novedades es la posibilidad de activar una especie de "tiempo bala" que





EL ESTILO DE CONDUCCIÓN es bastante arcade, y prácticamente no hace falta soltar el acelerador.



LOS 32 COCHES DEL JUEGO son reales y sufren daños en tiempo real, aunque se reparan al final de cada carrera.



LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD, el diseño de los coches y los efectos en tiempo real son mucho más vistosos en esta versión.

CONDUCCIÓN A CÁMARA LENTA



LOS SALTOS Y ALGUNOS ACCIDENTES se "ralentizan" automáticamente para que podamos disfrutar de ellos.



PODEMOS ACTIVAR EL TIEMPO BALA para llevar a cabo maniobras imposibles, como este adelantamiento.

FORMAS DE COMPETIR

Además de dar vueltas por toda la ciudad, «Need for Speed Most Wanted» también nos permite competir en otro tipo de carreras, más variadas y emocionantes:



CON TIEMPO LIMITADO tenemos que atravesar todos los controles de una autopista.



LA CARRERA DE DESTRUCCIÓN consiste en causar un gasto al ayuntamiento antes de huir.



SÓLO EL MÁS RÁPIDO puede imponerse en los duelos uno contra uno entre "tuneros".



LAS PERSECUCIONES se ganan cuando nos mantenemos fuera de la vista durante un tiempo.

nos permite realizar maniobras más arriesgadas, como adelantar "in extremis" o saltarnos una barrera policial. No obstante, todas estas opciones, que ya estaban en las versiones inferiores, pasan a un segundo plano comparadas con el apartado técnico: un despliegue de efectos de luz, daños en tiempo real, modelos impecables y una sensación de velocidad que quita el hipo y que es, sin duda, lo mejor de «Most Wanted». HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LAS PERSECUCIONES POLICIALES** le añaden más emoción a un desarrollo muy variado.
- **EL APARTADO VISUAL** os dejará alucinados tanto por los coches como por la velocidad.

lo peor

- **LAS OPCIONES DE TUNING** no son tan profundas como en las anteriores entregas de la serie.
- **LA DIFICULTAD SE DISPARA** cuando nos acercamos al primer puesto en la lista de más buscados.

alternativas

De momento en esta consola sólo podéis encontrar **«Project Gotham Racing 3»**, que es algo mejor técnicamente y que además tiene más coches disponibles, aunque no cuenta con las mismas opciones de tuning ni con la posibilidad de circular libremente por la ciudad. Ambos son grandes juegos de conducción.

- **GRÁFICOS** Los 32 coches disponibles tienen un diseño impecable, con daños reales y una ciudad (con 3 zonas) para recorrer libremente. **86**
- **SONIDO** La banda sonora tiene temas de artistas conocidos y además la radio de la poli y el rugido de los motores son sobresalientes. **89**
- **DURACIÓN** Además del largísimo modo historia, podemos participar en 68 retos especiales, carreras rápidas y un emocionante multijugador. **90**
- **DIVERSIÓN** Las carreras urbanas y la posibilidad de modificar los coches son irresistibles, pero aún nos gustan más las persecuciones. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 89

valoración

Es cierto que esta versión no nos ha sorprendido con novedades en su desarrollo, pero la verdad es que el empujón tecnológico de Xbox 360 le ha sentado muy bien a esta propuesta que mezcla a partes iguales tuning y persecuciones. Pero dejando a un lado el estupendo aspecto visual, lo que ha vuelto a conquistarnos es su inmenso abanico de posibilidades, con toda una ciudad a nuestros pies llena de trampas y caminos alternativos. Gran estreno de esta saga en 360, aunque se podía esperar algo más.

GABRIEL PICHOT



■ FÚTBOL ■ EA SPORTS ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 65,90 € (10.965 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+







AL MUNDIAL, PASO A PASO

Si España nos hizo sufrir a todos para llegar a Alemania, imaginaos qué pasará cuando sea nuestro propio cuello el que esté en juego. Dicho esto, claro está, en sentido figurado...

1. LAS OPCIONES TÁCTICAS nos permiten enfundarnos el traje (o el chándal) de míster y colocar a nuestros hombres en el campo como más nos plazca. Ronaldo, Ronaldinho, Robinho... ¡Menudo tridente el de los brasileños!

2. JUGAMOS EL MUNDIAL desde cero, es decir, desde la fase de clasificación, pudiendo usar además los grupos con los que se ha jugado en la realidad. Vamos, que esto no es cosa de una tarde, ni mucho menos.

3. LOS CRACKS presentan un parecido físico increíble con los de verdad, y por supuesto, también demuestran sobre el césped sus habilidades o movimientos más característicos.



RONALDINHO es también la imagen de este juego en su versión para Xbox 360. Pero aquí su objetivo no es la Liga o la Champions, sino la Copa del Mundo.





LA FÍSICA DEL BALÓN o las animaciones flojean bastante con respecto al resto del juego, pero eso sí, cada vez que hagamos un gol la celebración nos hará pegar saltos de alegría.

OBJETIVO: ALEMANIA

FIFA 06: ROAD TO THE WORLD CUP

Este verano va a venir cargadito de goles, de salchichas de Frankfurt, y quién sabe si de "furia española". ¡Todos al Mundial!

■ **NADA MEJOR QUE LA COPA DEL MUNDO** para que la nueva consola de Microsoft se estrene en esto del fútbol. Y los chicos de EA han querido pegar primero con este nuevo «FIFA», que pone a nuestra disposición 72 selecciones nacionales (no hay clubes), con una misión muy clara: clasificarnos para el Mundial y, ya que estamos, ganarlo. Pero además del modo principal ("Rumbo al Mundial"), podemos jugar otros torneos personalizables, así como partidos multijugador y online. Y todo ello con jugadores y estadios totalmente reales.

→ **EL APARTADO GRÁFICO IMPACTA AL PRINCIPIO,** cuando vemos los primeros planos de los jugadores, sus expresiones faciales, el realismo del césped... Lástima que después del pitido inicial aspectos tan básicos como las animaciones o la física del balón no estén a la altura. Y en cuanto al control, los asiduos a «FIFA» lo pillarán enseguida, pues recuerda mucho al de las últimas entregas, incluyendo su gran repertorio de pases y las filigranas que podemos hacer con el stick derecho. Se sigue echando en falta algo más de simulación, aunque los que gusten de un estilo más arcade lo pasarán por alto. En fin, un título más que aceptable, pero del que cabía esperar mucho más. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	82
■ SONIDO	94
■ DURACIÓN	86
■ DIVERSIÓN	80

Valoración Este título combina cosas muy buenas, como el diseño de los jugadores, con otras más flojas, como sus animaciones o la escasez de equipos. Es un «FIFA» mejorable.

PUNTUACIÓN FINAL 81



1


2


3


EL REGRESO A MORDOR

Esta nueva incursión en el mundo del Anillo Único nos permite escoger entre las dos fuerzas en conflicto. La estrategia es el método de combate en el juego:

1. SI MANEJAMOS A LA COMUNIDAD podemos escoger entre muchos de sus héroes. Cuentan con técnicas de batalla específicas, que podemos usar una vez elegido el contrincante.

2. LAS FUERZAS DE SAURON ponen a nuestra disposición sus pesos pesados. También se mueven por este tablero, y su velocidad depende de sus características de ataque o defensa.

3. AL FINAL DE CADA BATALLA ambos bandos pueden comprar objetos curativos, nuevas habilidades y mejoras de características (Armadura, Velocidad) que les darán ventajas al entrar en combate.

LOS PERSONAJES DE ESTA SAGA vuelven para protagonizar un título de estrategia, en el que podemos escoger entre ambos bandos.





PODEMOS LIBRAR LOS COMBATES desde dos puntos de vista, ya sea manejando a Gandalf o los Rohirrim, o machacando a "los buenos" con el Balrog.

ESTRATEGAS DE LA TIERRA MEDIA

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS

Tanto los héroes de la Comunidad como los leales a Sauron sabían que una buena táctica era la clave para la victoria.

LOS PERSONAJES DE "EL SEÑOR DE LOS ANILLOS" vuelven a las consolas, esta vez para estrenarse en la portátil de Sony. Y llegan para librar los mejores combates de la saga desde ambas perspectivas: en este juego de estrategia por turnos podemos escoger entre las fuerzas del Bien (con Aragorn, Legolas, Frodo y muchos más) o bien unirnos a Sauron y usar a sus lugartenientes, desde Saruman al Balrog, en un argumento narrado con secuencias tomadas de las pelis. Pero aquí no cuenta la fuerza, sino la inteligencia táctica...

→ EL DESARROLLO DE LA ACCIÓN ES PECULIAR: se basa en movernos por casillas y luego seleccionar el objetivo a atacar. El sistema tiene muchas variantes, desde las habilidades y mejoras que nos reporta cada victoria, a los poderes de nuestros rivales. Cada batalla es única, ya que la inteligencia de los enemigos les permite aprovechar el terreno, o seleccionar al rival más débil. Aún así, se podría pedir una mayor variedad en las misiones, ya que las de los "buenos" y los malos" transcurren en los mismos escenarios, pero con distintos objetivos (algo que también pasa en el multijugador). Con todo, la ambientación es buena y nos ofrece bastantes horas de entretenimiento.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	75
SONIDO	82
DURACIÓN	81
DIVERSIÓN	76

Valoración Es divertido, tiene buena ambientación y ofrece verdaderos retos en sus largas campañas, aunque no sea el mejor exponente del género, ni un prodigio técnico.

PUNTUACIÓN FINAL 76

J.M. MARTÍNEZ 

■ ACCIÓN ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1-3 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59.95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 7+







HECHIZA EN COMPAÑÍA

Acabar con Voldemort y sus hordas de monstruos inmundos no es una tarea fácil. Por suerte contamos con la ayuda de nuestros dos mejores amigos:

1- SELECCIONAMOS al comienzo de cada nivel con qué personaje jugar. Sus diferencias son prácticamente inexistentes, aunque posteriormente podemos desarrollar sus habilidades.

2- COLABORAMOS cuando "piedrecitas" como las de la imagen nos impiden el paso. Además, podemos simultanear hechizos con consecuencias devastadoras.

3- COLECCIONAMOS los diferentes cromos mágicos que adquirimos durante cada fase. Estos nos sirven para potenciar y añadir habilidades... o para ver lo feos que son algunos de los monstruos. Mirad que son raros, ¿eh?



HARRY REGRESA a las consolas con un juego que cambia radicalmente de estilo, apostando por la acción y la compenetración junto a sus colegas.





LA ACCIÓN es una constante a lo largo de todo el desarrollo, ya que nos enfrentamos a toda clase de bichejos inmundos... y hasta al todopoderoso y temido Voldemort. Y es que la ambientación del juego es calcada a la de la película. ¡Mirad si no a Ojo Loco Moody!

HECHIZAR ES COSA DE TRES

HARRY POTTER Y EL C. DE FUEGO

Ya está bien que el protagonismo de las películas recaiga sólo en Harry Potter. Aquí sus compañeros también son importantes.

EL JUEGO OFICIAL DE LA PELÍCULA que está arrasando esta Navidad llega a todas las consolas de 128 bits con un planteamiento que incorpora algunas novedades, como el modo para tres jugadores y un nuevo sistema de juego, más enfocado a la acción pura y dura con un estilo muy cinematográfico. Así que ya podéis ir olvidando eso de moveros libremente por el castillo-residencia de Howgharts, porque esta vez la historia es completamente lineal. El argumento sigue a pies juntillas la película en la que se basa y además podemos elegir con qué mago jugar: Harry, Ron o Hermione.

→ LA COLABORACIÓN ENTRE LOS MAGOS resulta fundamental para superar los diferentes retos de cada nivel, y aunque apenas existen diferencias entre cada uno de ellos, sí que los necesitamos para resolver y sortear muchos de los obstáculos. Lo mejor es que podemos jugar junto a otros dos colegas "humanos" que nos ayuden en cualquier momento. Lamentablemente, el ritmo del juego en su conjunto se hace bastante pesado y monótono, y además técnicamente tampoco es gran cosa así que si no sois muy aficionados a los libros quizá no os entusiasme mucho. Eso sí, si os molan sus historias os puede entretener.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	74
SONIDO	86
DURACIÓN	79
DIVERSIÓN	74

Valoración Su gran valor está en lo fiel que es a la película, pero el cambio en el sistema de juego no nos ha acabado de convencer. Para avanzar y pegar existen títulos mucho mejores.

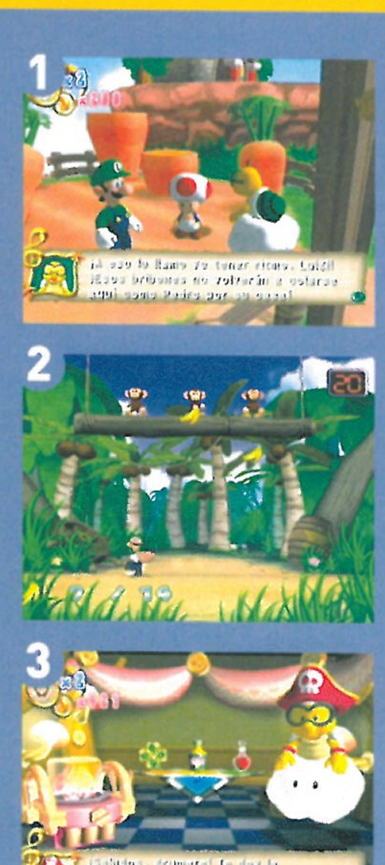
PUNTUACIÓN FINAL 74

DANIEL QUESADA





■ MUSICAL ■ NINTENDO/KONAMI ■ 1-2 JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3+



HISTORIA CON RITMO

En el modo Historia hemos de recuperar las Esferas Musicales esparcidas por el mundo de Mario. Y sólo hay un modo de llegar hasta ellas: bailar mucho.

1. MARIO AVANZA AUTOMÁTICAMENTE por el escenario y de vez en cuando aparece una escena que nos cuenta la sencilla historia. Tras ella, empieza la canción o evento que corresponda.

2. HAY MINIJUEGOS DE BONUS que se pueden controlar también con la alfombrilla. Encontramos de todo: para saltar, correr, golpear enemigos...

3. CON LAS MONEDAS que conseguimos en la historia compramos extras en las tiendas que aparecen cada cierto tiempo. Se pueden adquirir ítems que ayuden en los bailes, vidas o hasta algunas canciones especiales.



MARIO TIENE QUE BAILAR las canciones más famosas de Nintendo. No faltan otros amigos y lugares del mundo del fontanero.





HAY ESCENARIOS DISTINTOS, donde competimos contra otro personaje controlado por la CPU. Incluso aparecen objetos especiales en lugar de flechas. También hay canciones ocultas, más sencillas.

EL BAILE DEL FONTANERO

DANCING STAGE: MARIO MIX

Nadie lo diría viendo su barriguilla, pero resulta que Mario es un artista moviendo el esqueleto. ¡Si es que este tío vale para todo!

LA SAGA «DANCING STAGE» ES MUY POPULAR entre los aficionados a los juegos de baile, y tras pasar por las máquinas recreativas y varias consolas, llega por primera vez a GameCube con una gran novedad: los bailarines son Mario y Luigi, que tienen que mover el esqueleto al ritmo de melodías sacadas de juegos de Nintendo y de otras provenientes de la música clásica (por supuesto, todas han sido remezcladas para darle un ritmo más cañero). El resultado es un repertorio total de 29 canciones, que abarcan desde la salsa al techno, pasando también por la música disco.

LA FORMA DE JUGAR ES LA TÍPICA EN LA SERIE: aparecen unas flechas en pantalla y, cuando llegan a un determinado punto, tenemos que pulsar en el pad la dirección que nos indican. Sin embargo, jugar con el mando es demasiado fácil, y no tiene tanta gracia como hacerlo con la alfombrilla de baile que viene incluida con el juego. De este modo tenemos que movernos de forma frenética para seguir las coreografías pisando sobre la flecha correcta en el momento justo. Al principio puede parecer fácil, pero luego se complica bastante y alcanza grandes niveles de diversión si nos enfrentamos a estos retos compitiendo contra otro jugador.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	81
SONIDO	89
DURACIÓN	82
DIVERSIÓN	85

Valoración Bailar al ritmo de melodías tan conocidas se hace muy divertido, aunque habría estado mejor que hubiera más personajes para elegir y que el modo Historia fuera más largo.

PUNTUACIÓN FINAL 84

■ SHOOT'EM UP ■ ID SOFTWARE ■ 1-8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 66,95 € (11.140 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18+


1


2


3

MISIONES DE UN MARINE

Dentro del modo Campaña tenemos que cumplir las misiones asignadas para avanzar por los capítulos de la historia:

1. UNA LLAMADA O CONVERSACIÓN con otros marines desencadena la siguiente misión. Puede consistir en activar algo, llegar a una zona o escoltar a alguien.

2. CUMPLIR LAS MISIONES es relativamente fácil. Hay que encontrar la ruta adecuada (hay muchas puertas, la mayoría cerradas) y abrirse paso a tiros.

3. LOS OTROS MARINES pueden ayudarnos. Los soldados sólo disparan, y los técnicos reparan nuestra armadura, mientras que los médicos nos curan.



LA BATALLA POR LA ESPECIE ha comenzado. Decenas de monstruos así de amenazadores nos aguardan. Hay que disparar mucho para vencerlos...

TIRO AL ALIENÍGENA

QUAKE IV

En un lejano planeta, sólo un hombre puede salvar a la Humanidad. ¿Complicado? No tanto, cuando se llevan cañones de plasma o lanzacohetes.



ALIENS

Los Strogg están usando marines para crear una nueva raza llamada Stroyant. El resultado son unos enemigos así de gordos.

■ **LOS STROGG SON UNA RAZA DE ALIENÍGENAS** que amenaza la Tierra. Ya dieron problemas en «Quake II», y ahora tenemos que retomar la historia donde acabó aquel juego: controlando al marine Matthew Kane, hemos de entrar en el planeta enemigo junto con nuestros compañeros y acabar con todos los aliens.

Como supondréis, el desarrollo es el típico de un "shooter": algún que otro salto, avanzar bastante y sobre todo disparar a mansalva. Para ello contamos con una decena de armas (muchas de ellas se mejoran durante el juego) e incluso vehículos en momentos puntuales. Los otros marines sólo nos acompañan en ocasiones y nos encomiendan tareas para avanzar. Además, más o menos a partir de la mitad del juego nos sucede un hecho bastante traumático (no os lo desvelamos para que lo descubráis vosotros) que nos otorga nuevas habilidades. En cualquier caso, el desarrollo es siempre muy rápido, si bien sí que incluye un par de puzzles bastante sencillos en los que hay que pulsar interruptores.

→ **ADEMÁS DEL INTENSO MODO CAMPAÑA,** que es el principal, encontramos un interesante modo multijugador (no podía faltar en un «Quake»), que nos permite jugar a través de Xbox Live! o por medio de red local. Hay bastante variedad de mapas, teletransportes, saltadores e incluso armas exclusivas para esta modalidad, como la sierra para los ataques



AVANZAMOS EN GRUPO durante buena parte del juego. Sin embargo, hay zonas por las que sólo podemos ir nosotros.



LAS ARMAS son en su mayoría clásicas de los juegos de Id. Sin duda, la que más se utiliza es la ametralladora.



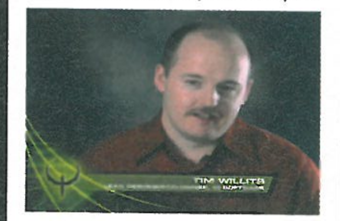
LOS ENEMIGOS son de todo tipo. Los hay de nuestro tamaño, pero a veces lucharemos contra "mostrencos" así de impresionantes.

TAMBIÉN HAY EXTRAS

Junto con el juego se incluye un completo DVD con contenidos extras de lo más suculento. Junto a un vídeo del anterior E3 o imágenes de los diseños conceptuales, hay un par de secciones muy chulas:



EL CLÁSICO «QUAKE II» (sí, el juego completo, con multijugador y todo) viene incluido en el disco, tal cual apareció hace ya ocho años. ¡Qué tiempos!



UN DOCUMENTAL DE "ASÍ SE HIZO" muy completo, en el que todos los creadores del juego hablan sobre el laborioso proceso de "gestación" de su "niño".







LOS VEHÍCULOS dan variedad al desarrollo. Podemos ir en un tranvía que avanza solo (Izquierda), o en una tanqueta armada hasta los topes (Centro). Los bípedos son algo más débiles pero se mueven con mayor facilidad (Der.).

cuerpo a cuerpo. Por tanto, vemos que al final el peso del juego se ha repartido de forma bastante equilibrada entre las partidas para uno y para varios jugadores.

En cuanto a su apartado técnico, hay algo de contraste entre momentos realmente buenos e intensos y otros con ciertos problemas de fluidez. En definitiva, acabar con todas las hordas de Stroggs mola, pero el juego podría haber dado para más.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA AMBIENTACIÓN** te hace sentirte dentro del pelotón de marines. Los escenarios también están bastante conseguidos.
- **LOS EXTRAS**, en especial tener «Quake II» completo. Todo un punto.

lo peor

- **LA FLUIDEZ GRÁFICA** baja mucho cuando se puebla la pantalla de enemigos y eso se hace molesto.
- **LOS TIEMPOS DE CARGA.** ¿No iba a solucionar este problema el disco duro que trae la consola?

alternativas

Las únicas opciones similares son, por ahora, **«Perfect Dark Zero»**, que tiene una temática más parecida, y **«Call of Duty 2»**. También en vista subjetiva, pero en plan aventura y con más lucha cuerpo a cuerpo, está **«Condemned»**. En Xbox hay ofertas similares, como el gran **«Half Life 2»** y las dos partes de **«Halo»**, también excelentes.

- **GRÁFICOS** Los modelos y efectos están bien (las estructuras llegan a impresionar), pero a veces hay bajones en la fluidez del movimiento. **80**
- **SONIDO** No hay mucha música, pero sí bastantes efectos, que cumplen. Las voces están en castellano, pero a veces se oyen muy bajitas. **77**
- **DURACIÓN** 12 horas es buena cifra para la aventura principal (que tiene zonas difíciles). El multijugador os va a entretener por mucho tiempo. **87**
- **DIVERSIÓN** La ambientación es buena y llega a emocionar. El sistema de juego es sencillo y directo, aunque a veces molestan los fallos gráficos. **84**

PUNTUACIÓN FINAL 83

valoración

Aquí tenemos un shooter bastante divertido, que incluso nos ofrece destellos de brillantez, pero que da la sensación de que no se ha terminado de pulir para que llegara a tiempo junto con la consola. No nos malinterpretéis, ni mucho menos es malo, pero tiene ciertos fallos (como los mencionados bajones de fluidez) que no se esperan en un título de este calibre. El resultado es que la diversión se ve afectada y que podía haber llegado a más. Aún así, el modo historia y el multijugador son completos y, sin innovar, entretienen bastante.

GABRIEL PICHOT

■ FÚTBOL ■ CODEMASTERS ■ 1 -2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



CUMPLIR LOS OBJETIVOS del club está ahora en vuestras manos. Conoced bien a vuestros jugadores, diseñad una buena táctica... ¡y a ganar!





EL MOTOR GRÁFICO del juego sigue siendo algo flojete, aunque ahora los partidos están aderezados con secuencias en las que vemos a los jugadores protestar al árbitro o dolerse de una lesión. Pero, como veis, los cracks no se parecen demasiado a los reales.

SUERTE, MÍSTER

Coger las riendas de un equipo, tanto si es de Primera como de Segunda, es siempre toda una papeleta. Pero bueno, basta con que saquéis al estudioso del fútbol que lleváis y dentro, y acabaréis triunfando donde sea.

1- LOS MENSAJES nos informan de todo lo que ocurre en el club entre partido y partido. Lesiones, sanciones, entrenamientos, ingresos y gastos... Nada se le escapará a este "ayudante".

2- LAS TÁCTICAS cuentan con más variantes en esta entrega. Podemos decidir si queremos a la defensa más o menos adelantada, a los extremos más o menos abiertos a las bandas...

3- LOS PARTIDOS ponen a prueba la agilidad que tenemos para tomar decisiones. Un buen cambio táctico hecho a tiempo puede valer 3 puntos.

TE JUEGAS EL PUESTO

MANAGER DE LIGA 2006

Entre tanto "cuadrado mágico", "trivote" y "juego en zona", estamos hechos un lío. ¡A ver si podéis poner algo de orden en este equipo!

■ **LA TEMPORADA FUTBOLÍSTICA AVANZA** y todos los entrenadores trabajan a tope. Bueno, todos no, porque como hasta ahora no teníamos la nueva entrega de este simulador, nosotros no habíamos entrado en acción. Lo primero es elegir un equipo de los ya existentes (con licencia oficial de jugadores, pero no de escudos o equipaciones), o bien crear uno desde cero. Podemos escoger entre las 8 mejores ligas de Europa, y decidir si queremos encargarnos sólo de la parte táctica, o si nos atrevemos también con las finanzas y otros aspectos más peliagudos del club.

→ **LOS PARTIDOS SON CASI CALCADOS** a los de la pasada edición, y seguimos sin poder jugarlos nosotros mismos, aunque ahora contamos con más opciones a la hora de diseñar nuestra estrategia. Los jugadores hacen más virguerías, como bicicletas o taconazos, pero a los partidos les sigue faltando algo de realismo (y no es porque Robinho aquí sí meta goles). Sin duda, lo más divertido del juego es, una vez más, poder fichar a cualquier crack para nuestro equipo, y quizá, poder dar las órdenes a nuestros jugadores a través del micrófono (sólo en Xbox). En todo caso, si os va lo del banquillo, este simulador no os dejará indiferentes. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	72
■ SONIDO	75
■ DURACIÓN	87
■ DIVERSIÓN	80

Valoración Es más lo que ha perdido esta entrega (la licencia completa de clubes) que lo que ha ganado, pero aun así, sigue teniendo alicientes para los aspirantes a "míster".

PUNTUACIÓN FINAL 81

ROBERTO GANSKOPF





■ ACCIÓN ■ SEGA ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7+



COMBATES MUY INTENSOS

Aquí no tenemos ni un momento de respiro. Las fases son muy variadas, y vivimos situaciones como las que os mostramos:

1. AVANZAR Y DISPARAR contra todo lo que se "menee", de forma lateral, va a ser la tónica en muchas de las fases. En algunas de ellas podemos girar el escenario con los botones L y R, con un resultado "movidito" y espectacular.

2. HAY FASES "AÉREAS" en las que debemos, por ejemplo, manejar un helicóptero al estilo de los viejos matamarcianos, o disparar desde lo alto de una nave mientras evitamos los misiles lanzados por los enemigos.

3. LOS JEFES FINALES son bastante grandes, y muchos de ellos llegan a ocupar toda la pantalla. También los hay más "pequeñajos", así como enemigos de mitad de fase, pero no por ello resultan menos duros de eliminar.

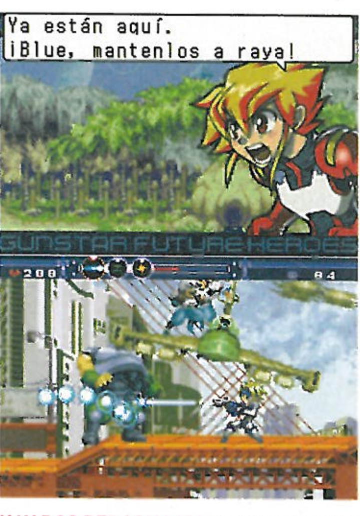


ACCIÓN DE LA BUENA nos trae este título, secuela de uno de los mejores juegos que vimos en la época de los 16 bits.



MONTONES DE ENEMIGOS en pantalla nos acosan, pero apenas vamos a presenciar alguna que otra ralentización.





HAY DOS PERSONAJES para elegir, pero no tenemos ningún modo multijugador.

ACCIÓN PARA DAR Y TOMAR

GUNSTAR FUTURE HEROES

¡Os necesitan para salvar al mundo! Coged vuestra GBA y este cartucho, y preparaos para luchar contra montones de enemigos.

EL GENERAL GRAY DOMINARÁ EL MUNDO si no se lo impiden nuestros héroes. Para ello, les acompañamos a través de un clásico desarrollo horizontal lleno de saltos y disparos a lo largo de seis niveles, con los secuaces y jefes finales correspondientes. Podemos elegir entre los dos protagonistas, que utilizan varios tipos de armas y también algunos vehículos, como un helicóptero. La extensión del juego es más bien corta, por lo que os recomendamos que elijáis, al menos, el nivel normal de dificultad para darle más "vidilla". De lo contrario, en 5 horas os lo acabaréis.

EL NIVEL TÉCNICO ES MUY DESTACABLE, y junto a un montón de acción de calidad, se convierte en el aspecto más importante de este título. Los gráficos presentan unos escenarios muy detallados y coloristas, con rotaciones y demás efectos que llevan al límite a nuestra consola. El apartado sonoro no se queda atrás, con una música muy cañera y unos efectos realistas. Poder batir los récords de puntos y tiempo de cada fase alarga la vida del juego, pero recordad la escasa duración del modo principal. Si os gustan los juegos "de tiros" haceos con él, ya que además tiene uno de los apartados técnicos más potentes del catálogo de GBA.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	92
SONIDO	88
DURACIÓN	78
DIVERSIÓN	89

Valoración Los buenos aficionados a la acción no deben dudar en hacerse con este título, donde el nivel técnico acompaña a un desarrollo en 2D tan clásico como divertido.

PUNTUACIÓN FINAL **89**

DANIEL QUESADA

■ VARIOS ■ SONY ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 56,95 € (9.476 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



¡A JUGAAAAR!

La dinámica del concurso es bastante sencilla. No se necesita más que tener un poquito de cultura musical y ser algo rápidos a la hora de contestar.

1. **CREAMOS A NUESTRO CONCURSANTE.** Seleccionamos su aspecto de entre un buen número de plantillas, el nombre que vamos a tener y el sonido que se oirá cuando contestemos a las preguntas. ¡Ya estamos listos!
2. **LA AZAFATA Y EL PRESENTADOR** nos cuentan en qué consiste cada prueba y comentan qué tal lo hacemos y la posición que tiene cada jugador.
3. **AL ACABAR TODAS LAS RONDAS DE PREGUNTAS** se hace un recuento del número de puntos de cada jugador. Quien tenga la puntuación más alta será el ganador y recibirá un premio simbólico (una moto o latas de fabada, por ejemplo). Como os podéis imaginar, el premio no tiene ninguna utilidad.



UN RETO AL SABER MUSICAL espera en el juego. No se trata sólo de "que nos suene" una melodía. ¡Aquí hay que saber de todo un poco!





LA DINÁMICA DEL CONCURSO es sencilla. A la izquierda veis un ejemplo de pregunta, en la que hay cuatro opciones para responder. Sólo una es correcta, y si la acertamos se suman puntos al marcador, pero algunas pruebas también restan puntos.

UN TRIVIAL PARA MARCHOSOS

BUZZ!

El concurso con más gancho no está en ningún canal de televisión nuevo, sino en nuestras consolas. ¡Y sin cortes publicitarios!

PARA LOS "SABELOTODO" DE LA MÚSICA, aquí llega un juego a su medida. «Buzz!» parodia los típicos concursos de TV en los que hay que responder a toda pastilla para ganar puntos, pero en este caso las preguntas son sobre música: suenan canciones y hay que averiguar su autor, de qué año es, etc. Ojo, que las cuestiones tienen una dificultad media tirando a alta, sobre todo porque hay que responder contrarreloj, aunque por suerte muchas son sobre grupos españoles y se puede elegir si son de música reciente o antigua. Según el número de jugadores, las preguntas se incluyen en distintas pruebas: ganar puntos, ganar tiempo...

PARA JUGAR NO SE USA EL MANDO NORMAL, sino cuatro especiales que vienen incluidos con el juego y sirven para otros tantos jugadores. Cada uno tiene un pulsador grande para pedir el turno y cuatro botones de colores que se utilizan para elegir una opción de las cuatro que salen en pantalla con cada pregunta. Las partidas para un jugador sólo tienen un par de rondas con varias preguntas y se hacen sosas, pero en las de varios jugadores se suceden muchas de esas rondas, por lo que, sin llegar a ser tronchantes, al menos se hacen bastante más amenas y variadas. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	64
SONIDO	76
DURACIÓN	77
DIVERSIÓN	79

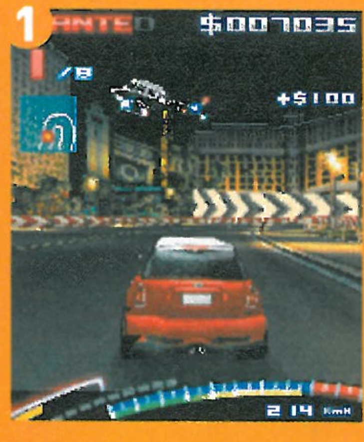
Valoración Por el propio concepto de juego, está un poco limitado (el apartado técnico tampoco acompaña mucho), aunque la verdad es que jugando con amigos resulta bastante entretenido.

PUNTUACIÓN FINAL 78

DAVID MARTÍNEZ



■ VELOCIDAD ■ GAMELOFT ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 29,95 € (4.983 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



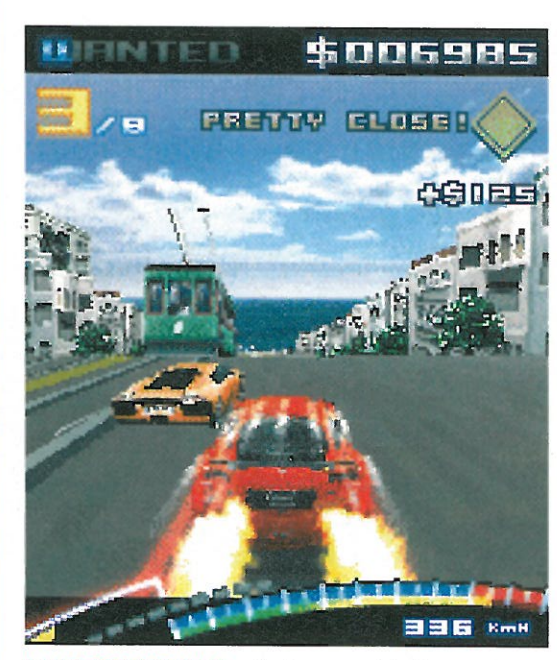


DOS FORMAS DE CONDUCIR

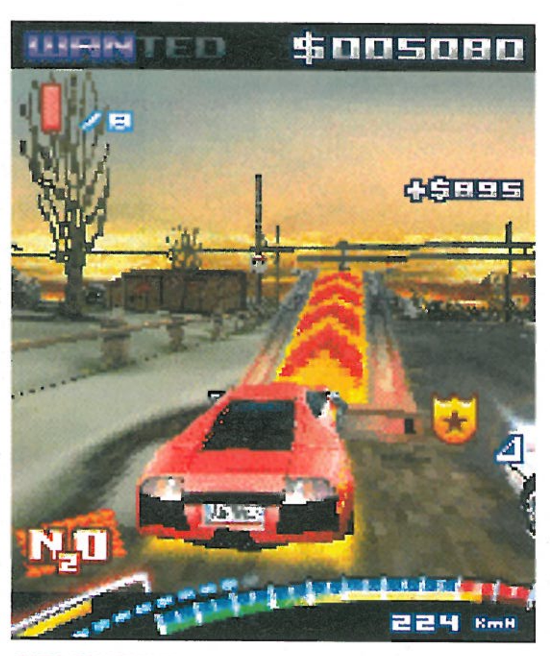
Aunque «Asphalt 2» puede presumir de tener un estilo eminentemente arcade, la inclusión de motos entre sus vehículos marca un tipo distinto de conducción, más exigente.

1. LOS COCHES responden mejor a los giros y además aguantan más golpes, por lo que podemos permitirnos acelerar al máximo sin preocuparnos por ajustar demasiado en las curvas. Sin embargo, no tienen una velocidad punta tan impresionante.

2. LAS MOTOS, que pueden ser de carretera o tipo "chopper", son más rápidas, pero también más inestables. Hay que tener cuidado con los obstáculos de la carretera, y además tenemos que vigilar la inclinación de la moto en las curvas más cerradas.



LA VELOCIDAD PUNTA es la clave para triunfar en estas carreras arcade, en las que todo está permitido.



PARA CONSEGUIR DINERO tenemos que realizar acrobacias, huir de la poli y destrozar el mobiliario urbano.



PARA TUNEAR LOS COCHES podemos usar un sencillo sistema de menús (Izq.) que nos permitirá modificar tanto los aspectos mecánicos como la pintura exterior de nuestro "carro" (Centro). ¡Ahora sólo hace falta probar nuestro coche en las calles (Der.)!

AL MÁXIMO DE REVOLUCIONES

ASPHALT 2

Por muchas campañas de prevención que haga la DGT, no hay forma de detener a los pilotos que compiten en este juego.

■ **LOS MEJORES COCHES DEL MUNDO** ya están al alcance de todos... al menos de todos los que tengan una N•Gage, porque en «Asphalt 2» podemos pilotar hasta 37 de estas máquinas (más 8 motos) en unas emocionantes carreras que se desarrollan en las principales capitales del mundo. El desarrollo de estas competiciones es totalmente arcade, es decir, que podemos realizar saltos, estampar a nuestros contrincantes contra la barrera e incluso recoger ítems que nos ayudan a llegar en primer lugar. Pero no basta con pisar el acelerador a tope; también tenemos que burlar a la poli o demostrar nuestra destreza en el taller.

➔ **PODEMOS "TUNEAR" NUESTROS VEHÍCULOS** (tanto en los aspectos mecánicos como en los visuales) a través de un sencillo sistema de menús, pero no nos saldrá gratis: el dinero necesario nos lo tenemos que ganar realizando acrobacias durante la carrera o arrasando el mobiliario urbano. Todas estas posibilidades lucen increíblemente bien gracias al mismo motor gráfico de la primera parte, cuyas mayores virtudes, aparte del aspecto en tres dimensiones, son la sensación de velocidad y los efectos de luz. Un broche de oro para este sorprendente "racer" urbano.



NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	91
■ SONIDO	88
■ DURACIÓN	91
■ DIVERSIÓN	92

Valoración No sorprende como el primero, pero el aumento de vehículos disponibles y circuitos, amén de los nuevos elementos arcade, encantará a los fans de la velocidad.

PUNTUACIÓN FINAL 92

ROBERTO GANSKOPF



■ DEPORTIVO ■ NINTENDO ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



ORIGINAL Y MUY EFECTIVO

Con el uso la pantalla táctil, el golpeo es sencillo e intuitivo:

1. **USAMOS EL STYLUS** a modo de palo de golf. Tanto la trayectoria como la velocidad al desplazarlo influyen, así que procurad afinar mucho el golpe.
2. **LA PELOTA DE GOLF** se comporta según dónde la golpeemos, para dar efecto y alargar o acortar su recorrido.
3. **LAS LÍNEAS INFERIORES** marcan la potencia mínima, máxima y "adecuada" de cada palo, el cual podemos elegir.



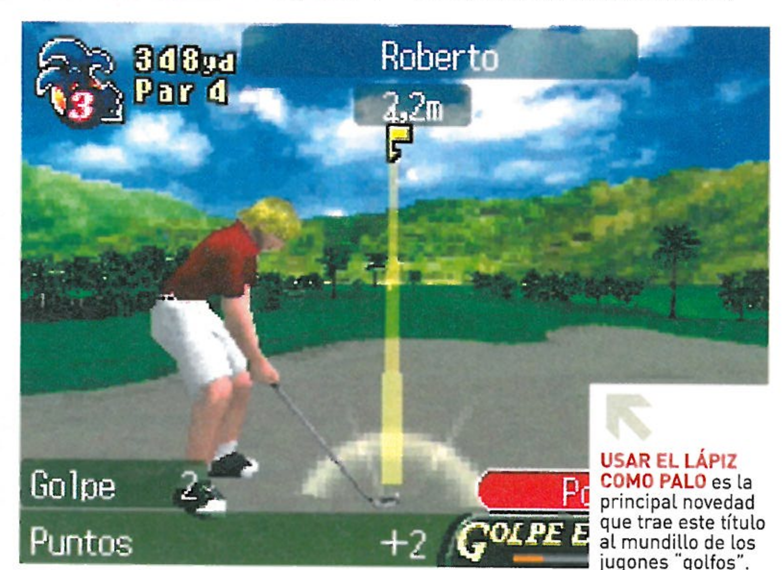
LA INCLINACIÓN DEL TERRENO se refleja en estas flechas, claves para calcular la fuerza del golpe.



EL MULTIJUGADOR permite hasta 4 participantes con un único cartucho.



EL TIPO DE CLIMA, como el ventoso, afecta a las reacciones de la bola.



USAR EL LÁPIZ COMO PALO es la principal novedad que trae este título al mundillo de los jugones "golfos".

UN SWING CON MUCHO "STYLUS"

TOUCH GOLF

Si lo vuestro es darle a la pelotita desde el sofá, nada mejor que hacerlo como los profesionales de verdad. ¡Agachad la cabeza!



■ **JUGAR AL GOLF COMO UN PROFESIONAL** nunca fue tan fácil gracias a los más de 15 campos que nos ofrece este título para demostrar nuestra categoría. Los variados modos de juego, ya sean el libre, la partida rápida o el multijugador, nos permiten entrenar con calma antes de disputar campeonatos con un jugador al que previamente podemos personalizar. El objetivo es convertirnos en el mejor golfista del mundo partiendo desde la categoría amateur, mientras desbloqueamos recorridos ocultos. Así, con el dinero que ganemos, podemos comprar palos mejores.

→ **LO INNOVADOR ES EL CONTROL DEL GOLPEO** de la pelota. Mediante la pantalla táctil usamos el stylus a modo de palo, dando la potencia y el efecto que necesitamos. De este modo, aprendemos a jugar rápidamente y de una manera muy intuitiva, y gracias a la ajustada curva de dificultad, nuestros rivales se hacen más duros según vamos mejorando nosotros. El nivel técnico no es lo más destacable, pero tampoco lo necesita un simulador de estas características. Lo importante son los buenos momentos "golferos" que trae, gracias al completo uso de la pantalla táctil y una gran duración. Eso sí, si os gusta la acción, quizá no sea vuestro juego. HC



NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	84
■ SONIDO	83
■ DURACIÓN	89
■ DIVERSIÓN	86

Valoración El original sistema de control, sumado a los muchos campos y modos de juego, da lugar a uno de los simuladores de golf más entretenidos que hemos tenido ocasión de jugar.

PUNTUACIÓN FINAL 86

¡LA EMOCIÓN A TU MEDIDA!

TARIFA PLANA PLUS

TARIFA PLANA PLUS 1 semana

TARIFA PLANA PLUS 2 semanas

TARIFA PLANA PLUS 1 mes

BLOCKBUSTER

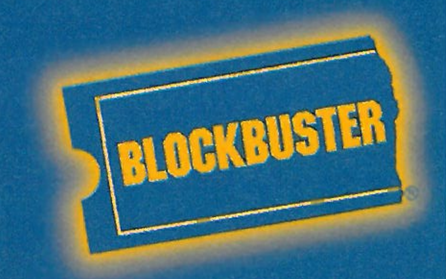
1 SEMANA | 2 SEMANAS | 4 SEMANAS

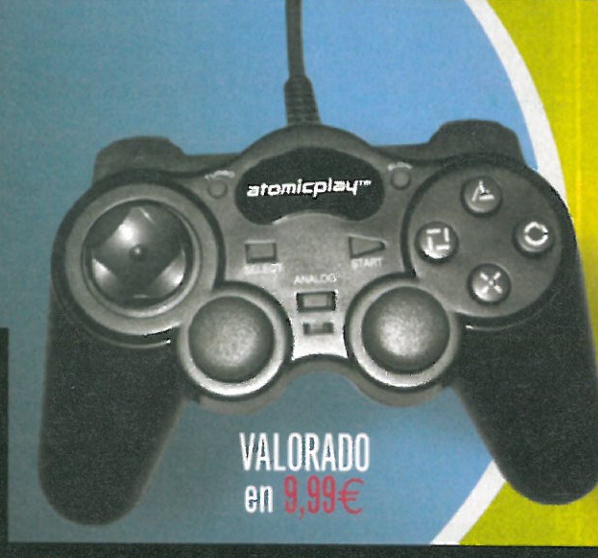
1 ALQUILER DIARIO DURANTE EL TIEMPO QUE TÚ PREFIERAS

Promoción válida para alquiler de películas o de películas + videojuegos dependiendo del establecimiento en el que se adquiera la promoción. Consultar disponibilidad y precios en tienda. Tarjeta válida para 7/15/31 días desde la fecha de compra de la tarjeta y sólo en el establecimiento de adquisición de la misma. P.V.P. de las tarjetas sujeto a tarifa vigente en el establecimiento de compra de las mismas. Máximo un alquiler diario por tarjeta y socio. Los alquileres sólo podrán ser utilizados por el mismo socio que realizó la compra. En el caso de realizar mas de a un alquiler, para el alquiler que se pagó en efectivo se aplicarán las condiciones estándar en cuanto a devolución y recargos. Una vez terminada la validez de la tarjeta volverán a aplicarse también las condiciones estándar en cuanto a devolución y recargos. El cliente deberá devolver por tanto el producto alquilado antes de finalizar la validez de la tarjeta. Para realizar un nuevo alquiler será necesario haber devuelto el anterior. Para títulos en promoción serán aplicables las condiciones de devolución y características específicas para estos títulos. Disponibilidad según tienda. Promoción no acumulable a otras promociones.



TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES





COMPRA UN JUEGO
DE VALOR SUPERIOR A 59,99€

Y LLÉVATE GRATIS
ESTE CONTROLLER

SI COMPRAS 2 JUEGOS DE VALOR
IGUAL O SUPERIOR A 59,99€



UNA TARJETA DE MEMORIA
DE 16 MB

TE DESCONTAMOS 29,99€ SOBRE EL P.V.P. TOTAL DE LA COMPRA

JUEGO 59,99 EUROS P.V.P. + JUEGO 59,99 EUROS P.V.P. + MAX MEMORY 16MB MEMORY CARD 29,99 EUROS P.V.P. =

TODO POR: ~~149,97 EUROS P.V.P.~~ 119,98 EUROS P.V.P.



AHORA DISFRUTA CON
NEED FOR SPEED: MOST WANTED

NEED FOR SPEED: MOST WANTED + ESTE SUPER VOLANTE



TODO POR: ~~193,98 EUROS P.V.P.~~ 149,99 EUROS P.V.P.

Promocion CONTROLLER: promocion válida solo en peninsula hasta el 09/01/06 o fin de existencias. Disponibilidad según tienda. No acumulable a otras promociones. Promocion NEED FOR SPEED: promoción válida solo en peninsula hasta fin de existencias (1.000 uds.). Fecha de estreno (23/11/05) y precio del titulo sujetos a cambios por parte de la compañia distribuidora. Disponibilidad según tienda. No acumulable a otras promociones. Promocion TARJETA DE MEMORIA: promocion válida solo en peninsula hasta el 09/01/06 o fin de existencias. Disponibilidad según tienda. No acumulable a otras promociones.



TODO lo que necesitas para
JUGAR sin LÍMITES



SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

NUEVA ENTRADA EN LISTA — R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Resident Evil 4
PS2, GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR 1 — MESES EN LISTA 11



Este juego de terror ambientado en un pueblo español continúa siendo el mejor valorado en nuestra redacción.

2 Metal Gear Solid 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 2 — MESES EN LISTA 12



No os preocupéis, que Snake sigue siendo el personaje más carismático y molón del panorama consolero mundial.

3 God of War
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 3 — MESES EN LISTA 8



El mundillo consolero ha tomado un nuevo buque insignia al frente de las aventuras de acción más alucinantes.

4 Pro Evolution Soccer 5
PS2, XBOX

POSICIÓN ANTERIOR 4 — MESES EN LISTA 3



Las últimas novedades en el plano deportivo no hacen más que elevar nuestro interés por este simulador.

5 Call of Duty B.R.O.
PS2, XBOX, GC

POSICIÓN ANTERIOR - — MESES EN LISTA 1

Este mes, al juego de EA se le ha colado por la espalda el rival, y le ha metido un gol. ¡Pero aún no está fuera de juego!

6 FIFA 06
PS2, XBOX, GC

POSICIÓN ANTERIOR 5 — MESES EN LISTA 4



¡Nada mejor que echar unas partidas al deporte rey, para prepararse mentalmente para el próximo Mundial!

7 Virtua Tennis: World Tour
PSP

POSICIÓN ANTERIOR 8 — MESES EN LISTA 3

Rafa Nadal y compañía no tendrían nada que hacer contra nuestros redactores en una partida a este simulador de PSP.

8 Gran Turismo 4
PS2

POSICIÓN ANTERIOR 6 — MESES EN LISTA 10

A la espera de que la próxima generación de consolas nos traiga nuevas carreras, seguimos flipando con este juegazo.

9 GTA: San Andreas
PS2, XBOX

POSICIÓN ANTERIOR 7 — MESES EN LISTA 14

Las últimas novedades están empujando sin remedio a este polémico título a los últimos peldaños de nuestra lista.

10 Shenmue II
XBOX, DREAMCAST

POSICIÓN ANTERIOR 9 — MESES EN LISTA 4

Ryo Hazuki renace de sus cenizas, pese a las noticias de que se ha detenido por ahora la creación de nuevas entregas.

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo

1	Metal Gear Solid 3	PS2
2	Resident Evil 4	GC
3	Prince of Persia 3	PS2
4	Virtua Tennis	PSP
5	FIFA 06	XBOX
6	Forza Motorsport	XBOX
7	Pro Evolution 5	XBOX
8	Soul Calibur 3	PS2
9	Need For Speed MW	PS2
10	Gran Turismo 4	PS2

Javier Abad

1	God of War	PS2
2	Gran Turismo 4	PS2
3	Resident Evil 4	GC
4	Pro Evolution 5	XBOX
5	Call of Duty 2	X360
6	FIFA 06	XBOX
7	Metal Gear Solid 3	PS2
8	Virtua Tennis	PSP
9	GTA Liberty City S.	PSP
10	Mario Kart DS	NDS

David Martínez

1	Metal Gear Solid 3	PS2
2	GTA San Andreas	PS2
3	Resident Evil 4	GC
4	Call of Duty 2	X360
5	God of War	PS2
6	Soul Calibur III	PS2
7	Pro Evolution 5	PS2
8	GTA Liberty City S.	PSP
9	Halo 2	XBOX
10	SW Battlefront II	XBOX

Sergio Martín

1	Resident Evil 4	GC
2	Shenmue II	XBOX
3	Zelda Wind Waker	GC
4	Metal Gear Solid 2	PS2
5	Mario Kart DS	NDS
6	God of War	PS2
7	Metroid Prime 2	GC
8	MG Twin Snakes	GC
9	Half-Life 2	XBOX
10	Capcom Classic C.	XBOX

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Zelda: Twilight Princess
GAMECUBE

Poco a poco va creciendo el interés y las ansias por poder jugar a la que promete ser la aventura más impresionante de la historia de Nintendo.



2 Metal Gear Solid 4
PLAYSTATION 3

El bueno de Kojima nos ha dejado en ascuas con eso de que "no hay lugar para esconderse". ¡Queremos jugar ya al nuevo «Metal Gear»!



3 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2

Acostumbrados como estábamos a ver un nuevo juego de esta saga cada cierto tiempo, ya no nos quedan uñas esperando esta entrega.



4 Kingdom Hearts II
PLAYSTATION 2

No nos sorprende nada el hecho de que tanta gente espere con impaciencia el lanzamiento de este título. ¡Si es que es tan divertido!



5 Resident Evil 5
PS3, XBOX 360

Uno de los títulos de nueva generación que más interés ha causado es este, al introducir nuevos aspectos jugables (¿qué es eso de que la luz tendrá mucha importancia?).

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 JUEGOS...

1 Metroid Prime 2

No penséis que en este shoot'em up en primera persona todo son disparos, explosiones y puertas por abrir. De hecho, sus puzzles pusieron nuestro cerebro tan a prueba, que después de acabarlo tuvimos que pasar 3 semanas de vacaciones en una isla caribeña.

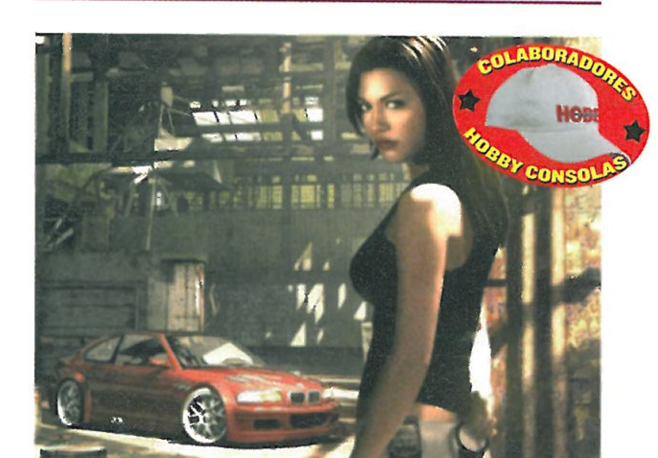


TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos,críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es

VUESTRAS CRÍTICAS



NFS MOST WANTED

La valoración de Hobby Consolas (nº 170) fue de 94. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Un paso de gigante

Oriol Sementé (e-mail)

Las dos entregas pasadas eran demasiado parecidas, sólo que «NfS Underground 2» tenía mejores gráficos. Sin embargo, la última entrega ha dado un paso de gigante en pos de la diversión y la jugabilidad. Además, los gráficos están más conseguidos, aunque el único error es que los coches no muestren los daños durante más tiempo. Aún así, yo lo considero un gran juego.

VALORACIÓN: 95

@ Lo han sabido hacer

Sergio López (e-mail)

Para que la gente no se canse de tanto "tuning", le han metido cosas nuevas y unos gráficos más que interesantes, se nota que lo han sabido hacer para no cansar a los usuarios de las 128 bits.

VALORACIÓN: 92

@ La combinación correcta

(e-mail anónimo)

Los programadores han acertado con la combinación correcta, porque estamos ante una obra de arte de los aspectos visuales. Ojalá algún día revisen el control, para que fuera más simulador. Si hubiera un juego con el estilo de juego de los «Need for Speed», pero el control de «Gran Turismo», sería mi sueño ideal.

VALORACIÓN: 92

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre: **PRO EVOLUTION 5**

¡Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

Nº	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Zelda: Ocarina of Time	NINTENDO 64	↑ 3	11	La aventura más famosa vuelve al lugar más prominente en la lista de favoritos de los lectores de Hobby Consolas.
2	Resident Evil 4	PS2, GC	↑ 6	4	Los numerosos movimientos de la lista de este mes han beneficiado notablemente a esta cuarta entrega.
3	Metal Gear Solid 3: Snake Eater	PLAYSTATION 2	↑ 5	3	Snake se resiste a dejarse ganar por otros títulos, y mantiene a su tercera entrega entre "las medallas".
4	Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty	PLAYSTATION 2	R -	1	Siguiendo de cerca a su última aparición en PS2, los "hijos de la libertad" han quedado en cuarta posición este mes.
5	Shenmue II	XBOX	R -	1	Quién sabe si influenciados por la lista de favoritos de los redactores, los lectores han dado un gran honor a Ryo.
6	Final Fantasy X	PLAYSTATION 2	↓ 2	43	Esta saga rolera es la gran perjudicada con la pequeña revolución que hemos visto este mes en esta lista de éxitos.
7	Resident Evil	GAMECUBE	R -	1	El primer remake que Capcom hizo para GameCube abrió la veda para la nueva generación de juegos de terror.
8	Metal Gear Acid	PS	! -	1	La primera aparición de Solid Snake en la consola portátil de Sony trajo nuevos aires a la saga... ¡y se ve que os gustan!
9	Final Fantasy VII	PLAYSTATION	↓ 4	7	Difícil será que los usuarios se olviden de la historia de Cloud, y más aún con el estreno de «FFVII Advent Children».
10	Zelda: The Wind Waker	GAMECUBE	↓ 8	2	Muchos usuarios de GameCube siguen enamorados de esta genial obra de arte con gráficos de dibujos animados.



La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Prince of Persia 3		Soul Calibur 3	
HC	Un inmejorable cóctel de plataformas, acción y puzzles.	94	Lo que nos conquista es la intensidad de los enfrentamientos.	95
GamePro	Posiblemente, la mejor mezcla de elementos de toda la saga.	90	Es el mejor de la saga, aunque por un margen no demasiado grande.	80
IGN.com	El argumento y los gráficos son buenos, y la jugabilidad acompaña.	88	Los añadidos no son demasiado buenos, pero la base es excelente.	85
GameZone	Provee una conclusión satisfactoria a la saga, con iguales ingredientes.	86	Es uno de los mejores juegos de lucha, aunque sólo por jugabilidad.	82

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

CON LOS MEJORES PUZZLES



GameCube



GC

2 Zelda: The Wind Waker
¡Seguro que no imaginabais que el viento fuera a tener tanta importancia en estos puzzles!



PLAYSTATION 2

3 Silent Hill 4
A veces, lo difícil es ser capaz de resolver enigmas cuando uno está muerto de miedo...



XBOX

4 Half-Life 2
Posiblemente este juego ofrezca la mezcla más idónea entre acción e inteligencia.



PLAYSTATION 2

5 Ico
Por lo visto, al protagonista le han salido cuernos en la cabeza. ¿Será de tanto usar el cerebro?

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

NUEVO

PLAYSTATION 2

Aventura/Acción

	Puntuación
1 Metal Gear Solid 3	97
2 GTA: San Andreas	97
3 Metal Gear Solid 2	96
4 Splinter Cell 3 C.T.	95
5 God of War	95
6 Resident Evil 4	94
7 Splinter Cell	94
8 Prince of Persia 3	94
9 Jak 3	93
10 Silent Hill 3	93

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06	95
2 Pro Evol. Soccer 5	95
3 UEFA Cham. League	92
4 Eurocopa 2004	90
5 Esto es Fútbol 2003	89

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty 2	94
2 Call of Duty	94
3 Killzone	93
4 M. Honor Rising Sun	92
5 M. Honor Europ. Ass.	91

Plataformas

	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Haven	90
4 Sly Raccoon 2	89
5 Ratchet & Clank 3	88

Velocidad

	Puntuación
1 Gran Turismo 4	97
2 Need for Speed MW	94
3 Burnout Revenge	94
4 Colin McRae 2005	94
5 Midnight Club 3 DUB	93

Rol

	Puntuación
1 Final Fantasy X	96
2 Final Fantasy X-2	94
3 Dark Chronicle	91
4 La Tercera Edad	90
5 Kingdom Hearts	90

Lucha

	Puntuación
1 Tekken 5	95
2 Soul Calibur III	95
3 Soul Calibur II	94
4 Tekken 4	92
5 Mortal Kombat Dec..	91

Estrategia

	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Full Spect. Warrior	88
3 Los Sims 2	86
4 Los Sims Toman la...	86
5 Aliens vs. Predator	83

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 06	93
2 NBA 2K6	92
3 Virtua Tennis 2	91
4 NBA Street Vol. 3	88
5 Smash Court Tennis 2	87

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Singstar Party	90
3 Ace Combat 5	90
4 Aggressive Inline Sk.	90
5 Sega Superstars	87

Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY B.R.O.
- FIFA 06
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY X-2
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- NEED FOR SPEED MW
- PRO EVOL. SOCCER 5
- PRINCE OF PERSIA 3
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR III
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

El juego del mes

CALL OF DUTY BIG RED ONE

Si no lo habéis hecho ya, que no se os olvide pasar por la tienda de juegos para echarle un vistazo a este titulazo, una secuela de la saga de la 2ª Guerra Mundial que se ha erigido, por méritos propios, en la mejor del panorama consolero. Las 13 campañas incluidas, que recrean los escenarios más conocidos de este conflicto, hacen gala de un realismo gráfico, táctico y jugable que os dejará con los pelos de punta. Y encima le añadimos la inclusión de un modo multijugador por Internet. Todo un lujo

Para aprendices de espía



007 DESDE RUSIA CON AMOR

Aunque la mayoría de vosotros casi seguro que sois demasiado jóvenes para conocer a Sean Connery en sus años mozos, aquí tenéis una buena oportunidad de ver cómo se las gastaba cuando encarnaba al espía más célebre de la historia... consolera.

Para aventureros "peliculeros"



LAS CRÓNICAS DE NARNIA

Dicen que han aparecido para hacer frente a Harry Potter, pero a nosotros eso nos da igual; lo que importa es que tenemos una nueva historia de magia y fantasía para ver en el cine, y una nueva excusa para hacernos con un buen videojuego.

GAMECUBE



Aventura/Acción

	Puntuación
1 Metroid Prime 2	97
2 Metroid Prime	97
3 Resident Evil 4	95
4 Splinter Cell 3 C.T.	95
5 MGS: Twin Snakes	94
6 Prince of Persia 3	94

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06	95
3 UEFA Cham. League	92
3 ISS 2	87

Shoot'em up

	Puntuación
1 Star W. Rebel Strike	95
2 Call of Duty	94
3 Star Wars Rogue Leader	93

Plataformas

	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85

Velocidad

	Puntuación
1 Need For Speed MW	94
2 Mario Kart D. Dash!!	92
3 F-Zero GX	90

Rol

	Puntuación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 Baten Kaitos	93
3 FF: Crystal Chronicl.	90

Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 S. Smash Bros. Melee	89

Estrategia

	Puntuación
1 Pikmin 2	90
2 Animal Crossing	90
3 Los Sims 2	86

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 06	93
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Mario Party 6	85

Imprescindibles

por orden alfabético

- FIFA 06
- MARIO KART D. DASH!
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- NEED FOR SPEED MW
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR II
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

El juego del mes



DANCING STAGE MARIO MIX

El fontanero más popular de Nintendo (¿por qué le llamamos aún fontanero, si hace años que se dedica a hacer de todo menos eso?) nos muestra otra faceta más de sus habilidades, con 29 canciones que os invitan a disfrutar moviendo el esqueleto.

NUEVO

XBOX



Fútbol	Puntuación
1 FIFA 06	95
2 Pro Evol. Soccer 5	95
3 UEFA Cham. League	92

Rol	Puntuación
1 Jade Empire	94
2 Fable	94
3 Caballeros de la A...	93

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Jet Set Radio Future	78

Shoot'em up	Puntuación
1 Halo 2	96
2 Half-Life 2 (NUEVO)	95
3 Doom 3	95

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 Capcom Fight. Jam	85

Aventura/Acción	Puntuación
1 GTA: San Andreas	97
2 GTA: Pack Doble	95
3 Splinter Cell 3 C.T.	95
4 Splinter Cell 2 P.T.	94
5 MGS 2 Substance	94
6 Ninja Gaiden	94

Plataformas	Puntuación
1 Conker Live & Rel.	85
2 Blinx 2	85
3 Rayman 3	85

Estrategia	Puntuación
1 Full Spect. Warrior	92
2 Commandos 2	92
3 Los Sims 2	86

Velocidad	Puntuación
1 Forza Motorsport	94
2 Need For Speed MW	94
2 Burnout Revenge	94

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 06	93
2 Top Spin	92
3 NBA Street Vol. 3	88

Imprescindibles
por orden alfabético

- DOOM 3
- FIFA 06
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: SAN ANDREAS
- GTA: PACK DOBLE
- HALO 2
- MGS 2 SUBSTANCE
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL C. T.

El juego del mes

HALF-LIFE 2

La consola ahora "pequeña" de Microsoft nos ha dado la alegría de recibir la conversión de uno de los mejores shoot'em up que hemos visto. Sus excelentes dotes en el campo de los disparos se entremezclan con los puzzles, momentos de conducción y conversaciones con otros personajes. ¡Un gran juego!

GBA



Imprescindibles
por orden alfabético

- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- MARIO KART
- MARIO POWER TENNIS
- METROID ZERO MISS.
- SF ALPHA 3 UPPER
- S. MARIO ADVANCE 2
- V-RALLY 3
- ZELDA
- ZELDA: THE MIN. CAP

GUNSTAR FUTURE HEROES
Uno de los grandes clásicos de la acción en 2D vuelve a la vida para animar nuestros ratos con la portátil..

PSP



Imprescindibles
por orden alfabético

- BURNOUT LEGENDS
- COLIN McRAE 2005 P.
- GTA: LIBERTY CITY S.
- F-1 GRAND PRIX
- METAL GEAR ACID
- MIDNIGHT CLUB 3 DUB
- NEED FOR SPEED U. R.
- PRO EVOLUTION 5
- VIRTUA TENNIS W. T
- WIPEOUT PURE

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS
La estrategia más cinéfila se pone de actualidad de la mano de la conocida saga de Tolkien y su Anillo Único.

N-GAGE



Imprescindibles
por orden alfabético

- ASPHALT 2
- COLIN MCRAE 2005
- FIFA 2005
- KING OF FIGHTERS
- LOS SIMS
- ONE
- PATHWAY TO GLORY
- PATHWAY TO GLORY 2
- SPLINTER CELL C.T.
- VIRTUA TENNIS

ASPHALT 2
No os perdáis la secuela del "racer" que ofrece las mejores carreras que se pueden disfrutar en la consola portátil de Nokia.

NINTENDO DS



Imprescindibles
por orden alfabético

- ANOTHER CODE
- LOS URBZ
- MARIO KART DS
- NFS UNDERGROUND 2
- NINTENDOGS
- RIDGE RACER DS
- SPLINTER CELL: C. T.
- SUPER MARIO 64 DS
- YOSHI TOUCH & GO
- WARIO WARE

KIRBY: POWER PAINTBRUSH
El personaje "hinchable" más simpático de Nintendo se pasa también al mundo táctil de la nueva DS.

MEJORA TU CONSOLA



Potencia a salvo

- **Nombre:** G-Pak 360 Organizer
- **Compañía:** Naki
- **Consola:** Xbox 360, Xbox.
- **Precio:** 34,90 € (5.807 ptas.)

Este maleta es práctica y muy versátil. Nos permite llevar la consola, 2 mandos, hasta 16 DVDs, 3 tarjetas de memoria y otros accesorios. Además, incluye una abertura en la parte trasera para que podamos conectar la consola y jugar sin tener que sacarla "al exterior".

Valoración: ★★★★



Sólo falta el coche

- **Nombre:** Supercharger Supreme
- **Compañía:** Technology Innovation
- **Consola:** PS2, GC, Xbox.
- **Precio:** 81,06 € (13.487 ptas.)

Este "peazo" volante incluye todo lo que un conductor necesita. Reproduce casi toda la parte delantera de un coche, con el cambio de marchas y los pedales incluídos. Además, tiene Force Feedback y vibración. La inclinación del volante es regulable, para anclarlo a mesas de cualquier altura.



Valoración: ★★★★



La Micro más mona

- **Nombre:** Micro Face Covers
- **Compañía:** Logic3
- **Consola:** Game Boy Micro
- **Precio:** 12,90 € (2.146 ptas.)

Si os acabáis de hacer con una novedosa Game Boy Micro, pero no os acaba de convencer el aspecto, probad a utilizar estas carcasas para adornarla con el color que más os mole. Cada paquete incluye cuatro unidades y tiene un buen precio.

Valoración: ★★☆☆



Para estar en la onda

- **Nombre:** AP+2 Wireless-G
- **Compañía:** Zoom
- **Consola:** PS2, Xbox, Xbox 360, GC
- **Precio:** 69,50 € (11.564 ptas.)

Con este adaptador podemos hacer partidas por interconexión (cada consola necesitaría un adaptador) sin cables. Sirve para conectar a un ordenador Wi-Fi y aprovechar su conexión a Internet. El pack incluye 2 repetidoras y un cable Ethernet.

Valoración: ★★☆☆



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (Con «GT 4», 179, 99 €)	SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.)	DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.)	MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas 34,95 € (5.815 ptas.)	TRIPLE PACK Tres accesorios a precio de saldo 49 € (8.148 ptas.)
XBOX 360	NO DISPONIBLE	NO DISPONIBLE	CONTROLLER WIRELESS Cómodo y sin cables 44,90 € (7.471 ptas.)	MEMORY CARD 64 MB Para guardarlo todo 34,99 € (5.822 ptas.)	ADAPTADOR DE RED Datos desde PC por WI-FI 79,99 € (13.309 ptas.)
GC	F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D.	NO DISPONIBLE	GC STARTER KIT Pad, cable y tarjeta 39 € (6.489 ptas.)	MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 € (3.328 ptas.)	GBA CABLE Conecta GC con GBA 13 € (2.163 ptas.)
XBOX	MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	BERETTA 92 Compatible 100 Hz 99,95 € (+ House of Dead III) (16.630 ptas.)	CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.)	THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95 € (4.983 ptas.)

jump GameStop

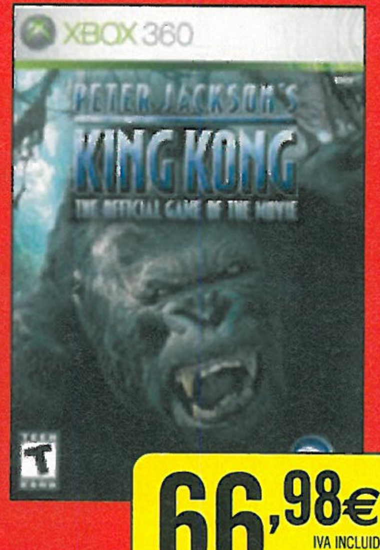
TODAS LAS NOVEDADES PARA TU NUEVA CONSOLA!



66,98€ IVA INCLUIDO

59,98€ IVA INCLUIDO

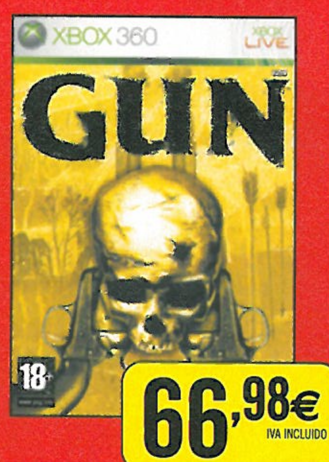




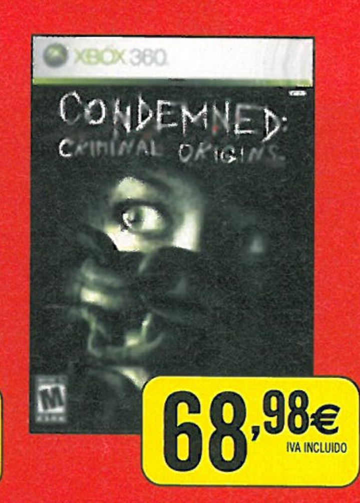




65,98€ IVA INCLUIDO



66,98€ IVA INCLUIDO



68,98€ IVA INCLUIDO







61,98€ IVA INCLUIDO



66,98€ IVA INCLUIDO



64,98€ IVA INCLUIDO



66,98€ IVA INCLUIDO



Nueva entrega de una de las sagas de acción en primera persona más influyentes y míticas. Secuela directa de los eventos ocurridos en Quake II en el que se podrá tomar el control de algunos vehículos motorizados

38,98€ IVA INCLUIDO



59,98€ IVA INCLUIDO



56,98€ IVA INCLUIDO

jump GameStop

PEDIDOS ON-LINE
www.jump.es





REGALO:
¡Llévate unos altavoces NGS con tu consola!
ALTAVOCES NGS SOUND BAND 200. No incluye adaptador para consolas sobremesa

PlayStation 2 — 56,98€ IVA INCLUIDO











CHICKEN LITTLE



CRIME LIFE: GANG WARS



CONFLICT GLOBAL STORM



RATCHET: GLADIATOR

PlayStation 2 — 46,98€

LOS INCREIBLES
LA AMENAZA DEL SOCAVADOR



LA RUSH



JAK X



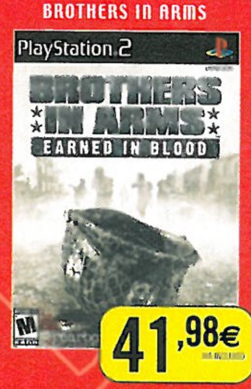
TAITO LEGENDS



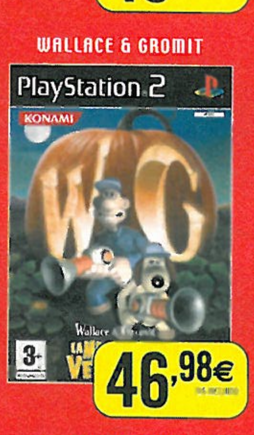
EYE TOY PLAY 3 + CÁMARA



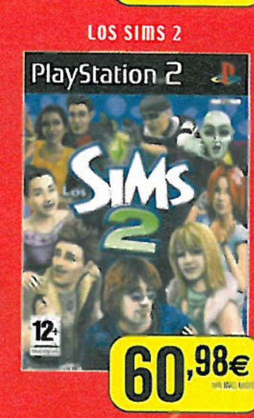
BROTHERS IN ARMS



WALLACE & GROMIT



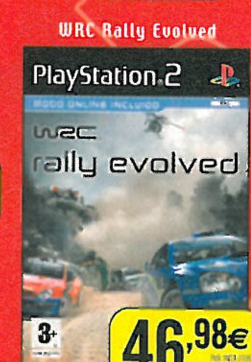
LOS SIMS 2



BUZZ + BUZZER



WRC Rally Evolved



SPLINTER CELL
PANDORA TOMORROW

GENJI





249€ IVA INCLUIDO
REGALO:
¡llévate de REGALO unos Altavoces Sound Band 200 con tu consola!
No incluye adaptador para consolas sobremesa
51,98€ IVA INCLUIDO
SOUND SYSTEM PSP
69,00€ IVA INCLUIDO
55,98€ IVA INCLUIDO
46,98€ IVA INCLUIDO
48,95€ IVA INCLUIDO
MEMORY STICK 1G PRO DUO PSP
95,00€ IVA INCLUIDO
45,98€ IVA INCLUIDO
46,98€ IVA INCLUIDO
STARTER PACK PSP
24,90€ IVA INCLUIDO
50,98€ IVA INCLUIDO
45,98€ IVA INCLUIDO
PROTECTOR KIT PSP
12,90€ IVA INCLUIDO
46,98€ IVA INCLUIDO
46,95€ IVA INCLUIDO
PELÍCULAS PSP POR SÓLO:
18,98€ IVA INCLUIDO

jump GameStop

¡TENEMOS 123 TIENDAS AL ALCANCE DE TU MANO!



48,98€ IVA INCLUIDO

43,98€ IVA INCLUIDO



CONSOLA GAME BOY MICRO

95,00€ IVA INCLUIDO



41,98€ IVA INCLUIDO



42,98€ IVA INCLUIDO



41,95€ IVA INCLUIDO



36,98€ IVA INCLUIDO



SAFARI ADVANCE SP MAXI PACK
Incluye bolsa transporte, adaptador, batería recargable, protector pantalla,...

26,90€ IVA INCLUIDO



48,98€ IVA INCLUIDO

42,98€ IVA INCLUIDO

REGALO: unos altavoces NGS Sound Band 200 con tu consola!



CONSOLA NINTENDO DS

129€



37,98€ IVA INCLUIDO

CP	Tiendas	Dirección	Teléfono
04003	ALMERÍA	Avenida Pablo Iglesias,2	950 27 40 14
04005	ALMERÍA	Gregorio Marañón,43	950 22 80 68
04700	EL EJIDO	Carretera de Malaga,260	950 57 07 10
11001	CÁDIZ	Ancha,11	956 22 06 03
11008	CÁDIZ	Avenida Andalucía,92	956 26 19 02
11100	SAN FERNANDO	Real,51	956 88 96 54
11130	CHICLANA	Alameda del Río,2	956 40 65 01
11130	CHICLANA	Av. Descubrimientos,24	956 40 52 23
11201	ALGECIRAS	Sevilla,15 (Plaza Neda)	956 66 47 21
11403	JEREZ	Porvera,39 (2 plantas)	956 16 83 80
11500	EL PTO. de STA. MARIA	Avenida del Ejército,2	956 85 58 85
11630	ARCOS de la FRONTERA	Plaza de España,3	956 70 48 44
14001	CÓRDOBA	Avenida Gran Capitán,39	957 48 76 80
14010	CÓRDOBA	Avenida Barcelona,15	957 43 32 25
14900	LUCENA	Jaime,16	957 51 12 09
18003	GRANADA	Camino de Ronda,125	958 20 00 54
18005	GRANADA	Alhamar,23	958 25 86 02
18600	MOTRIL	Nueva,37	958 60 87 23
21001	HUELVA	Marina,29	959 28 39 84
21006	HUELVA	Alcalde Federico Molina,48	959 22 65 93
21440	LEPE	Real,24	959 38 47 69
23005	JAEN	**Avenida de Andalucía,65**	**953 22 02 74**
23003	JAEN	Millán de Priego,19	953 23 87 55
23007	JAEN	Paseo de la Estación,57	953 25 84 96
23700	LINARES	Isaac Peral,36	953 60 10 65
29007	MALAGA	Hilera,7	952 61 48 21
29600	MARBELLA	Av. Nabeul,14 (Ed. Parquesol)	952 86 75 48
29640	FUENGIROLA	Av. Condes San Isidro, 47-bajo	952 46 95 26
29700	VELEZ	Cervantes,13	952 50 76 28
41011	SEVILLA	Virgen de Luján,5	954 28 00 17
41018	SEVILLA	Luis Montoto,85	954 57 90 40
41700	DOS HERMANAS	Canónigo,82	954 72 02 38
22003	HUESCA	Coso Alto,56	974 24 03 18
44001	TERUEL	Joaquín Costa,21 (Tozal)	978 60 54 68
50004	ZARAGOZA	Plaza Miguel Salamero,3	976 21 85 92
50007	ZARAGOZA	Camino de las Torres,116	976 25 36 02
33004	OVIEDO	Asturias,18	985 27 41 61
07004	PALMA	31 de Diciembre,24	971 29 09 04
39010	SANTANDER	Floranes,47	942 23 81 09
39002	SANTANDER	Calderón de la Barca,5	942 21 70 92
02003	ALBACETE	Octavio Cuartero,23	967 50 51 92
02005	ALBACETE	Feria,22 (cruce con c/Baños)	967 21 70 39
13003	CIUDAD REAL	Calatrava,38	926 25 15 36
13004	CIUDAD REAL	De la Mata,41	926 22 80 70
13300	VALDEPEÑAS	Guardia,2	926 32 49 23
13500	PUERTOLLANO	Vélez,3	926 42 83 49
13600	ALCAZAR DE SAN JUAN	Emilio Castelar,51-bajo	926 54 44 21
16002	CUENCA	Avda. República Argentina,8	969 21 41 70
19003	GUADALAJARA	Virgen de la Soledad,26	949 21 15 31
45004	TOLEDO	Colombia,10	925 21 49 31
45600	TALAVERA	Paseo de la Estación,1	925 82 38 58
05001	ÁVILA	Plaza Santa Ana,2	920 25 69 19
09004	BURGOS	Plaza Virgen del Manzano,19	947 24 07 02
24002	LEÓN	Lucas de Tuy,5	987 24 53 56
24005	LEÓN	Fray Luis de León, 20	987 20 85 21
24400	PONFERRADA	Plaza República Argentina,8	987 42 59 29
34001	PALENCIA	Mayor,57	979 75 06 28
37001	SALAMANCA	Ronda Sancti Spiritus,16	923 26 06 56
40005	SEGOVIA	Plaza de Somorrostro,13	921 42 92 08
42001	SORIA	San Benito,24 (esq.García Solier)	975 22 94 77
47003	VALLADOLID	San Quirce,2	983 37 54 89
47004	VALLADOLID	Acera Recoletos (entrada c/Perú)	983 30 19 95
47014	VALLADOLID	Paseo Ciudad de la Habana,9	983 33 80 69
49015	ZAMORA	Avda. Príncipe de Asturias,13	980 67 05 19
08001	BARCELONA	Ronda Sant Antoni,36-38	933 29 00 99
08028	BARCELONA	Sants,382	934 40 34 73
08036	BARCELONA	París,128	934 39 41 63
08201	SABADELL	Ronda Zamenhof,81	937 26 01 51
08221	TERRASSA	Rambla d'Egara,106 Local 17	937 80 51 24
25003	LLEIDA	Pl. les Missions,7 (Santa Teresita)	973 26 98 50
43001	TARRAGONA	Caputxins,29	977 24 27 18
43202	REUS	Mare Molas,16	977 32 21 45
01004	VITORIA	Jesús Guridi,4 (Plaza Abastos)	945 28 61 03
20011	SAN SEBASTIÁN	Felipe IV,1	943 44 58 72
06005	BADAJOZ	Plaza Los Alféreces,4	924 24 33 28
06011	BADAJOZ	José Mª Alcaraz y Alenda,31	924 26 28 77
06200	ALMENDRALEJO	Martínez Pinillos (El Espolón)	924 66 31 78
06400	DON BENITO	Avenida Constitución,19 acceso 2	924 80 45 33
06800	MÉRIDA	Rambla de Santa Eulalia,9	924 31 40 54
10001	CÁCERES	Avenida Portugal,8	927 24 14 47
10600	PLASENCIA	Avenida Alfonso VIII,14	927 42 54 89
15004	A CORUÑA	Plaza de Lugo,13	981 21 43 58
15701	SANTIAGO	San Pedro de Mezonzo,19	981 59 95 58
27003	LUGO	Avenida de la Coruña,53	982 21 02 30
32003	OURENSE	Progreso,47	988 22 66 52
36001	PONTEVEDRA	Cruz Gallastegui,5-7	986 86 22 54
28012	MADRID	Fray Luis de León,14	915 27 67 79
28020	MADRID	General Yagüe,52	915 70 81 54
28805	ALCALA DE HENARES	Vía Complutense,44	918 83 55 97
28901	GETAFE	Plaza Canto Redondo,3	916 84 07 43
28912	LEGANÉS	Madrid,16	916 80 87 99
30003	MURCIA	Antonete Gálvez,4	968 24 43 84
30008	MURCIA	Virgen da la Esperanza,5	968 20 41 18
30201	CARTAGENA	Paseo Alfonso XIII,17	968 50 27 53
31004	PAMPLONA	Felipe Gorriti,27	948 23 67 98
31008	PAMPLONA	Iturrama,70	948 17 02 76
26003	LOGROÑO	Duquesa de la Victoria,8	941 25 95 04
03002	ALICANTE	Duque de Zaragoza,2	965 20 05 24
03003	ALICANTE	Portugal,12	965 13 04 91
03540	ALICANTE	Avinguda Condomina s/n	965 15 12 07
03201	ELCHE	Cristóbal Sanz,73	966 67 57 31
03400	VILLENA	Avenida Constitución,77	965 80 83 14
03500	BENIDORM	Tomás Ortuño,88	966 81 29 92
03600	ELDA	Gran Avenida,52	966 98 02 76
03803	ALCOY	Avinguda Alameda,4	966 52 05 30
12001	CASTELLÓN	Amadeo I,11	964 25 31 31
12540	VILA-REAL	Francisco Tárrega,57	964 53 11 95
46001	VALENCIA	Barón de Cárcer,24	963 92 42 77
46005	VALENCIA	Reino Valencia,6	963 95 27 87
46005	VALENCIA	Joaquín Costa,48	963 73 28 33
46006	VALENCIA	Cádiz,88	963 73 26 31
46007	VALENCIA	Albacete,8	963 80 50 34
46008	VALENCIA	Fernando el Católico,33	963 85 08 64
46014	VALENCIA	Archiduque Carlos,83	963 78 80 71
46017	VALENCIA	Carteros,73	963 77 56 26
46020	VALENCIA	Daniel Balaciart,4 (Gascó Oliag)	963 69 59 12
46021	VALENCIA	Ramón Llull,27	963 62 05 71
46021	VALENCIA	Cardenal Benlloch,49	963 69 11 08
46022	VALENCIA	Santos Justo y Pastor,124	963 55 02 82
46025	VALENCIA	Periodista Gil Sumbiela,66	963 49 70 40
46120	ALBORAYA	Ausias March,8	961 86 01 34
46600	ALZIRA	Avinguda Hispanidad,3	962 40 25 62
46800	XATIVA	Reina,21	962 27 36 06

Precios válidos del 25/12/2005 al 25/01/2006

Consulta en Tiendas JUMP las opciones de financiación. Consulta en tienda las condiciones para el descuento del 2% con la tarjeta de Fidelización JUMP. Las fechas de lanzamiento de software dependen de los fabricantes

TARJETA FIDELIZACIÓN JUMP

Ser cliente JUMP aporta muchas ventajas. Acércate a una Tienda JUMP, rellana tus datos y solicita tu tarjeta. Con ella podrás comprar y acumular puntos. Periodicamente recibirás un extracto en casa con vales de compra por valor de los puntos acumulados. Podrás canjearlos por producto en nuestras Tiendas y aprovecharte de todas las ventajas en juegos

2%

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Después de comprar mi Xbox 360, no me resistí a hacerle una foto a la cola en la que esperé para poder hacerme con la consola. ¡Voy a estrenarla mientras contesto vuestras numerosas cartas!

Un amigo de los zombis

@Hola Yen, ¿qué tal? Tengo entendido que Xbox 360 tiene una tarjeta gráfica ideada en exclusiva para esta consola por ATI y Microsoft, cuyo poder alcanza los 500 Mb de potencia, y que sus tres microprocesadores son de 3,2 Mhz cada uno.

Si esto es cierto, ¿no crees que PlayStation 3 no tiene nada que hacer al lado de Xbox 360?

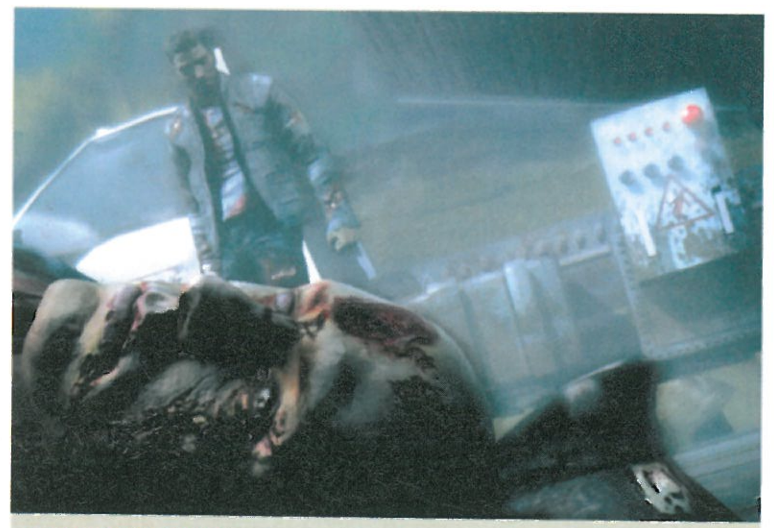
No, no lo creo, pero sólo saldremos de dudas cuando veamos juego real en PlayStation 3.

También he oído que van a sacar un «Alone In The Dark» para Xbox 360. ¿Sabes si lo sacarán para PlayStation 2 o para PlayStation 3?

No, de momento sólo está anunciado para Xbox 360.

¿Hay alguna noticia de un nuevo «Parasite Eve»?

Qué va, aquella saga se quedó parada en la segunda parte hace ya unos 5 años, y Square-Enix no ha vuelto a hablar de ella.



ALONE IN THE DARK Los encargados del desarrollo de esta nueva aventura de terror son el grupo Eden Games, y han prometido ofrecer unos gráficos que quitan el hipo, y unos escenarios que nos darán una libertad total de acción.

¿Sacarán «Taito Legends» para GameCube?

No, no está previsto.

¿Cual es el mejor juego de tenis para GameCube, pero que no sea «Mario Tennis»?

¡Pero si es el mejor con diferencia! La única competencia salió hace ya unos tres años, se trataba de «WTA Tour Tennis» (que sólo contaba con tenistas femeninas), y no era gran cosa...

¿Hay o habrá algún «Metal Slug» para GameCube?

Pues... me temo que no.

¿Sacarán algún «God of War» para GameCube?

Es exclusivo de Sony, lo siento.

Con «Resident Evil 4», ¿se termina la saga en PlayStation 2?

Sí... pero por una buena razón: que la saga continuará en la próxima generación, con la quinta entrega en PS3 y Xbox 360.

¿Qué pasó con unos juegos que se anunciaron basados en las películas de George A. Romero?

Si te refieres al juego «City of the Dead», es una pena, pero ha sido cancelado. Por lo visto, el trabajo no estaba alcanzando la calidad mínima exigible, y la compañía ha preferido dar marcha atrás al proyecto.

¿Volverá «Dino Crisis» a las consolas PlayStation?

Lo creo muy complicado...

Por último, ¿harán alguna conversión de «The House Of The Dead» para alguna de las consolas PlayStation?

Por el momento no hay nada planeado. Si acaso, podría ser cuando llegase a las consolas la conversión de la cuarta entrega (que ahora mismo sólo está en



CITY OF THE DEAD era un survival horror que se desarrollaba en una isla repleta de zombis, en la que un grupo de humanos trataba de sobrevivir a toda costa. El famoso director de cine George A. Romero colaboraba en la producción, pero al final el juego no verá la luz.

¿La pregunta del mes?

¿Cuántos polígonos por segundo pueden mover Xbox 360 y PS3?

Hola Yen, acabo de comprarme una flamante Xbox 360, y espero que me resuelvas una duda que tengo: ¿Cuántos polígonos por segundo ponen en pantalla Xbox 360 y PlayStation 3?

Aunque no lo creas, en esta generación es una pregunta difícil de contestar, debido a la gran complejidad de la arquitectura de ambos sistemas. En términos teóricos, PS3 es (o será, puesto que aún pueden cambiar cosas) el doble de rápida que Xbox 360. Esto, en principio, le permitiría duplicar los 500 millones de polígonos que, también en teoría, puede mover Xbox 360 (Xbox y PS2 movían 125 y 66 millones de polígonos).

Sin embargo, hay que tener en cuenta que ambas consolas tienen procesadores secundarios, y luego entrarán en juego las texturas, efectos, etc. Así que, en la práctica, los polígonos no importarán mucho.

David Cortés (e-mail)



CHILDREN OF MANA Uno de los rasgos más interesantes de la nueva entrega de esta saga de RPG de acción en 2D será su enfoque multijugador. Y es que cada usuario podrá equipar varias armas, aprender habilidades, y usarlas en grupo para superar retos. ¡Lástima que sólo vaya a aparecer en Japón!

GBA, Nintendo DS, Dreamcast y Nintendo 64, y también tengo unas cuantas dudas, a ver si me las puedes resolver:

■ **¿Me podrías decir las fechas de «Jump Superstars» y «Goemon» para Nintendo DS?**

No, más que nada porque, que yo sepa, no tienen fecha de salida fuera de Japón.

■ **¿Qué juegos, aparte de «Mario Kart» y «Animal Crossing», se pueden jugar online?**

De momento es seguro que también se podrá jugar online con «Metroid Prime: Hunters» y con «Tony Hawk's American Sk8land». Por supuesto, más adelante aparecerán mucho más en el catálogo de Nintendo DS.

■ **He leído en Internet información sobre un «Secret of Evermore» para DS. ¿Qué hay de cierto?**

Pues más o menos: lo que ocurre es que Square-Enix tiene previsto lanzar en marzo en Japón el juego «Children of Mana» para Nintendo DS. Sin embargo, como por desgracia suele suceder habitualmente, por ahora no hay noticias de su salida de allí.

■ **¿Sabes algo de algún «Final Fantasy» para Nintendo DS?**

Ya se ha hablado de ello; por un lado, se espera que se materialice la promesa de una versión de «Final Fantasy: Crystal Chronicles», y por otro, se ha anunciado recientemente el remake de «Final Fantasy III» (¡el único que faltaba de toda la saga!). Eso sí, falta al menos un año, para poder jugar con ellos.

Nicolás Cordero (e-mail)

« LO MÁS PROBABLE ES QUE LA PRÓXIMA ENTREGA DE «HOUSE OF THE DEAD» SEA UNA CONVERSIÓN DE LA CUARTA PARTE EN XBOX 360 »

recreativa), pero en principio lo más probable es que dicha versión saliera sólo para Xbox 360.

Víctor Soto (e-mail)

Pequeños grandes títulos

@ Me llamo Nicolás Cordero, tengo 16 años y me encanta vuestra revista, llevo 5 años comprándola y leyéndola. Tengo las consolas GameCube, PS2, PSone, Super Nintendo, GB,

(continúa arriba)

La larga sombra de la censura...

@ Hola Yen, ¿cómo estás? Enhorabuena por la revista, que está siendo todo un éxito. Quería que me respondieras a unas preguntillas que tengo; son las siguientes:

■ **He oído que quieren censurar el juego «Bully». ¿Es cierto?**

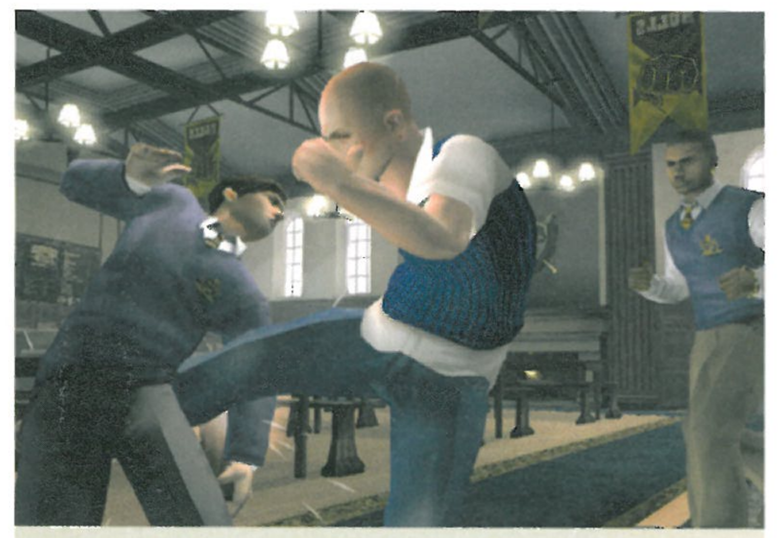
Pues sí, parece que se está encontrando con bastantes problemas en varios países. Entre ellos la propia España, por parte de diversas asociaciones de ayuda y protección a los menores, como Protégeles.com o la Oficina del Defensor del Menor.

■ **Si no lo acaban prohibiendo, ¿cuándo lo sacarán?**

Pues su fecha de lanzamiento original era octubre de este año, pero de momento está claro que se ha retrasado. Ya veremos en qué acaba finalmente la cosa.

■ **¿Sacarán otro «Pro Evolution Soccer» para PS2?**

Dejando aparte el nuevo "Manager" que sale ya mismo, todavía no hay nada anunciado, ▸▸



BULLY, la nueva creación del polémico grupo Rockstar (responsables de la saga «GTA»), ha recibido una avalancha de críticas incluso antes de que nadie haya podido probarlo, pues el protagonista es un violento abusón de un colegio.



vuestra OPINIÓN

En defensa del cartucho

David Pastor (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

El otro día hablaba con un amigo sobre el formato de los juegos. Él defendía el DVD y el CD como los mejores, y decía que los cartuchos murieron con N64. Sin embargo, a mí siempre me ha encantado el cartucho. Aparte de no poder piratearse, el cartucho no se rayaba (a no ser que lo destrozaras con un martillo). ¡A mí aún me funcionan los juegos de SNES, NES y Game Gear! Sin embargo, los de PS2 fallan en menos de tres años. Además, no hay tiempos de carga, que en juegos de lucha como «Soul Calibur» o «Tekken» se agradecería. Y más, los cartuchos guardaban con una pila las partidas, ahorrándonos la compra de las Memory Cards, que en ocasiones pueden generar destrucción de datos. Al final, lo único en que mi amigo me ganaba era en que los CD y DVD pueden guardar muchos vídeos, y que los cartuchos casi nunca llegaban doblados. El primer caso es razonable, pero falso, puesto que «Resident Evil» de N64 guardaba vídeos en sus 512MB. Por otro lado, lo del doblaje es cosa de las compañías, no del cartucho. Y que conste que me encantan las nuevas tecnologías (DVD, Blue Ray, UMD, etc.), pero que nadie menosprecie el formato cartucho. Parece que nadie se acuerda de que con él hemos tenido juegos de la talla de «Zelda: Ocarina of Time» o el mítico «Mario 64».

Yen: Si abarataran los chips de memoria, a más de uno nos haría ilusión volver a insertar de nuevo aquellos cartuchos... Tenían su encanto, ¿verdad?



A saco contra «Dragon Ball»

Daniel Belmonte (e-mail)

Nos ha decepcionado «DBZ: Budokai Tenkaichi» por estas razones: hay pocas técnicas, se repiten, y no se pueden editar. Los combates se basan sobre todo en golpes finales, casi sin cuerpo a cuerpo. No hay variedad de golpes, con el Cuadrado se pegan patadas y puñetazos, y no puedes hacerlos por separado. Además, los ataques cuerpo a cuerpo no valen para nada, por que apenas hieren. No se pueden transformar los personajes durante la batalla, pues las transformaciones aparecen como personajes aparte, que además tienen pocas técnicas. Y el multijugador no es tan divertido por culpa de todo lo anterior. Además, el modo historia es demasiado corto, pues aunque hay muchas sagas, muchas de ellas tan solo son de un combate. El control es difícil, sobre todo al principio. Está bien pelear bajo el agua, pero es que es lo mismo que pelear en el suelo o en el aire. Además, los ataques no son tan espectaculares como en «Budokai 3», y son más lentos, con pocos efectos y muy parecidos entre ellos. La traducción de los subtítulos no tiene nada que ver con lo que dicen en realidad, y a veces las conversaciones no tienen sentido. Los combates resultan muy repetitivos, y por último, el enemigo puede "atosigarte" muy fácilmente, sin dejarte ni siquiera que te levantes o te defiendas.

Yen: Pero entonces... ¿te ha gustado o no? Bueno, en serio, no creo que sea para tanto, ¿no?

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

« PARA PODER JUGAR EN XBOX 360 CON LOS JUEGOS DE XBOX SERÁ NECESARIO INSTALAR UNOS PROGRAMAS EN EL DISCO DURO »

pero yo apostaría a que todavía veremos una entrega más.

¿Qué juegos nuevos aparecerán para N•Gage durante 2006?

Habrá juegos del género arcade («Atari Masterpieces Vol. 2»), de velocidad («Payload»), y varios títulos de estrategia, como «Civilization», «Warhammer 40.000» o el prometedor «Spirits», un multijugador masivo online.

Mario Pérez (e-mail)

360 dudas sobre su nueva consola

@ Hola Yen, mi nombre es Raúl, y como futuro poseedor de una Xbox 360 que soy, tengo unas cuantas dudas existenciales. Ahí te las dejo:

En primer lugar, la retrocompatibilidad con Xbox. Según parece, se necesita usar el disco duro para poder jugar en Xbox 360 con juegos de Xbox. ¿Es así?

Efectivamente; como ya os explicamos, para poder jugar en Xbox 360 con los juegos de Xbox será necesario instalar unos pequeños programas que aseguren la compatibilidad (y que se podrán descargar de Internet con la propia consola). Pero claro, ¿dónde instalas esos programas? Pues eso, en el disco duro de Xbox 360. Por lo demás, en esta dirección tienes una lista (americana) de todos los juegos de Xbox compatibles con Xbox 360: **www.xbox.com/en-US/games/backwardcompatibilitygameslist.htm**

¿Cabe la posibilidad de ver a Snake en Xbox 360? ¿Y algún «GTA», o algún «Final Fantasy», aparte del «FF XI»?

En todos los casos, la respuesta es: "claro que sí, y de hecho es más que probable, pero todavía no hay nada anunciado."

¿Cuál de estos tres juegos aparecidos en el lanzamiento de Xbox 360 («Perfect Dark Zero», «Kameo» o «Dead or Alive 4») recomendarías tú?

Pues, como es lógico, depende del estilo que le guste a cada uno. Sin embargo, después de llevar más de cinco años esperando ver a Joanna, pienso que sería casi un delito perderse su vuelta en «Perfect Dark Zero».

Y finalmente, ¿cuál es la diferencia entre el sonido 5.1 y DTS?

Dicho en pocas palabras, el sonido digital 5.1 es el modelo básico de cinco altavoces junto al "subwoofer", mientras que la tecnología DTS es un sistema similar, pero que ofrece aún mayor calidad y pureza de sonido.

Raúl Navarro (e-mail)

Rastreando unos cuantos títulos

¡Hola Yen! Soy Rafael, un seguidor de vuestra revista desde hace poco. Tengo una PlayStation 2 y una GameCube, y soy fan de los juegos de rol. Tengo para ti varias preguntas:

¿Qué pasa con ese juego llamado «Shining Tears», que por lo visto iba a salir traducido en el mes de marzo? ¿Tiene alguna fecha nueva de salida?

De momento no aparece en los planes de lanzamiento de Sega, así que nos tememos lo peor. De todos modos, en Estados Unidos sí salió en marzo, pero no se llevó críticas nada buenas.

¿Qué hay de ese rumor del lanzamiento de un «GTA: Europa»?

Pues nada, de momento.

¿Qué sabes de un shoot'em up llamado «Black»?

Que sus programadores son Criterion, los mismos de «Burnout», tienen previsto tenerlo



SHINING TEARS Es una pena que este RPG de acción no haya alcanzado buenas críticas, porque eso ha frenado su llegada a Europa. Ofrece modos individual y multijugador, combates activos, 50 horas de juego y 8 finales distintos posibles.



BLACK En este bestial shooter subjetivo os alistaréis en un escuadrón americano "no oficial", al que se le permiten hacer casi de todo tipo para llevar a cabo cada misión (atacar a los terroristas, chantajear políticos...).

listo para febrero... y que hablamos de él en el reportaje sobre los bombazos de 2006.

Rafael Garrobo (Sevilla)

Rol de nueva generación

@Hola Yen, me llamo Juan, ¡cada año estás más guapo! Estoy dudando mucho sobre qué consola de tercera generación merecerá más la pena comprarse. A ver si me das unas pistillas y me lo pones un poco más fácil... ¡Ahí van mis preguntas!:

■ ¿Para qué consola saldrán los ‹Final Fantasy›, ya que ‹FF XI› saldrá para Xbox 360?

Por lo que he podido averiguar, lo más probable es que sigan apareciendo de forma parecida a como ocurría hasta ahora: es decir, principalmente saldrán en PlayStation 3, pero también habrá algunos títulos para otras consolas, como el mencionado «Final Fantasy XI» en Xbox 360 o un nuevo «Final Fantasy: Crystal Chronicles» que disfrutaríamos en la nueva Revolution.

« LO MÁS PROBABLE ES QUE LOS PRÓXIMOS ‹FINAL FANTASY› SIGAN SALIENDO EN LAS MISMAS CONSOLAS EN QUE LO HACEN AHORA »

■ ¿Qué juegos de rol se esperan para PlayStation 3?

En principio, los únicos títulos conocidos son la saga «Final Fantasy», y quizá otro llamado «Heavenly Sword» (aunque éste último será más bien un juego de acción con tintes de rol).

■ También estoy esperando con muchas ganas la salida de ‹Pro Evolution Soccer› en la próxima generación. ¿Sabes si saldrá, además de en PlayStation 3, en la nueva Xbox 360?

Viendo que Konami ya ha sacado dos entregas en Xbox, es más que probable, aunque Konami todavía no lo ha confirmado.

Juan (e-mail)

Interesado en "revolucionarse"

@Hola Yen, os llevo leyendo mucho tiempo y sois la mejor revista del sector, ¡seguid así! Bueno, después del peloteo, tocan las siguientes preguntas:

■ ¿El nuevo ‹Zelda› va a molar tanto como parece?

Definitivamente sí, pues ade- ▸▸



HEAVENLY SWORD Sony afirma que esta aventura ambientada en el lejano oriente será una auténtica obra de arte visual para PlayStation 3. Y las imágenes y vídeos que se han visto parecen confirmar su enorme espectacularidad.



"Very bad" doblajes

Adrián López (A Coruña)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Hace años los doblajes al castellano en los videojuegos eran muy malos. Solo se salvaban juegos como «Broken Sword» y pocos mas. Hasta que llegó a España «MGS», con un doblaje perfecto. Pero, ¿qué me encuentro? Doblajes realmente malos: ¿Cómo han podido estropear así a «Half-Life-2»? ¿Y qué hay de «God of War»? Sólo se salvan un par de voces, la de Kratos no le pega ni con cola. Por no hablar de «RE4»: ¿Leon está en España o en México? Respecto a «Halo 2»... sin comentarios. No es que sean pésimos, pero están a años luz del de «MGS», que salió hace ya 7 años. Ahora que los juegos mueven tanto dinero como el cine, los doblajes deberían ser mucho mejores. ¡Las distribuidoras deberían pagar buenos dobladores, o no llegaremos nunca al nivel del cine! Lo raro es que juegos como «Jak & Daxter» o «The Getaway» sí tengan buenos doblajes (gracias a sus distribuidoras), pero no suceda así con otras obras maestras. Yo soy de los que prefieren que venga un juego con subtítulos, antes que mal doblado. Si no eres capaz de acercarte al nivel de las voces en inglés... quédate con el inglés y saldrá mejor. ¿Un buen ejemplo? «GTA».

Yen: Hay que valorar el esfuerzo de las distribuidoras por doblar los juegos. Es largo y costoso. Aunque no todos sean perfectos



más de tener los gráficos que siempre habíamos soñado, va a incluir un montón de novedades. Por ejemplo, ¿sabías que Link se transformará en un lobo, y que en ese estado cambiarán sus habilidades, y podrá realizar ataques y movimientos especiales?

¿Nintendo tiene previsto algún bombazo más para Gamecube, o ya se los está reservando todos para salir en Revolution?

No creas: hay buenos títulos en la lista de lanzamientos, como «Viewtiful Joe: Red Hot Rumble», «Harvest Moon: Magical Melody» o «FIFA Street 2».

¿Por qué Sony deja que saquen el «Metal Gear Solid 2» para Xbox, pero no para Gamecube?

Porque eso no es cuestión de Sony, sino de Konami, que es la propietaria del juego. Ella ha firmado ciertos acuerdos con Sony, y otros tantos con Microsoft, pero por las razones que sean no lo ha hecho con las consolas de Nintendo (o viceversa).



ZELDA: THE TWILIGHT PRINCESS Aunque no lo creáis, esta es una pantalla de juego de la nueva aventura de Link. Y es que una de las grandes novedades de este título será la habilidad de nuestro héroe de convertirse en un lobo, con la capacidad de atacar, realizar magias y otras habilidades especiales. ¡Toma ya!

« EL MANDO DE REVOLUTION DISPONDRÁ POR SÍ SOLO DE SENSORES PARA DETECTAR CUÁNTO, CÓMO Y CON QUÉ FUERZA NOS MOVEMOS »

¿La manera en la que el mando de Revolution detectará el movimiento de nuestro brazo es algo parecido a lo que hacen con la animación de los personajes digitales de las películas?

Si te refieres al famoso "motion capture"... es algo parecido, pero no del todo igual. Al contrario que en dicho sistema, nosotros no necesitaremos ponernos trajes especiales con "puntitos", ni utilizar cámaras que identifiquen nuestros movimientos, ya que el mando dispondrá por sí sólo de los sensores necesarios para detectar cuánto, cómo y con qué fuerza lo movemos.

¿Tiene fecha de salida la consola Revolution?

El lanzamiento será a finales de 2006, y parece que será casi simultáneo en todo el mundo.

Salvador Larrauri (e-mail)

Reflexiones sobre Nintendo

@ Hola Yen, me llamo Diego y quería hacerte unas preguntas, muchas gracias:

¿No piensas que Microsoft se ha precipitado en sacar tan pronto su nueva consola, aunque quiera hacerse un hueco en el mercado antes que las otras? ¿No crees que PS3 y Revolution la superarán por salir después?

No necesariamente, y además, el terreno que gana al salir unos meses antes ya les beneficia de por sí, tanto en el mercado como en sentido económico.

¿En la próxima generación veremos algún juego de "Alien" (o de "Predator") que esté a la altura de las películas?

Por ahora no hay ningún título nuevo previsto.

¿No crees que están desaprovechando estas dos sagas en el mundo de los videojuegos?

En estos últimos años quizá sí, pero piensa que son dos sagas propias de los años 80 y 90 (en esos años sí que salieron numerosos juegos sobre ambas), y la escasa calidad de la última película ("Alien vs Predator") tampoco ha invitado demasiado a ponerlos de moda otra vez.

¿Veremos algún «Donkey Kong» de plataformas en la nueva generación de consolas?

Seguro que sí, y en cuanto Nintendo haga público algún título, te lo haremos saber.

¿Sabes si Nintendo sacará una conversión de «Ocarina of Time» para DS, como «Mario 64 DS»?

Se especula con una conversión del «Legend of Zelda» original, aunque también se habló de «Ocarina» y «Four Swords».

Diego Peláez (e-mail)

Algunos juegos poco conocidos

@ ¿Qué pasa Yeeeeen? Soy un fiel lector desde aquel mítico número 1, voy a comprar una Xbox 360 y tengo varias dudas que sólo tú serás capaz de responder. Ahí van:

■ Respecto al juego «eCHANTarM», he oído que las peleas van a ser como en un tablero de ajedrez, con casillas y otras cosas. ¿Entonces los combates serán como en el «Shining Force»?

Más o menos. Hay una cuadrícula, lo que les da a los turnos del combate un toque bastante estratégico. De todos modos, no pienses mucho en ello porque es un juego exclusivo de Japón...

■ He oído también que el juego «Too Human», de Silicon Knights, podría ser el «Devil May Cry» de Xbox 360. ¿Tú qué opinas?

Que podría ser, aunque tiene una ambientación más futurista. Todo dependerá de si la jugabilidad le acompaña.

■ El grupo de programación de Sakaguchi, Mistwalker, ¿va a sacar más juegos para Xbox 360 después de «Blue Dragon» y «Lost Odissey»?

Aparte de «Ash» para DS, han hablado de otro proyecto, que por el momento quieren que continúe siendo un secreto.

■ Con «Final Fantasy XI», «Blue Dragoon», «Ninety Nine Nights», «Resident Evil 5» y demás, ¿crees que Xbox 360 conseguirá vender lo suficiente en Japón?

Esperemos que sí, aunque ya sabemos lo duros "de pelar" que son en Japón con los yankies...

Jesús Ferreiro (e-mail)



[EM] -ENCHANT ARM- es el título (extraño, es verdad) de uno de los primeros RPG que van a salir en exclusiva en Japón para Xbox 360. Destaca por sus gráficos en alta resolución, y por un sistema especial de turnos para las peleas.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

✉ ¿LLEGARÁ A NUESTRO PAÍS EL ESPERADO «KING DOOM HEARTS 2» PARA PS2?
Yen: ¿Y eso qué es? Una mezcla entre amor, terror y el simio gigante del cine?

@ LA GENTE QUE TRABAJA EN VUESTRA REVISTA DEBE SER FANÁTICA DE SONY, Y VOSOTROS TENDRÍAS QUE SER ALGO ASÍ COMO LOS "ÁLBRITOS" DEL FÚTBOL.
Yen: ¡Eso, y sacarles tarjeta amarilla a los que escriben cosas tan incomprensibles!

✉ HE OÍDO RUMORES DE UNA CONSOLA LLAMADA REVOLUTION, ASÍ QUE NO SÉ SI DEBO COMPRARME UNA GAMECUBE.
Yen: Es cierto, si has oído hablar de "esa consola" (no me atrevo ni a nombrarla) ya no te puedes comprar ni una Gamecube ni nada. ¿Quién te manda oír esas cosas?

@ HACE POCO QUE ME COMPRÉ UNA XBOX 360, Y CADA VEZ QUE LA MUEVO SE OYE EN SU INTERIOR UN RUIDO, COMO SI TUVIERA UNA PIEZA SUELTA.
Yen: Mira a ver si al cambiar de marcha el acelerador da unos tirones. Si es así, me la traes y le hacemos una buena puesta a punto.

✉ YEN, ¿QUÉ HAY QUE HACER PARA SACAR FOTOS CON UNA PORTÁTIL PSP?



Yen: Es muy sencillo, basta con acoplarle unas cuantas lentes en la parte frontal, y luego pegarle con cola un flash de calidad. ¡Y listo!

✉ ¿ES VERDAD QUE SI LE PONES UN CHIP A LA PS2 SE PIERDE EL DVD?
Yen: No te preocupes, porque eso tiene una solución sencilla: cuando vayas a hacerlo, mete todos tus DVD en un cajón cerrado con llave, y verás cómo no se te pierde ninguno.

MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS
DVD



Los Cuatro Fantásticos

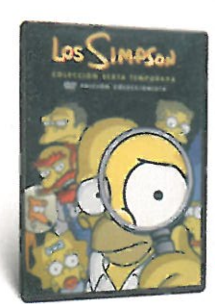
- Género **Acción**
- Protagonistas **Ioan Gruffudd, Chris Evans, Jessica Alba...**
- Director **Tim Story**
- Precio **19,99 €** (3.326 ptas.)
- También en UMD y VHS

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★





ARGUMENTO: Un grupo de científicos se ven expuestos a radiación cósmica, lo que les lleva a adquirir poderes extraordinarios. Cuatro de ellos deciden usarlo para el bien de la humanidad, pero otro acaba convirtiéndose en un supervillano.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, El Diario de Jessica Alba, Comentarios del reparto, Una Mirada a "X-Men 2", Vídeos Musicales y Extracto de Música.



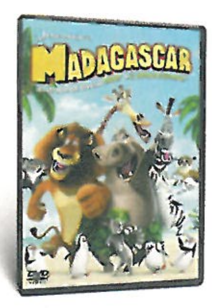
Los Simpson Sexta Temp.

- Género **Animación**
- Protagonistas **Homer, Bart, Lisa, Marge y Maggie Simpson**
- Director **Matt Groening**
- Precio **44,98 €** (7.484 ptas.)
- No disponible en VHS o UMD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Este nuevo pack, en una lujosa Edición de Coleccionista, contiene los 25 episodios de la sexta temporada de esta serie de animación. Capítulos como "Rascapiquilandia", "La Novia de Bart", "Homer, hombre malo", y el famoso "¿Quién disparó al señor Burns?" (que continúa en la siguiente temporada), hacen de ésta una de las mejores.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Animática, Multiángulo, Sketches, Escenas Eliminadas, Corto Inédito y mucho más.



Madagascar

- Género **Animación**
- Protagonistas **Los animales del zoo de Nueva York**
- Director **Eric Darnell, Tom McGrath**
- Precio **19,99 €** (3.326 ptas)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Los genios de "Shrek" y "El Espantatiburones", nos presentan a un león, una cebra, una jirafa y un hipopótamo del zoo de Central Park, en Nueva York. El trío está acostumbrado a su "lujosa" estancia en el zoo, pero vivirá una alocada aventura cuando un naufragio les lleve a la isla de Madagascar.
EXTRAS DVD: Sonido en castellano (5.1) y catalán (2.0), Rodaje, Meteduras de Pata, Vídeo, Tecnología, Reparto de Infarto, Diversión Interactiva y más.

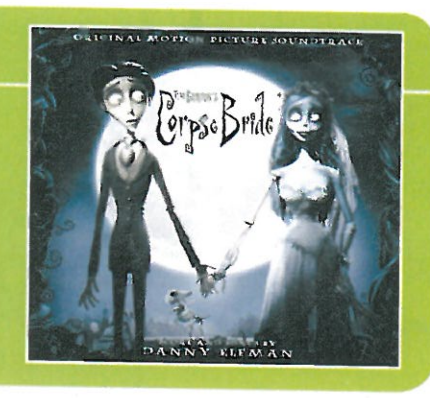


MÚSICA

La Novia Cadáver

Danny Elfman pone música a la última obra animada de Tim Burton: "La Novia Cadáver". Curiosamente, sus 24 canciones fueron creadas de forma que coincidieran con los efectos visuales de la película, y además hay 3 temas interpretados por Johnny Depp y Helena Bonham Carter.

- Compañía **Warner Bros** ■ Precio **21 €** (3.494 ptas.)



LIBROS

Japonés en Viñetas: Cuaderno de Ejercicios

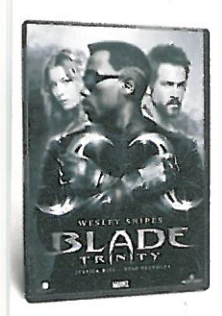
Después de dos libros que enseñan el idioma nipón a través de ejemplos del manga, ahora podemos practicar vocabulario, escritura y gramática mientras leemos las viñetas. ¡Genial!

- Editorial **Norma** ■ Precio **9,95 €** (1.656 ptas.)



VIDEOJUEGOS

ESTRENOS
DVD



Blade Trinity

- Género Acción
- Protagonistas Wesley Snipes, Jessica Biel, Ryan Reynolds...
- Director David S. Goyer
- Precio 24 € (3.993 ptas.)
- También en VHS 14,95 € (2.487 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



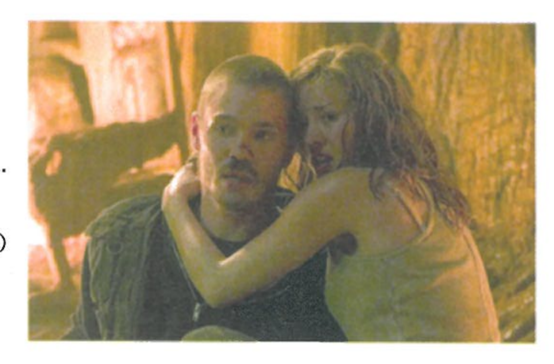
ARGUMENTO: Los líderes de los vampiros se han reunido en el desierto iraquí para resucitar al mismísimo Drácula, llamado Drake. Para vencer a este enemigo, que tiene el poder de soportar la luz, Blade tendrá que buscar ayuda. **EXTRAS DVD:** Sonido 5.1, el Mundo de "Blade Trinity", Final Alternativo, Imágenes, Tomas Falsas, Goyer, Trailers y Banda Sonora.



La Casa de Cera

- Género Terror
- Protagonistas Elisha Cuthbert, Paris Hilton, Brian Van Holt...
- Director Jaume Collet-Serra
- Precio 19,99 € (3.326 ptas.)
- También en VHS 11,99 € (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Unos amigos viajan a un torneo de fútbol universitario y pasan la noche acampados. Al despertar, descubren que su coche ha sido manipulado por alguien, por lo que deciden acudir a la ciudad más cercana. Allí visitan su principal atracción: la Casa de Cera, un lugar repleto de esculturas humanas de cera... ¿o quizá no sean sólo esculturas? **EXTRAS DVD:** Sonido 5.1, Estilo Visual, Efectos Especiales, Tomas Falsas, Comienzo Alternativo, Rodaje, Trailer...



El Secreto de los H. Grimm

- Género Aventuras
- Protagonistas Matt Damon, H. Ledger, Monica Bellucci...
- Director Terry Gilliam
- Precio 18 € (2.995 ptas.)
- También en VHS 11,99 € (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Los famosos hermanos Will y Jake Grimm viajan por Francia, en época de Napoleón, derrotando a monstruos imaginarios para conseguir dinero rápido. Sin embargo, se meterán en un lío cuando las autoridades les obliguen a luchar contra una maldición real, teniendo que entrar en un bosque encantado y rescatar a unas bellas doncellas. **EXTRAS DVD:** Sonido en castellano (5.1 DTS) y catalán (5.1), Fichas Técnicas, Trailer de Cine y Filmografías.



CINE

Alone in the Dark

¿Alguien no conoce esta saga, que dio comienzo al género de las aventuras de terror? Pues ahora llega una versión al cine, en la que Christian Slater da vida a Edward Carnby, un detective que se adentra a investigar una casa en la que sucede algo muy extraño, casi paranormal...

- Productora Lions Gate
- Estreno 30 diciembre



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



◀ UNA FIGURA DE PLÁSTICO PARA UN BALÓN DE ORO

¡La "Kick-o-Manía" llega a España! Son figuras que vienen con la equipación oficial de sus respectivos equipos (el único español es el Barcelona), con los rostros recreados y articulaciones para poder practicar vuestros mejores tiros. Además de Ronaldinho, está Eto'o, Deco y otros jugadores europeos como Van Nistelrooy, Kahn, Del Piero.

Más información en: www.elcorteingles.es
Precio: 29,95 € (4.983 ptas.)

▶ EL "ADVENIMIENTO" DE UNA NUEVA FIGURA DE FANTASÍA

Si estáis entre los que ya han disfrutado de la película «FFVII: Advent Children», habréis visto el impresionante aspecto que lucen Cloud, Tifa y Sephirot. Pues bien, sus figuras de animación, que miden 20 cm. de alto, ya están a la venta.

Más información en: www.dreamers.com
Precio: 28 € (4.659 ptas.)

HMMMMMM... VIAJAR EN MOTO CON UNOS DONUTS... AAGGHHH ▶

Pocas cosas hay que le gusten más a Homer Simpson que el estar bien aprovisionado de patatas, donuts y cerveza. Así que no nos extraña que haya cogido su moto y se haya lanzado a las tiendas en forma de Edición Especial, llamada "Rebelde sin Donut".

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 36 € (5.990 ptas.)





◀ LA FIGURA DE UN ZOMBI

¡Menuda noticia! La empresa NECA ha lanzado una serie de figuras de «Resident Evil 4», con Leon Kennedy, la bellísima Ada Wong y otros personajes y enemigos del juego, todos ellos articulados y provistos de diversos ítems (¡ya veréis al tipo de la sierra mecánica!).

Más información en: www.necaonline.com
Precio: 17,02 € (2.832 ptas.)

UNA GALAXIA DE LUJO ▶

Antes de que os sorprendáis por su precio, os diremos que estáis viendo una edición limitada de 2.500 unidades del que fuera el último de los Caballeros Jedi, Luke Skywalker. Esta obra de arte, de 35 cm. de alto, está realizada a mano por un artista llamado Andy Bergholtz, y su similitud con el personaje es prácticamente perfecta.

Más información en: www.sideshowtoy.com
Precio: 249,99 € (41.595 ptas.)

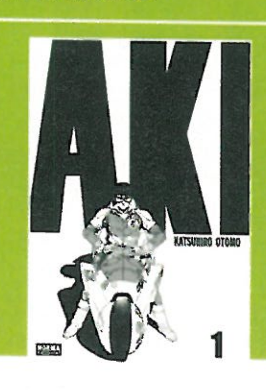


MANGA PARA OTAKUS

Akira

¡Es la vuelta del clásico entre los clásicos del manga! En la apocalíptica ciudad de Neo Tokyo, Tetsuo y sus violentos compañeros deben averiguar el enigma del pequeño Akira, bajo el cual se esconde un escalofriante secreto científico.

Lo encontrarás en: Norma Editorial
Precio: 19,95 € (3.319 ptas.)



Gundam: The Origin

La saga de mechas más popular nos lleva al año 79 de la Era Universal, en la cual el joven Amuro Ray utiliza a los llamados "Mobile Suit Gundam" como arma para defender a la Federación Terrestre de las hordas de Zeón.

Lo encontrarás en: Norma Editorial
Precio: 8 € (1.331 ptas)





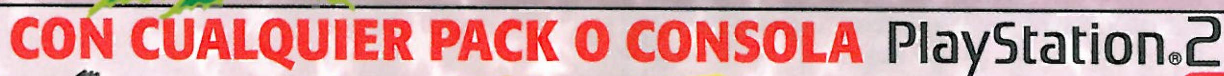
PEDIDOS TEL. ✆ 902 17 18 19
www.game.es

Servicio a domicilio





LOS MEJORES REGALOS PARA NAVIDAD





GRATIS

CONTROL PAD GAMEWARE

Promoción limitada a 2000 uds



Promoción limitada a 2000 uds

NINTENDO DS™

+ STAR WARS EPISODE III



AHORRA 30€

139.95 €

Promoción limitada a 4000 uds

AHORRA 40€

299.95 €



PSP™

+ KING KONG
+ RESIDENT EVIL 2
+ FINAL FANTASY

Promoción limitada a 4500 uds

GAME BOY micro

+ ATARI ANNIVERSARY ADVANCE
Ó
DUEL MASTERS KAIJUDO SHOWDOWN



GRATIS





ó

99.95 €

Promoción limitada a 2000 uds



Precio de la consola 99.95 €. Incluye uno de estos dos juegos GRATIS

romociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
recios válidos y vigentes del 23/12/2005 al 31/01/2006.
mpuestos incluidos

RECUERDA: ¡COMPRAMOS TUS JUEGOS USADOS!

GAME PEDIDOS TEL. ✆ 902 17 18 19

Servicio a domicilio



www.game.es



SEMINUEVOS *GARANTIZADOS*

DRAGON B. Z BUDOKAI TENKAICHI



39,95 €

BURNOUT REVENGE



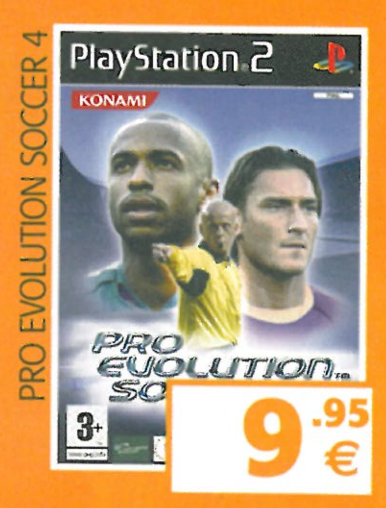
29,95 €

FIFA 2006



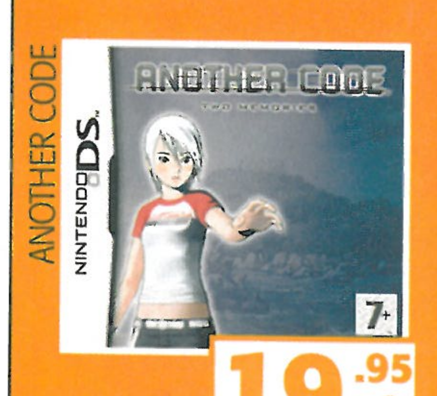
22,95 €

PRO EVOLUTION SOCCER 4



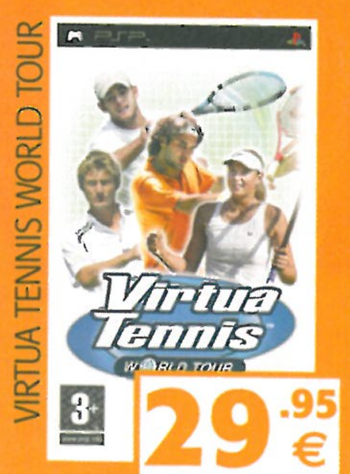
9,95 €

ANOTHER CODE



19,95 €

VIRTUA TENNIS WORLD TOUR



29,95 €

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19
HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.
Por Fax: 913 803 449
Por Correo electrónico: pedidos@game.es
Por Internet: www.game.es

¿Cómo recibir tu pedido?

Por Transporte Urgente (SEUR)

Servicio de transporte urgente 24/48 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de +4 € para España peninsular y +5 € para Baleares. Pago **contra reembolso o con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD).**

GAME-CentroMAIL - C/ Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen - Pozuelo de Alarcón - 28223 MADRID

NUEVAS TIENDAS

ALBACETE — C.C. ALBACENTER, C/ ALCALDE CONANGLA, S/N

ALBACETE — C.C. IMAGINALIA, L-51, AV. R. MENÉNDEZ PIDAL, es. N-322, TEL. 967 249 141

BALEARES P. Mallorca — C.C. CARREFOUR PALMA II, L-19, AV. CARDENAL ROSSEL, S/N, TEL. 971 269 746

BARCELONA — C.C. MAREMAGNUM L.B-21, MALL D'ESPANYA, S/N, TEL. 932 258 568

BARCELONA Hospitalet — C.C. LA FARGA, AV. JOSEP TARRADELLAS, S/N, TEL. 932 601 883

LA RIOJA Logroño — C.C. BERCEO, C/ LÉRIDA, 1, TEL. 941 273 225

MADRID — C.C. PLAZA ALUCHE, AV. DE LOS POBLADOS, 58, TEL. 915 090 213

MADRID Alcobendas — C.C. CARREFOUR, AUTOVÍA MADRID-BURGOS KM. 14,5, TEL. 916 611 695

MADRID Arroyom. — C.C. XANADÚ, L-202, CTRA. EXTREMADURA (A-5), KM 23,5, TEL. 916 479 791

MADRID Getafe — C.C. BOULEVARD GETAFE, CTRA. VILLAVERDE-GETAFE, S/N, TEL. 916 843 166

MÁLAGA — C.C. LARIOS, L-B.201, AV. DE LA AURORA, 25

MÁLAGA — C.C. LA ROSALEDA, AV. SIMÓN BOLÍVAR, S/N

SEGOVIA — C.C. LUZ CASTILLA, L B-13, CTRA. MADRID-SEGOVIA, S/N, POLÍGONO INDUSTRIAL EL CERRO, TEL. 921 448 195

TOLEDO Talavera — C.C. AZUL, L-179, AV. DE MADRID S/N, TEL. 925 819 248

VALLADOLID — C.C. VALLSUR, Cº VIEJO DE SIMANCAS, S/N, TEL. 983 222 994

VIZCAYA Leoia — C.C. ARTEA, BARRIO PERURI, 13

ANDALUCÍA		
Almería	Av. de La Estación, 14	✆950 260 643
El Ejido	C.C. El Copo	✆950 480 230
Roquetas	C.C. Gran Plaza	✆950 320 800
San Fernando	C.C. Bahía Sur	✆956 592 528
Córdoba	C.C. Zoco	✆957 468 076
Córdoba	C.C. La Sierra	✆957 273 331
Granada	C/ Recogidas, 39	✆958 266 954
Motril	C/ Nueva, 44.	✆958 600 434
Huelva	C/ Tres de Agosto, 4	✆959 253 630
Jaén	Pasaje Maza, 7	✆953 258 210
Jaén	C.C. La Loma	✆953 223 280
Málaga	C.C. Larios	
Málaga	C.C. La Rosaleda	
Málaga	C/ Almansa, 14	✆952 615 292
Málaga	C.C. Plaza Mayor	✆952 172 596
Fuengirola	Av. Jesús Santos Rein, 2	✆952 463 800
Fuengirola	C.C. Miramar	✆952 663 838
Marbella	C.C. La Cañada	✆952 858 072
Vélez-Málaga	C.C. El Ingenio	✆952 541 178
Sevilla	C.C. Los Arcos	✆954 675 223
Sevilla	C.C. Plaza de Armas	✆954 915 604
Alcalá de Guadaira	C.C. Los Alcores	✆955 613 149
Castilleja de la Cuesta	C.C. Aire Sur	✆954 165 449
ARAGÓN		
Zaragoza	C/ Cádiz, 14	✆976 218 271
Zaragoza	C.C. Augusta	✆976 312 988
Zaragoza	C.C. Gran Casa	✆976 526 631
ASTURIAS		
Gijón	C.C. Los Fresnos	✆985 151 242
Oviedo	C.C. Los Prados	✆985 119 994
Oviedo	C.C. Parque Principado	✆985 260 717
BALEARES		
Palma de Mallorca	C.C. Carrefour Palma II	✆971 269 746
Palma de Mallorca	C.C. Porto Pi Centro	✆971 405 573
Ibiza	C/ Vía Púnica, 5	✆971 399 101
CANARIAS		
Las Palmas	C.C. La Ballena	✆928 410 108
Las Palmas	Pº de Chil, 309	✆928 266 359
Las Palmas	C.C. 7 Palmas	✆928 420 028
Las Palmas	C.C. El Muelle	✆928 223 742
Fuerteventura	C.C. Atlántico	✆928 547 690
Lanzarote-Arrecife	C/ Coronel I. Valls de la Torre, 3	✆928 817 701
Vecindario	C.C. Atlántico	✆928 756 546
La Orotava	C.C. La Villa 2	✆922 326 248
Sta. Cruz de Tenerife	C.C. Meridiano	✆922 224 528
CANTABRIA		
Maliaño	C.C. Valle Real	✆942 252 258
CASTILLA-LA MANCHA		
Albacete	C.C. Albacenter	
Albacete	C.C. Imaginalia	✆967 249 141
Ciudad Real	C.C. El Parque-Eroski	✆926 227 354
Cuenca	C.C. El Mirador	✆969 225 031
Talavera	C.C. Azul	✆925 819 248
Toledo	C.C. Luz del Tajo	✆925 233 086
Toledo	C.C. Zoco Europa	✆925 285 035
CASTILLA-LEÓN		
Ávila	C.C. El Bulevar	✆920 219 108
Burgos	C.C. Camino de la Plata	✆947 222 717
León	Av. Rep. Argentina, 25	✆987 219 084
Palencia	C.C. Las Huertas	✆979 730 464
Salamanca	C/ Toro, 84	✆923 261 681
Segovia	C.C. Luz Castilla	✆921 448 195
Valladolid	C.C. Vallsur	✆983 222 994
Valladolid	C.C. Avenida	✆983 221 828
CATALUÑA		
Barcelona	C.C. Maremagnum	✆932 258 568
Barcelona	C.C. Barcelona-Glories	✆934 860 064
Barcelona	C.C. La Maquinista	✆933 608 174
Barcelona	C/ Pau Claris, 97	✆934 126 310
Barcelona	C/ Portaferrissa, 30	✆933 023 619
Barcelona	C/ Sants, 17	✆932 966 923
Barcelona	C.C. Diagonal Mar	✆933 560 880
Badalona	C.C. Montigalá	✆934 656 876
Barberá del Vallés	C.C. Baricentro	✆937 192 097
Gavà	C.C. Barnasud	✆936 334 408
Hospitalet	C.C. La Farga	✆932 601 883
Hospitalet	C.C. Gran Vía 2	✆932 590 229
Mataró	C/ San Cristofor, 13	✆937 960 716
Mataró	C.C. Mataró Park	✆937 586 781
Sant Cugat	C.C. Sant Cugat	✆936 746 571
Girona	C/ Emili Grahit, 67	✆972 224 729
Figueres	C/ Morería, 10	✆972 675 256
Salt	C.C. Espai Gironés	✆972 439 026
COMUNIDAD VALENCIANA		
Alicante	C.C. Plaza Mar 2	✆965 220 219
Alicante	C.C. Gran Vía	✆965 249 242
Alicante	C.C. Puerta de Alicante	✆965 114 186
Elche	C.C. Aljup	✆966 675 373
Elche	C/ Cristóbal Sanz, 29	✆965 467 959
Torrevieja	C/ Fotógrafos Darblade,13	✆965 709 984
Valencia	C/ Pintor Benedito, 5	✆963 808 596
Valencia	C.C. El Saler	✆963 334 403
Valencia	C.C. Nuevo Centro	✆963 407 146
Aldaia	C.C. Bonaire	✆961 920 002
Carcaixent	C.C. Ribera del Xuquer	✆962 430 918
Xirivella	C.C Gran Turia	✆963 502 459
EXTREMADURA		
Cáceres	C.C. Ruta de la Plata	✆927 233 170
GALICIA		
A Coruña	C.C. 4 Caminos	✆981 143 111
Ferrol	C.C. Odeón	✆981 386 480
Santiago de Compostela	C.C. Área Central	✆981 575 512
Lugo	C.C. As Termas	✆982 219 626
Pontevedra	Avda. de Vigo, 1	✆986 853 624
Vigo	C/ Elduayen, 8	✆986 432 682
Vigo	C.C. Travesía	✆986 270 626
LA RIOJA		
Logroño	C.C. Berceo	✆941 273 225
Logroño	C.C. Parque Rioja	✆941 519 478
MADRID		
Madrid	C.C. Plaza Aluche	✆915 090 213
Madrid	C/ Preciados, 34	✆917 011 480
Madrid	Pº Sta. Mª de la Cabeza, 1	✆915 278 225
Madrid	C.C. Vaguada	✆913 782 222
Madrid	C.C. Las Rosas	✆917 758 882
Madrid	C.C. Príncipe Pío	✆915 411 664
Alcalá de Henares	C.C. La Dehesa	✆918 828 402
Alcalá de Henares	C/ Libreros, 17	✆918 802 692
Alcobendas	C.C. Carrefour	✆916 611 695
Alcorcón	C.C. Tres Aguas	✆916 194 424
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	✆916 479 791
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	✆916 479 817
Fuenlabrada	C.C. La Estación	✆916 077 212
Getafe	C.C. Boulevard Getafe	✆916 843 166
Getafe	C/ Madrid, 27 Posterior	✆916 813 538
Getafe	C.C. Nassica	✆916 212 152
Las Rozas	C.C. Burgocentro II	✆916 374 703
Leganés	C.C. Avenida M-40	✆914 963 138
Leganés	C.C. Parquesur	✆916 882 225
Pinto	C.C. Plaza Éboli	✆916 927 870
Pozuelo	Ctra. Húmera, 87 Portal 11	✆917 990 165
S. Sebastián de los Reyes	C.C. Plaza Norte 2	✆ 916 513 430
Torrejón de Ardoz	C.C. Parque Corredor	✆916 562 411
Villalba	C.C. Planetocio	✆918 492 379
MURCIA		
Cartagena	Alameda de S. Antón, 20	✆968 321 340
San Javier	C.C. Dos Mares	✆968 547 080
NAVARRA		
Huarte	C.C. Itaroa	✆948 357 429
Pamplona	C/ Pintor Asarta, 7	✆948 271 806
PAÍS VASCO		
Vitoria-Gasteiz	C/ Adriano VI, 4	✆945 134 149
Vitoria-Gasteiz	C.C Boulevard de Vitoria	✆945 124 535
San Sebastián	Av. Isabel II, 23	✆943 445 660
Irún	C/ Luis Mariano, 7	✆943 635 293
Bilbao	Pza. Arrikibar, 4	✆944 103 473
Barakaldo	C.C. Max Center	✆944 970 220
Leoia	C.C. Artea	



SIEMPRE DISPONIBLES
EN TU CIUDAD, EN INTERNET O EN EL 902 17 18 19
No te lo podemos poner más facil.



SUPER OFERTAS



XBOX 360



XBOX 360

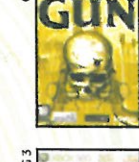
Incluye:
- Consola XBOX 360"
- Controlador inalámbrico
- Disco duro 20 GB
- Mando multimedia universal
- Cable AV alta definición
- Headset

399,95 €



299,95 €



CALL OF DUTY 2


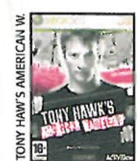
PETER JACKSON'S KING KONG


PROJECT GOTHAM RACING 3


GUN


KAMEO: ELEMENTS OF POWER

PERFECT DARK ZERO


QUAKE 4


TONY HAWK'S AMERICAN W.




DISCO DURO 20 GB · MANDO INALÁMBRICO · MANDO CON CABLE · MEMORY CARD 64 MB · HEADSET · ADAPTADOR DE RED



GAME CUBE NACAR + MARIO SMASH FOOTBALL + METROID PRIME 2
AHORRA 90€
Promoción limitada a 1000 uds
129,95 €



NINTENDO DS + MARIO KART DS + MOCHILA
AHORRA 30€
Promoción limitada a 2000 uds
169,95 €



PSTWO + TRILOGÍA PRINCE OF PERSIA
AHORRA 60€
Promoción limitada a 4000 uds
199,95 €



RACE PACK + JUICED
AHORRA 30€
119,95 €



VIRTUA FIGHTER 4 EVOLUTION + CONTROL PAD
19,95 €



MORTAL KOMBAT SHAOLIN MONKS + MORTAL KOMBAT DECEPTION
AHORRA 20€
69,95 €



V-RALLY 3 + VOLANTE
Promoción limitada a 3000 uds
29,95 €



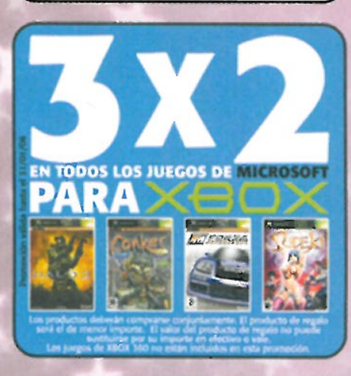
EYE TOY PLAY 3 + DISNEY MOVE + CAMARA EYE TOY
AHORRA 20€
69,95 €



SHREK 2 ó EL ESPANTATIBURONES PARA PS2 ó GBA
+ UNA DE ESTAS PELÍCULAS
GRATIS
Promoción limitada a 2000 uds. para cada película.



AL COMPRAR COLD FEAR SPLINTER CELL: CHAOS THEORY
GRATIS
Promoción limitada a 2000 uds
29,95 €



3 X 2
EN TODOS LOS JUEGOS DE MICROSOFT PARA XBOX



GTA: SAN ANDREAS
NUEVO PRECIO
A partir del 30/12/2005
29,95 €

FLAT OUT

NUEVO PRECIO **9,95 €**

OBSCURE

NUEVO PRECIO **9,95 €**

DRIVER 3

NUEVO PRECIO **19,95 €**

ENTHUSIA PROFESSIONAL R.

NUEVO PRECIO **19,95 €**

FINAL FANTASY X-2

NUEVO PRECIO **19,95 €**

METAL GEAR SOLID 3

NUEVO PRECIO **19,95 €**

PRO EVOLUTION SOCCER 4

NUEVO PRECIO **19,95 €**

SEGA SUPERSTARS

NUEVO PRECIO **19,95 €**

romociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
recios válidos y vigentes del 23/12/2005 al 31/01/2006.
mpuestos incluidos

JUEGOS PARA MÓVILES

Si lo tierno, bonito y entrañable de la Navidad a vosotros se os hace un poco cargante, os traemos un juego con el que desfogaros, sin peligro de que los Reyes Magos os dejen sin regalos por haber sido malos...

EL JUEGO DEL MES

- precio: 3 € (500 ptas.)
- compañía: GAMELOFT
- género: LUCHA
- dónde descargarlo: www.gameloft.com, Movistar y Vodafone.

MÓVILES COMPATIBLES
MOT E1000, V3, V300, V525, V600, NOK 3100, 3510i, 6100, 6230, 6600, 7250, 7650, N-Gage, SAMS E330, E800, Z140, Z500, SHARP GX10, GX15, GX25, GX30, SONY-ER K500, K700, T610. Consultar resto de modelos.



1. LOS PERSONAJES son de gran tamaño y muestran un diseño muy vistoso. Además, cada uno cuenta con armas y movimientos propios.
2. LOS ATAQUES MÁGICOS dejarán a nuestro rival hecho unos zorros. Pero no os creáis que esto es jauja, porque esa barra de abajo marca la cantidad de magia que nos queda.





ACERO, BRUJERÍA... ¡Y TORTAS!

MEDIEVAL COMBAT

Varios siglos atrás, una mera discusión podía acabar en la arena de batalla. Ahora, con una llamadita de móvil, asunto resuelto.

EL REY ARTURO Y SUS CABALLEROS no se andaban con ningún miramiento cuando se trataba de hacer frente a un enemigo. Y si no, echad un vistazo a este juego, en el que podemos controlar al mismísimo rey de Camelot y a otros tres luchadores, a cual más salvaje (aunque uno de ellos no está disponible desde el inicio). Todos cuentan con sus propias armas (espadas, dagas, cuchillas...), y con un amplio repertorio de golpes, de los que tenemos que valernos para triunfar en sus dos modos de juego: arcade y supervivencia.

PODEMOS ATACAR A NUESTRO OPONENTE desde el aire, agachados o mediante espectaculares combos, y todo ello con una suavidad y velocidad de movimientos dignas de mención, sobre todo si las comparamos con otras muestras del género. Además, nuestro personaje puede cubrirse de las embestidas rivales y contraatacar con poderosos ataques mágicos, que harán morder el polvo al más pintado. El objetivo es que el rival pierda su escudo, y entonces todo será coser y cantar. Y os preguntaréis, ¿cuál es el "pero"? Pues que los más duchos en el género quizá lo encuentren demasiado corto y asequible, aunque sigue siendo bastante recomendable.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	90
SONIDO	82
DURACIÓN	72
DIVERSIÓN	85

Valoración Gracias a su rapidez para encadenar golpes y movimientos, este juego es uno de los mejores del género. Lástima que su duración y dificultad se queden tan cortas.

PUNTUACIÓN FINAL 85

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Tras la pista del Java



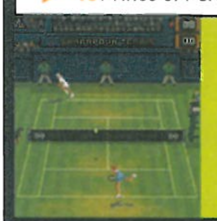
No encuentro juegos para el Panasonic X500. ¿Dónde puedo descargarlos?
La verdad es que has ido a elegir un móvil poco apropiado para jugones, pues aunque cuenta con descarga de juegos, lo cierto es que su catálogo es inexistente. Te podemos dar una buena noticia: Gameloft ha lanzado recientemente «Splinter Cell: Pandora Tomorrow» para ese modelo, así que puedes descargártelo de su página o de JuegosJava.com (entre otras).
Raúl Arribas (Madrid)

Tengo un Siemens S65 y quisiera saber qué juegos tengo disponibles.
Pues nuestra lista de favoritos la tienes casi cubierta: «Might and Magic», «Prince of Persia», «Real Football», "Rainbow Six», «Moto GP 3»... Como ves, los tienes de todo tipo, y los puedes encontrar en webs como las de Gameloft o JuegosJava. com, además de los que te ofrezca tu operador (Movistar, Vodafone o Amena).
Carlos P. Camarasa

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Might and Magic
2. LFP Fútbol 2005/06
3. Real Football
3. María Sharapova Tennis
5. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
6. Moto GP 3
7. André Agassi Tennis
8. Rainbow Six 3
9. Tomb Raider: El Códice de Osiris
10. Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo



MARIA SHARAPOVA TENNIS
La verdad es que esta chica, no sólo nos parece cada vez más guapa, sino que además cada vez juega mejor al tenis. Si os veis capacitados para devolverle unas cuantas bolas, aquí tenéis una forma inmejorable de comprobarlo.

Los más descargados

MOVISTAR
1. 50 x 15: Edición Famosos
2. Pang
3. Los Sims 2

VODAFONE
1. Puzzle Bobble
2. Juiced
3. La Guerra de los Mundos

AMENA
1. Munsters Pinball
2. Warhammer Space Hulk
3. Tetris



50 X 15: EDICIÓN FAMOSOS
Y luego dicen que lo de la prensa rosa es cosa de mujeres. Pues seguro que más de uno se ha bajado este juego de Movistar e-moción para poner a prueba sus conocimientos. Y eso que no lo presenta Carlos Sobera...

Los móviles recomendados por HC



NOTICIAS MÓVILES

VÍDEOS DISNEY

El Pato Donald, la Sirenita, Mickey Mouse... todos ellos son personajes a los que tenemos mucho cariño. Y qué mejor manera de demostrarlo que llevándolos en nuestro móvil, a través de las **pequeñas miniseries que ofrece Vodafone Live para sus móviles 3G**. Cada una de ellas consta de 13 capítulos cortos, que nos podemos ir descargando de la sección "Series de TV" del menú de Vodafone Live y verlos allá donde queramos.

NOKIA 7370

Esta casa finlandesa sigue sorprendiendo a propios y extraños con sus diseños para móviles. Dentro de su serie L'Amour encontramos el 7370, un teléfono decorado con motivos orientales y con **un acabado que combina materiales tan dispares como el metal, la piel o la cerámica**. Lo que nos tememos es que su precio vaya a ser algo desorbitado, si tenemos en cuenta que incluye además Bluetooth, radio FM o reproductor MP3, entre otras muchas virguerías.

LA ABADÍA DEL CRIMEN

Los más veteranos del lugar recordarán lo bien que lo pasaron hace ya casi 20 años resolviendo las misteriosas muertes de los monjes de esta abadía benedictina. En esta versión de bolsillo (obra de eBrain), **volvemos a encarnar a Fray Guillermo de Occam y a su fiel Adzo, con el fin de desenmascarar al asesino** y de disfrutar, por supuesto, de un apartado técnico muy currado y de ciertos retoques en la trama del juego original. ¿Os apetece meteros a monjes?

PARA "NINTENDEROS"

Los fans de Mario y compañía pueden presumir de serlo aún más a partir de ahora, gracias a los temas multimedia que la casa nipona ha preparado para teléfonos móviles. Las molonas melodías de Zelda o Metroid, los fondos de pantalla de Mario o Pikmin... Seguro que a más de uno se le han puesto los ojos como platos, así que anotad esta dirección, en la que tenéis un montón donde elegir: **www.nintendo-europe.com/NOE/en/GB/stars/index.jsp.**

LOS SIMS 2

Gracias a este nuevo título de EA Mobile podemos disfrutar de nuestra familia virtual allí donde tengamos el móvil. Como es costumbre en la saga, **podemos crear un Sim a nuestro antojo y ayudarle a progresar en su carrera profesional**, a comprar todo tipo de objetos para la casa, y por supuesto, a hacer cuantos más amigos mejor. Todo ello lo vemos plasmado en la pantalla de nuestro teléfono a través de unos gráficos 3D tan realistas y divertidos... como la vida misma.



HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

WWW.ONEPLAYER.NET


Cable 2en1 PSP


Disco duro 4 Gigas


Funda PSP


Cargador para coche PSP


Transmisor FM PSP


Altavoces


HD Advance

Memorias 16 y 32

Mando sin cables PS2

- Muchos más productos en nuestra web.
- Últimas novedades en periféricos para PSP, PS2 y PC.
- Los mejores precios, somos importadores directos.
- Envíos a toda España.
- Descuentos para tiendas especializadas.
- Teléfono 977 21 97 72.



Mayoristas en Cónsolas y Gameware

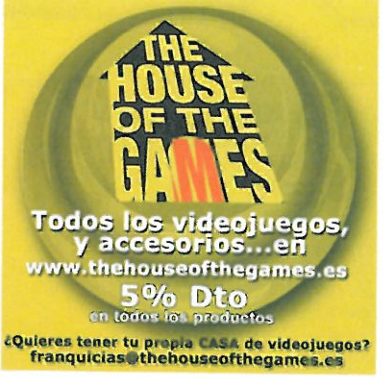
C/ Vía San Fernando 33
50007 Zaragoza
Tel. 976 270 380
Fax 976 273 496
e-mail: info@prodemax.com

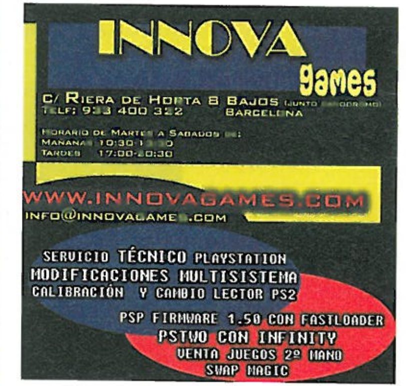
Productos de Entretenimiento MAX, S.A.

Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales.
Venta a distribuidores y tiendas.
Amplio stock permanente.
Juegos, accesorios, consolas, PC, etc.
Distribución a nivel nacional.
Entrega en 24 horas.











Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono:

902 11 13 15

¡¡LA SOLUCION PERFECTA!!

No más charlas por acaparar la tele del salón

¡¡Qué pasada!! jugar en alta resolución y con mis 5.1

¡una TV* de alta definición en mi cuarto!

COMPATIBLE









PVP. 32,90 €

Real GAME LITE

Podrás ver el vídeo, DVD o juegos de consola en tu monitor CRT o LCD*, sin conectar el PC. Resolución VGA (640X480). Entrada de video compuesto, S-Video. Salida VGA DB15.
*Soporta monitor LCD usando el sistema NTSC de TV, y algunos LCD con sistema PAL.

PVP. 69,95 €

*Real LCD TV & GAME BOX

Verás la TV, DVD y juegos de consola en tu monitor TFT, CRT o LCD, con el PC apagado.
Su Alta Resolución (1280 x1024), convertirá tu monitor TFT/LCD en una TV plana de Alta Calidad. Función total de control remoto.



PVP. 42,90 €

*Real TV & GAME BOX

Verás la TV y juegos de consola en tu monitor CRT sin conectar el PC. Resolución VGA (640X480).
Entrada de Video Compuesto, S-Video.
Salida VGA DB15. Soporta monitor LCD usando el sistema NTSC de TV.



PVP. 44,90 €

Real GAME BOX

Podrás ver el video, DVD o juegos de consola en tu monitor CRT o LCD, con el PC apagado.
Alta Resolución (1280 x 1024). Función OSD.
No requiere Software ni drivers.

Disponibles en Tiendas



y puntos de venta autorizados.

Más de 400 tiendas en España, Portugal y Andorra
Tel.: 902 100 501 www.beep.es



MAS PRODUCTOS E INFORMACIÓN:
P. G. Technology, S.A. - Tel. 902 50 14 06 - sales@npgtech.com - www.npgtech.com

PlayStation Portable

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



especialistas en video juegos
WWW.GAMESHOP.ES

ENVIO A DOMICILIO · SEGUNDA MANO · JUEGOS EN RED

A CORUÑA
c/Villa de Negreira, 21 - 15010 A CORUÑA
881 914 586 EMAIL: acoruna@gameshop.es

ÁLAVA
c/Plaza San Antón, 2 - 01001 VITORIA-GASTEIZ
945 120 927 EMAIL: vitoria@gameshop.es

ALBACETE
c/Pérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE
967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es
c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE
967 61 03 08 / 967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es
c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLÍN
967 17 61 62 EMAIL: hellin@gameshop.es
c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA 967 34 04 20

¡¡NUEVA APERTURA!! **ALMERÍA**
c/Iglesia, 36 - 04700 EL EJIDO
950 48 15 32 EMAIL: elejido@gameshop.es

¡¡NUEVA APERTURA!! **ASTURIAS**
c/La Cámara, 61 - 33401 AVILÉS EMAIL: aviles@gameshop.es

BADAJOZ
c/Pedro Callejo Alonso, S/N - 06004 BADAJOZ
924 25 22 12 EMAIL: badajoz@gameshop.es

¡¡NUEVA APERTURA!! **BARCELONA**
...nda Zamenhoff, 110 - 08201 SABADELL EMAIL: sabadell@gameshop.es
c/Santiago Rusiñol, 31 - 08870 SITGES 93 894 20 01
c/Parellada, 22 (LES GALERIES) - 08720 VILAFRANCA DEL PENEDES 93 892 33 22
Boulevard Diana, Escolapis, 12 Rambla Principal - 08800 VILANOVA I LA GELTRU 93 814 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es

¡¡NUEVA APERTURA!! **CÁCERES**
c/Sor Valentina Mirón, 25 - 10600 PLASENCIA
927 42 39 58 EMAIL: plasencia@gameshop.es

CÁDIZ
c/Benjumeda, 16 - 11003 CÁDIZ
956 22 04 00 EMAIL: cadiz@gameshop.es
Avda. Almirante León Herrero, S/N C.C. S. FERNANDO PLAZA - 11100 SAN FERNANDO 956 59 16 68 EMAIL: sanfernando@gameshop.es

CANTABRIA
c/José María Pereda, 10 - 39300 TORRELAVEGA
942 08 71 82 EMAIL: torrelavega@gameshop.es
c/Juan XXIII, 1 - 39600 MALIAÑO - MURIEDAS
942 26 15 94 EMAIL: santander@gameshop.es

CÓRDOBA
c/Camino de Los Sastres, 3 - CIUDAD JARDÍN
14004 CÓRDOBA 957 08 50 05 EMAIL: cordoba@gameshop.es

GRANADA
c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA
958 80 41 28 EMAIL: granada@gameshop.es

¡¡NUEVA APERTURA!! **GUIPÚZCOA**
c/Prim, 8 - 20006 DONOSTIA-SAN SEBASTIÁN
943 42 28 59 EMAIL: donostia@gameshop.es
c/Araba Etorbidea, 2 - 20400 TOLOSA EMAIL: tolosa@gameshop.es

JAÉN
c/Paseo de Linarejos, 1 - 23700 LINARES
953 65 74 00 EMAIL: linares@gameshop.es

¡¡NUEVA APERTURA!! **LAS PALMAS**
c/Tagoror, 2 - L2 - 35500 ARRECIFE (LANZAROTE)
928 803 863 EMAIL: lanzarote@gameshop.es
c/Juan de Bethencourt, S/N C.C. AULAGA L-18
35600 PUERTO DEL ROSARIO (FUERTEVENTURA)
928 546 122 EMAIL: fuerteventura@gameshop.es

LEÓN
c/Antonio Valbuena, 1 - 24004 LEÓN
987 25 14 55 EMAIL: leon@gameshop.es

MÁLAGA
c/Camino San Rafael, 14 - L2 - 29006 MÁLAGA
952 31 95 89 EMAIL: malaga@gameshop.es

¡¡NUEVA APERTURA!! **MURCIA**
Avda. de Granada, 15 - 30500 MOLINA DE SEGURA
968 64 52 72 EMAIL: molina@gameshop.es
c/Maestro Mora, 20 - 30510 YECLA
968 71 84 17 EMAIL: yecla@gameshop.es
Avda. de La Constitución, 79 - 30870 MAZARRÓN 968 59 28 30
Avda. La Costa Cálida, 57 - 30860 PTO. MAZARRÓN 968 15 40 05
EMAIL: mazarron@gameshop.es

OURENSE
c/Paseo, 30 Galerias Viacambre - L4
32003 OURENSE 988 22 42 33 EMAIL: ourense@gameshop.es

TARRAGONA
c/Mare Molas, 25 - 43202 REUS 977 33 83 42

TENERIFE
c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS
ARONA (TENERIFE) 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es

TOLEDO
c/Cervantes, 4 - 45600 TALAVERA DE LA REINA
925 81 66 94 EMAIL: talavera@gameshop.es

¡¡PRÓXIMAS APERTURAS!! **VALENCIA**
PRÓXIMA APERTURA TIENDA EN ALAQUAS
PRÓXIMA APERTURA C.C. AQUA MULTIESPACIO VALENCIA
EMAIL: valencia@gameshop.es

VALLADOLID
c/Enrique IV, 4 - perpendicular a Teresa Gil
47002 VALLADOLID 983 21 14 48 EMAIL: valladolid@gameshop.es

VIZCAYA
c/General Eraso, 8 - 48014 DEUSTO - BILBAO
94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es

SONY PSP VALUE PACK
SONY PSP + MEMORY STICK 32Mb + BATTERY PACK + HEADPHONES + AC ADAPTOR + BOLSA Y CORREA
249,95€



SONY PSP GIGA PACK
SONY PSP + MEMORY STICK 1Gb + BATTERY PACK + HEADPHONES + AC ADAPTOR + BOLSA + SOPORTE + CABLE USB
299,95€



M.STICK PDUO VARIAS CAPAC.



CONSULTAR PRECIO

psp leather case
14,90€

DISCO DURO 4Gb PSP
INCLUYE BATERIA X2, DISCO UTILIDADES Y CABLE USB 2.0



219,95€

APE ACADEMY 46,95€	BURNOUT LEGENDS 46,95€	CRASH TAG TEAM 37,95€	DARKSTALKERS 46,95€	EVERYBODY'S GOLF 46,95€	FIFA 2006 46,95€	F1 GRAND PRIX 46,95€	FRANTIX 29,95€
GHOST IN THE SHELL 37,95€	GO SUDOKU 37,95€	GTA LIBERTY CITY 51,95€	H.POTTER CALIZ F. 46,95€	KING KONG 46,95€	KOLLUMN 42,95€	LOTR TACTICS 46,95€	MARVEL NEMESIS 46,95€
MEDIEVIL 46,95€	METAL GEAR ACID 46,95€	MC3 DUB EDITION 46,95€	NAMCO MUSSEUM 46,95€	NBA LIVE 06 46,95€	NFS MOST WANTED 51,95€	PRO EVOLUTION S. 5 46,95€	PRINCE OF PERSIA 46,95€
PURSUIT FORCE 46,95€	RIDGE RACER 46,95€	LUMINES 46,95€	SPIDERMAN 2 46,95€	SSX ON TOUR 46,95€	SW BATTLEFRONT 2 56,95€	TALES OF ETERNIA 46,95€	TONY HAWK UND. 2 RMX 46,95€
TIGER WOODS 06 46,95€	TWISTED METAL 46,95€	UNTOLD LEGENDS 46,95€	VIRTUA TENNIS 46,95€	WIPEOUT PURE 46,95€	WRC 46,95€	WWE SMAC VS RAW 42,95€	X-MEN LEGENDS 2 56,95€




















UMD VIDEO

BLACK HAWK DOWN 19,95€	BOOGEYMAN 19,95€	COWBOY BEBOP 19,95€	FINAL FANTASY SW 19,95€	HEAVY METAL 19,95€	RESIDENT EVIL 2 19,95€	STEALTH +3 NIVELES WIPEOUT 29,95€	STEAMBOY 19,95€

N-GAGE — NOKIA

NOKIA N-GAGE QD NUEVO COLOR SILVER
149,95€




NOKIA N-GAGE QD SILVER + MMD 128 Mb (FREESTYLE Y POOL FRICTION + PELÍCULA SKY CAPTAIN + ALTAVOZ
179,95€



CONSULTA OTROS PACKS DISPONIBLES

X-MEN LEGENDS 2 29,95€	PATHWAY TO GLORY 29,95€	ASPHALT 2 29,95€	ATARI MASTERPIECES VOL 1 19,95€
HIGH SEIZE 29,95€	ONE 29,95€	MILE HIGH PINBALL 19,95€	RIFTS 29,95€










SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

PlayStation.2

GameSHOP

especialistas en video jueg

WWW.GAMESHOP.E


PSTWO BÁSICA + DUALSHOCK 2 (CONSULTAR COLORES DISPONIBLES) 149.00€


PSTWO BLACK + DUALSHOCK 2 + GRAN TURISMO 4 169.00€


PSTWO BLACK + DUALSHOCK 2 + FORMULA 1 05 (F. ALONSO) + FOTO FIRMADA + PEGATINA PS2 169.00€


SONY DUALSHOCK 2 (VARIOS COLORES) 29.00€


MEMORY CARD 8Mb (VARIOS COLORES) 29.00€

MANDO DVD PS2 (VARIOS COLORES) 20.00€

SISTEMA DE SONIDO BIGBEN 2.1 29.00€


CÁMARA EYETOY PS2 39.00€


PSTWO BLACK + DUALSHOCK 2 + EYETOY PLAY 3 + CÁMARA 179.00€


PSTWO BLACK + DUALSHOCK 2 + SINGSTAR POP + 2 MICROS 179.00€


PSTWO BLACK + DUALSHOCK 2 + BUZZ + 4 PULSADORES 179.00€


VOLANTE SPEEDSTER 3 (FORCE SHOCK) 99.00€


STAND VERTICAL (VARIOS COLORES) 13.00€


MULTITAP SONY PS2 COMPATIBLE 100% 20€ 49.00€

SISTEMA DE SONIDO 4GAMERS 5.1 99.00€



DOBLE PACK SONY DUALSHOCK 2 + MEMORY 42.95€


BURNOUT REVENGE 56.95€


CALL OF DUTY 2 56.95€


DRAGON BALL Z TENKAICHI 61.95€

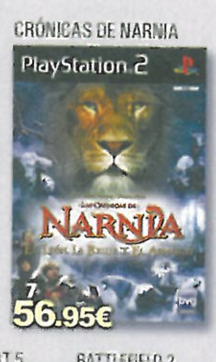

EYETOY PLAY 3 37.95€ (+CÁMARA: 56.95€)


FIFA 2006 42.95€


HARRY POTTER CÁLIZ FUEGO 56.95€


KING KONG 56.95€ (ED. COLECCIÓN: 61.95€)

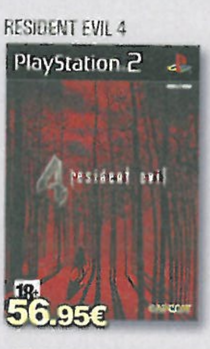

LOS SIMS 2 60.95€


CRÓNICAS DE NARNIA 56.95€


NFS MOST WANTED 60.95€


PRO EVOLUTION SOCCER 5 56.95€


PRINCE OF PERSIA 3 56.95€


RESIDENT EVIL 4 56.95€


SOUL CALIBUR 3 56.95€


007 TODO O NADA 56.95€


ACE COMBAT 5 29.95€


BATTLEFIELD 2 56.95€


BUZZ! 56.95€ (+4 PULSADORES)


CALL DUTY FINEST H. 29.95€


CAPCOM CLASSICS 29.95€


CHICKEN LITTLE 46.95€


CRASH TAG TEAM R. 42.95€


DRAGON BALL Z 3 29.95€

DEVIL MAY CRY 3 22.95€


FORMULA 1 05 29.95€


FIFA STREET 22.95€


GOD OF WAR 29.95€


GRAN TURISMO 4 29.95€


GTA SAN ANDREAS 29.95€


JAK X 46.95€


JUICED 29.95€


LOS INCREÍBLES 2 46.95€


METAL GEAR SOLID 3 29.95€

MOTO GP4 29.95€


NBA LIVE 06 60.95€


NBA 2K6 37.95€


THE PATH OF NEO 56.95€

PRINCE OF PERSIA 2 19.95€

RATCHET GLADIATOR 46.95€



SHADOW HEDGEHOG 56.95€


SINGSTAR POP 29.95€ (+MICROS: 56.95€)


SINGSTAR 80'S 29.95€ (+MICROS: 56.95€)

SOCOM 3 46.95€


S.CELL PANDORA 19.95€

SSX ON TOUR 56.95€

SW BATTLEFRONT 2 56.95€

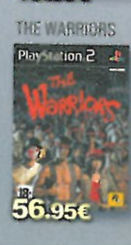
SW EPISODE 3 29.95€


TRUE CRIME 2 56.95€

TEKKEN 5 56.95€

TONY HAWK AMERICAN 56.95€

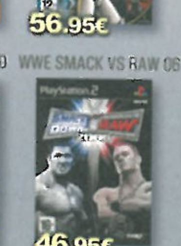

TOP SPIN 29.95€


TORINO 2006 46.95€

ULTIMATE SPIDERMAN 44.95€


THE WARRIORS 56.95€

WE LOVE KATAMARI CONS.


WRC RALLY EVOLVED 46.95€

WWE SMACK VS RAW 06 46.95€


XMEN LEGENDS 2 56.95€

EL MES QUE VIENE

■ Los contenidos más destacados del próximo número

JUGAREMOS A KINGDOM HEARTS II

Uno de los juegos más esperados de 2006 es este maravilloso RPG con personajes de Disney y Square. Pronto sale en Japón, y nosotros ya hemos reservado uno para contaros todo sobre él.

Y además...

ANÁLISIS

Shadow of the Colossus

PRIMER CONTACTO

Ryu Ga Gotoku

PREESTRENO

Resident Evil DS

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADOR: David Plana.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Juan Carlos Ramírez, Jose Manuel Martínez, David Sopedra, Roberto Ganskopf.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer 

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 2/2006

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544815
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Publicación controlada por 

Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.



Para descargar: envía un mensaje con el texto **MMS18** (espacio) código del fondo o animación elegida al **7808**

y si tu código es numérico también puedes llamar al **806 52 60 87**



















¿Cómo quieres al Neng?
¡Qué pasa neeeeng!

código	formato
43129	animado
43130	en foto



















NUEVAS



















42287























MENUS PARA MOVILES

Si estás cansado de ver siempre lo mismo en tu movil, ahora puedes personalizar tus iconos con estos temas.

¡¡¡LLENA TU MÓVIL DE LO QUE MÁS TE GUSTA!!!

UN CHICO TE DIRÁ LAS LLAMADAS PERDIDAS, VERÁS EN UN COCHE TUS MENSAJES ENTRANTES... **¡¡¡TÚ ELIGES LO QUE QUIERES VER EN TU MÓVIL!!!**

ENVIA **TEMA16** (un espacio) código menu al **7494**











SONIDOS REALES

SONIDOS REALES

Para descargar: envía **TONOS43** + espacio + código sonido al **7808** o llama al **806 52 60 87**

ÚSALOS COMO TONOS DE LLAMADA O DE MENSAJE EN TU MÓVIL

top sonidos

Código	Sonido	
77158	Darth Vader	Star Wars
77762	Como el luisma no se entera	Luisma (Aida)
77166	Doctor Maligno	Austin Powers
77269	Chinita ven aqui	Torrente
77257	Manolo cabeza webo	Manolo cabeza webo
77258	Coge el puto telefono cabron!	
77325	Nos hacemos unas pajillas	Torrente
77251	Mensajeeeeeeeeeeeee	Sms
77176	Españoles Franco ha muerto	Frase
77888	El Barcelona vuelve a ser campeón	Butanito
78187	Es la hora de un briconsejo	Bricomania
78186	Torrente presentando Torrente 3	Torrente
77894	Richard coge el teléfono que viene el payo verde	
77896	Coge el telefono que me llevan preso	
77786	Que pasa neeeeeeeeeeng!	El Neng
77787	El Luisma? no aqui no es...te equivocas	Luisma
77386	Que poderio tengo en el coño	C Mairena
77435	Osea te cojo el telefono	Superpija de la muerte
77105	Toque militar	
77116	R2D2	Star Wars
78694	El Luisma	El Luisma tono SMS
78683	Jabalí enfadado	Jabalí
78494	Doctor Maligno	
78495	Aqui no hay quien viva	Emilio

nuevos

Código	Sonido
78695	Emilio pofavó
78696	Cuñao
78697	Gollum
78698	Mariano Pofavó
78699	El Neng
78700	Torrente
78701	Doctor Maligno
78702	Mamón
78703	El Rey
78788	Mamón ni puto caso
78789	Joputa menuda zorra
78790	Joputa eres un mamón
78869	Gol del Barça

SONIDOS REALES



TAMAGOCHIS PARA MÓVIL

ENVIA **PET42** + ESPACIO + CÓDIGO DEL TAMAGOCHI AL **5477**

TIGRE cod 1689

TIGRE es una mascota para tu móvil. A Tigre el gato le encanta llamar la atención, pero ten cuidado que no le mimes demasiado o no te echará cuenta. Mantenlo bien alimentado y asegúrate de que haga ejercicio y se quedará contigo para siempre.



RAYCONEJO cod 1688

Enseña a RAY el conejo a ser un súper atleta y participa en carreras contra otros Conejos para llegar a ser el campeón de conejos corredores.
Cada medianoche los conejos tienen una carrera. Si tienes GRPS tu conejo puede concursar contra otros conejos en una carrera Professional, si no solo puede participar en una carrera amateur. El funcionamiento de tu conejo depende de cómo le entrenes durante de todo el día. Aumenta su fuerza y stamina y mantenle en forma y tu conejo correrá bien para ganar. Maltrátale y correrá mal y perderá.



PERRO CUCKY cod 1546

Como una mascota de verdad pero no tan sucio, Mantén su tazón de alimentos lleno y asegúrate que anda mucho para que esté contento y sano.

PANDA MAO cod 1545

MAO necesita amor y cariño, así que sólo mantenle contento jugando con él. ¡Si está feliz da vueltas!.

POLIFONICOS

Para descargar: envía un mensaje con el texto **TONOS31** + espacio + código sonido al **7494** o llama al **806 52 60 87**

[Recuerda separar las palabras con un espacio] Ej:TONOS31 85053 al 7494

TOP polis

- 83739 Final Fantasy
- 84064 Darth Vader Marcha imp
- 83733 Resident Evil 2
- 83731 metal Gear Solid 2
- 82172 Barcelona
- 84290 To Zanarkand
- 83737 Dragon Ball Z
- 83705 Zelda
- 80125 Mortal Kombat
- 83754 Kingdom Hearts
- 85212 The world is mine
- 85508 Pasión de gavilanes
- 84724 El bueno, el malo y el feo
- 84937 Kill Bill - Silbido
- 83738 Metal Gear Solid
- 83188 Real Madrid
- 83658 Star Wars
- 82935 Noches de bohemia
- 80143 La Pantera rosa
- 84759 Gladiator

españolas

- 85317 Nada fue un error
- 85290 La camisa negra
- 85302 La tortura
- 85351 Zapatillas
- 85514 Te regalo
- 85425 Dias de verano
- 85342 Devuelveme la vida
- 85378 ¡Qué pasa neng!
- 85265 Esto es pá ti
- 85839 Una y otra vez
- 86042 Hablame del sur
- 85578 Magic Alonso
- 82652 Fiesta Pagana
- 85504 Soldadito marinero
- 85495 Te haria una casita
- 85944 Eras tu
- 84997 Valio la pena
- 85503 So payaso
- 85303 Caminando por la vida

nuevos

- 86924 Machete
- 86018 Rutinas
- 86925 Anuncio laca Amstel
- 86971 Mala
- 86972 Mirame
- 86973 Ella y yo
- 86974 Ale Palencia Ale
- 87284 La primavera trompetera
- 87286 Anuncio loteria navidad
- 87287 Hogueras y candiles
- 87288 La Virgen y San José
- 87295 Solo quiero amanecer
- 87296 Tan distinto
- 87297 Reir por no llorar
- 87298 Libres
- 86028 Regresa a mi
- 86026 pues va a ser que no
- 86023 Savia negra
- 86022 7 Horas
- 86021 Pieces of a dream
- 86019 No puedo más
- 86044 Es por ti
- 86045 La vida es un carnaval
- 86046 Libre
- 86047 Oye como va
- 86048 La fuerza de mi corazón
- 86049 Get your way
- 86050 Rarezas
- 86051 Como el agua
- 86052 Soledad
- 86053 La potencia pa tu carro
- 86054 Sonrisas y lagrimas
- 86056 Other side of love
- 86057 Just want you to know
- 86058 Nací Orishas
- 85991 Rakata
- 85992 Mayor que yo

cine y tv

- 85894 Popcorn - Anuncio Clio
- 85529 el último mohicano
- 84067 El Exorcista
- 83883 Fraggle Rock
- 84940 Sexo en Nueva York
- 80017 Mision Imposible
- 84231 Bar coyote
- 84207 El Padrino
- 80044 Rocky
- 83834 La abeja maya
- 80108 Benny Hill
- 80096 Pulp Fiction
- 85441 Verano azul
- 84560 Curro Jimenez
- 85219 Volkswagen Golf
- 80498 El fantasma de la opera
- 80025 The Simpsons
- 84440 El señor de los anillos
- 85606 Vals de Amelie
- 85545 Amarte asi - Frijolito
- 80194 Dirty Dancing Time of Life
- 85889 Solo tu encuentras leña
- 80065 Friends
- 80048 El coche fantastico
- 83648 La familia Munster
- 80074 El equipo A
- 83687 This is halloween
- 84692 Rasca y pica
- 83838 Negrito del Colacao
- 83901 Zorba el griego
- 84437 Shin Chan
- 84697 CSI Las Vegas
- 80238 Indiana Jones
- 85974 Hospital central
- 80174 Expediente X
- 80131 Buffy Cazavampiros
- 84233 La historia interminble

himnos

- 84446 Cara al sol
- 85220 Himno de la legión
- 83808 Himno de España
- 84362 Champions League
- 82123 Athletic De Bilbao
- 84094 Himno de riego
- 82124 Atletico De Madrid
- 84494 La internacional
- 84489 Els segadors
- 84490 Asturias patria querida
- 82190 Betis
- 84932 Real Sociedad
- 84492 Himno de Galicia
- 83258 Sevilla F.C.
- 84436 Centenario Real Madrid
- 84896 A las barricadas
- 84987 Real Zaragoza
- 84487 We are the champions
- 85333 You´ll never walk alone
- 83477 Himno de Valencia
- 84855 Amunt Valencia
- 84793 A por ellos

pop rock

- 85489 Lonely
- 85541 You´re beautiful
- 85329 Don´t phunk with my heart
- 85975 Hung up
- 80239 Final Countdown
- 80726 No woman no cry
- 85970 Tripping
- 80217 Satisfaction
- 80472 Every breath you take
- 85307 Welcome to my life
- 85568 have a nice day

juegos

- 83753 Tetris
- 83750 Super Mario Brothers

JUEGOS JAVA

Para descargar: envía un mensaje con el texto **JUEGO29** + espacio + código juego al **5477** o llama al **806 51 57 35**





























